GB 08



註冊商標・侵權必究

疾風の狼

超級機器人大戰A

破關完全攻略

建議售價 250 元



超級機器人大戰A

破關完全攻略

目錄 CONTENTS

003 序言
004 故事

005 －系統篇－
006 操縱說明
007 遊戲流程
008 開始遊戲
010 出擊機組選單
011 地圖解說
015 戰鬥指南
019 支援
021 合體攻擊
026 狀態欄
036 間歇畫面
040 其他

043 －攻略篇－
044 分歧路線圖
050 篇話攻略

163 －資料篇－
164 精神指令表
165 強化零件表
167 隱藏角色＆機組
171 人物精神指令表

175 －中日譯名－

【序言】

繼在Ｎ６４、ＤＣ後，機戰也在ＧＢＡ上登場了，雖然少了人物的配音，不過此作中收錄了不少新的作品進來，其中尤以膾炙人口的機動戰艦以及在機戰中一陣子沒登場，但人氣度依然不減的Ｇ鋼彈系列……等，最為引人注目，而本作的劇情節奏輕快明朗，玩起來跟其他系作品有著不太一樣的感覺（一半是主角個性的關係影響？？），廢話不多說，快拿起你的ＧＢＡ及機戰Ａ，跟我們一起進入機戰Ａ的世界吧！



#【故事】

宇宙世紀０ＸＸＸ年。(故事中未明確指出)
在歷經１年戰爭、及克里普斯戰役（グリプス戰役）…兩大戰役的洗禮，和平再次到訪地球圈，開始了火星的開拓工作。
從迪坦斯（ティターンズ）之亂所照成的傷痕逐漸痊癒的地球圈正迅速的重新站了起來。

…這時，發生了一個可能成為轉機的事件。

失去了母星，而四處漂泊的巴姆人（バーム星人），希望能以和平交涉的方式，請求地球讓他們移民至此居住。
因為與殖民地國家（コロニー國家）統一，而疏解了人口問題的地球連邦政府，爽快的答應了巴姆星人的會談要求。
但是…
與巴姆星人的和平會談，卻因和平大使遭暗殺而決裂，落入最遭狀況…雙方進入戰爭狀態。
見地球圈沼入混亂，月之奇卡諾斯帝國（ギガノス帝國）的基魯特爾元帥（ギルトール元帥），認為會談決裂是地球人的無能所至，便趁機自地球獨立，向地球連邦政府宣戰。
彷彿是呼應這戰亂般，火星的開拓都市突然遭到謎樣的敵人襲擊、潛藏在地球的百鬼帝國也興兵來犯。
於是…地球再次染上戰渦之炎的色彩。

面對變化如此快速的事態，鬆弛的連邦政府根本來不及應對。
就只有地球連邦軍第１３獨立部隊…通稱『隆德．貝爾隊（ロンド・ベル隊）』他們除外。

但是，隆德．貝爾隊，並沒發覺藏於戰亂中的真實…來自「似伸手可及、卻在無限遠的世界」的訪客們，他們真正的意圖。

戰爭的火種已點燃，對『他』而言亦是如此。





系統篇

【操作說明】

十字鈕：移動指標

L、R鈕：
快速切換指標至各未行動機體上



SELECT鈕：
隱藏／顯示地圖格線

START鈕：
顯示全體地圖

A鈕：
決定鈕、叫出各選單

B鈕：
取消鈕、檢示地圖效果
或機組狀態

□其他特殊操作：

‧A鈕＋B鈕＋START鈕+SELECT鈕：回到標題畫面，如按下指令後，繼按著START鈕不放，就會直接讀取地圖上的記錄。
‧R鈕＋A鈕：可快速跳過對話
‧按著B鈕＋十字鈕：快速移動指標

【遊戲流程】

開頭劇情對話

在進入新關卡時，會有一段劇情對話。

▼

地圖畫面

劇情畫面結束後，就進到此話的地圖，然後敵人出現。

▼

選擇出擊機組

接著「機組出擊選擇欄」出現，點選決定此戰要出擊的敵組。

▼

戰鬥

出擊後，移動我方軍機組（藍色為我方）去攻擊敵人（紅色或者是黃色），打倒他們，不過請留意，每關卡的勝利條件不見得都是「敵人全滅」。

▼

過關劇情對話

達成勝利條件過關後，也會有一段劇情對話。

▼

間歇畫面（インターミッション）

進到間歇畫面，調整或改造機組…等各項能力並記錄後，進入下一話。

【開始遊戲】

打開電源進到標題畫面時，按下START鈕，就會出現三個指令：
(1)開始（スタート）：從頭開始玩。
(2)讀取（ロード）：讀取間歇畫面中所記錄的記錄檔繼續遊戲。
(3)繼續（コンティニュー）：讀取地圖畫面中所記錄的中繼檔繼續遊戲。

請先選「開始」指令，接下來開始設定主角資料。

◇ 主角設定 ◇

一開始先決定主角是為「超級系（スーパーロボット）」或「真實系（リアルロボット）」的駕駛員，選好後按A鈕決定，接下來選擇要男性主角或是女性的主角，確定後再選「是（はい）」，進到下一個設定畫面，而選擇不同主角跟系別，劇情都會有所變化，玩家不妨破關一次後，再選未玩過的主角、系別再挑戰一次，體驗不同的故事流程。

主角介紹

男性主角：亞克瑟爾＝阿魯瑪（アクセル＝アルマー）

年齡：不詳（推定約２２、３歲）



駕著不知是何處製造的神祕高性能機體出現在隆德・貝爾隊前的男子。因為喪失了記憶，所以除了自己的名字外皆一無所之，但是，依其優秀的操縱技術及格鬥術判斷，他應該曾在某處接受過嚴格的訓練。殘存在他記憶中的「軍隊」、「這一邊」、「凱修貝斯特（ゲシュペンスト）」…這些片斷的關鍵字，已經讓他的真實身份呼之欲出…？凡事不太深入思考，個性爽朗明快的樂觀青年，就算失去了記憶，也能處之泰然的快樂過活著。

女性主角：拉米雅＝拉瓦雷斯（ラミア＝ラヴレス）

年齡：不詳（推定約２０歲左右）



以「要替死於戰爭的父親報仇」為由，而去接近隆德・貝爾隊的女性。以優秀的操縱技術駕駛她身為兵器開發者的父親所遺留下來的機體，戰鬥能力不容小視。開發這機組的超高的技術，並不是一般民間可及的，就跟她本人的真實身份一樣，這機體的技術也充滿了謎。散發著知性美的她，似乎與他人保持著距離，感覺有點難以親近。有時，她的敏銳洞察力、對於情報的執著…等行為，看起來好像是在尋找什麼似的。不擅常使用敬語的奇妙的口音，將是探出她真實身份的關鍵？

主角機介紹

【超級系】

◆ EG－X　索悟魯凱因（ソウルゲイン）（限男性主角駕駛）



由於索悟魯凱因沒有固定的兵器，所以全部的攻擊都是由「拳」與「肘」來進行攻擊的特殊機體。採用直接針對駕駛員特性所設計的系統，其裝甲並具有自動修復功能。感覺不像是軍隊戰用機，而是能夠在接近戰中發揮實力的機體。開發者不明。

◆ SMSC　安傑爾格（アンジュルグ）（限女性主角駕駛）



背上有著羽翼、女性甲胄般外型設計的神秘機體，能夠使用將能源物質化的長槍、弓箭等武器進行攻擊，華麗的西洋劍等裝備，感覺就像是西洋的騎士般。其從材質到動力來源…等設計原理皆為謎的機體。開發者不明。

◆ VR－02　瓦依薩卡（ヴァイサーガ）



跟索悟魯凱因呈反比，配備有鉤爪、飛鏢、雙面刃大型刀…等武裝的機體，不過它也是採直接針對駕駛員特性所設計的系統。能使用披風狀的護盾來防禦以及進行分身閃避攻擊，機動性十分的高，但是相對的就無法顧及到防禦能力了。開發者不明。

【真實系】

◆ ASK－AD02　亞修賽巴（アシュセイヴァー）



擁有光束來福槍與飛彈發射裝置…等中距離兵器，肩上還裝載有能夠遠距離操縱的砲台「索德布烈卡」，而能力也相當平衡，可說是完全制霸中～遠距離戰的萬能機體。開發者不明。

◆ RGC－034　拉茲安格利夫（ラーズアングリフ）



所有的武裝都是超長距離用實彈系的射擊武器，好像裝備上戰車用零件的機體。動作雖遲鈍，但是卻擁有重裝甲、妨礙電波與光束障壁等武裝，與敵人保持距離就能發揮無敵戰力。外在的機型設計看似老舊，但內部可都是最新技術所製的。開發者不明。

選好主角及主角機後，會出現變更這兩者名字的畫面，選「名前變更」可更改主角的名字；選「機體名變更」可更改主角機的名字；如不更改或是已改好名字後，就選「這樣就好了（これでいい）」決定，接下來於「確認畫面」中再選一次「是（はい）」，即完成設定工作。

【出擊機組選單】

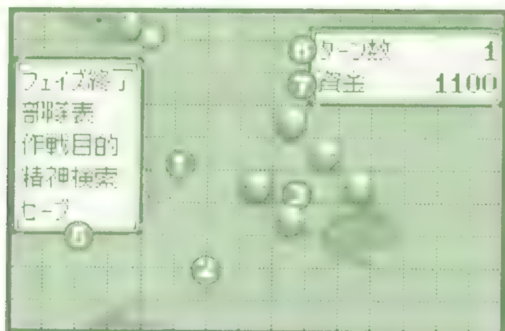
除了強制出擊的情況外，普通每話一進入地圖畫面後，會出現選項出擊機組的選單。

· 機組名單頁次：在機組較多時，就會出現數頁的機組名單，這時按十字鈕的左右即可切換頁次。
· 機組名：在欄中最左方的是機組的名稱，想派哪一機組，就在它名字上面按一次 A 鈕，讓名字旁的燈亮起即可，想取消時就在上面再按一次 A 鈕。
· 駕駛員名：在機組名後的就是駕駛員的名字。
· 可出擊機數：在最下方「出擊機組數（出擊ユニット數）」後的第一個數字是指已派選出擊的機組數量，第二個是還可再選幾架機組出來。然後在派完可出擊的機組數或是按 B 鈕，會出現尋問是否要出擊了的選項，選「是（はい）」後，被選的機組就會出現在地圖畫面上，開始這話的攻略。
· 另外，如有可更換武裝的機組出擊，則在決定好出擊機組後，會出現更換武裝的畫面出現，用十字鈕上下移動選擇想變更的機組，然後按 A 鈕就能切換武裝，決定好之後，將指標移到最下方選「是」即可。

艾斯特巴利斯（エステバリス）武裝解說表

武裝名	武裝特性
空戰武裝	擅常空戰，能力平均，且能使用合體攻擊
ＯＧ戰武裝	擅常宇宙戰，能力與空戰武裝同，也能使用合體攻擊
砲戰武裝	擅常地面遠距離作戰，有長射程兵器，但運動性低
月面武裝	全地形適應武裝，性能、攻擊力皆高

【地圖解說】



1、指標：玩家用來指定、操作用的游標。
2、格線：方便玩家計算格數的格線，可用SELECT鈕來切關。
3、我方機組：藍色的就是玩家的機組。
4、敵方機組：紅色或是黃色（依情況，有時是ＮＰＣ）的就是敵人。
5、地圖指令：全體指令，詳細解說請見以下的細目介紹。
6、回合數：顯示現在是第幾回合，在有回數限定的關卡中，是玩家不得不注意的重要的情報。
7、資金：目前我方的總資金。

◇機組指令◇

在地圖畫面時，在未行動機組上按Ａ鈕會出現「機組指令」，其功用如下表：

指令名	功用
移動	移動機組
精神	使用駕駛員的精神指令（未移動時才能使用）
能力	開啓機組狀態一覽表（未移動時才能使用）
攻擊*	攻擊敵人
變形*	讓機組變形其他型態（未移動時才能使用）
發進*	讓戰艦搭載的機組出擊
說得*	說服敵人
地上/空中/地中/水中*	讓機組降到地上/水中…等（未移動時才能使用）
パーツ*	使用機組所裝備的消耗性零件（未移動時才能使用）
修理*	修理隔壁機組
補給*	補給隔壁機組ＥＮ及彈數（未移動時才能使用）

（*是機組有該機能或是有說得、修理……等對象、時機時才會出現的）

指令詳細解說

「機組指令」會是因機組的特性、狀況等情況而會有所改變的，如何活用這些指令將是影響戰局的最大因素。

◆ 精神指令 ◆

每個駕駛員都有精神指令，使用這些指令可以回復ＨＰ或是增加命中率或回避率…等效果，但同時也得消費駕駛員的精神點數（精神ポイント，簡稱ＳＰ），隨著駕駛員的等級提昇，可學到新的精神指令（每人各六種精神指令）以及增加ＳＰ數。

◆ 變形 ◆

例如Ｚ鋼彈、ＺＺ鋼彈…等機組可變形機組就會擁有此指令，不同的形態，可能有的是移動力高、可飛空移動，有的是攻擊技多…之類的，依據戰略情勢、地形來變換形態，打起來會更順利。

◆ 說得 ◆

在敵人中，有一些人是可以經由「說得」指令，成為我方同伴。讓特定的角色接鄰劇情中可讓他說服的敵人旁就會出現此指令，而「說得」不只是讓敵人加入之用，它有時也是影響部份劇情的重要關鍵。

◆ 地上/空中/地中/水中 ◆

有的機組具有如「空陸」、「水陸」…等兩種以上的可移動地形，這時依據所在地圖的地形，就會出現「地上」、「空中」……等指令，而根據機組對該地形的適應力之強弱，在上面的移動距離也會有所增減，選對了地形，就把握了「地利」。

◆ 零件（パーツ） ◆

當機組裝備有「燃料筒（プロペラントタンク）」、「彈匣（カートリッジ）」…等消耗型強化零件時，就會多出這個指令，使用後就能回復ＨＰ或是ＥＮ等

◆ 能力 ◆

可看駕駛員及機組的各項資料，詳知這些資料，可就避免掉一些無謂的動作，白費力氣。

◇ 地圖指令 ◇

在地圖上，沒人的地方按下A鈕，就會出現「地圖指令欄」，其功用如下表：

指令	功用
回合結束(フェイズ終了)	我方行動結束，輪到電腦行動
部隊表	叫出我方部隊一覽表
作戰目的	此話的勝利及敗戰條件
精神檢索	快速查看我方現有精神指令表
記錄(セーブ)	在地圖上記錄個中繼檔

指令詳細解說

在空地上按A鈕叫出來的「全體指令」，是指示、確認整個遊戲流程的重要指令

◆ 回合結束(フェイズ終了) ◆

當我方同伴的行動都結束時，使用這個指令，就會進到電腦行動的回合，而在使用這指令時，如果我方還有未行動的機組時，就會出現提示我方還有多少人未行動，是否要就是結束此回合的提示問句，選「是（はい）」就會進到電腦的回合，選「否（いいえ）」或按B鈕就會回到地圖畫面，讓玩家再去下指令。

◆ 部隊表 ◆

現在出擊在地圖上的機組依經驗值（EXP）排序的一覽表，而行動結束的機組名字是紅色的。在名單不只一頁時，按十字鈕的左右可切換到它頁，而按L／R鈕則可切換資料要依等級或是氣力、擊墜數、HP的順序來排列。在機組名上按A鈕，則可快速將游標移到該機組上。

◆ 作戰目的 ◆

檢視此話的勝利及敗北條件，達成勝利條件就可過關，而敗北條件即為全滅的條件，但是有時在地圖中會發生一些事件，改變這兩個條件，這時玩家就要使用這個指令，再確認一下（其實在對話中大都已有交待，但日文不行的玩家就請多參看作戰目的欄吧，至少它的漢字比較多一點、且較簡明）。

◆ 精神檢索 ◆

叫出目前地圖上我方駕駛員所有的精神指令一覽表，在上面有的精神指令上按A鈕就會列出有誰有這個指令，然後在名字上再按一下，就會快速的把游標移到該機組上。

◆ 記錄(セーブ)◆

在地圖上記錄個中繼檔，而此記錄要用標題畫面中的「繼續（コンティニュー）」來讀取進來。

◇ 地形詳解 ◇

地圖上有著各式各樣的地形，除了會影響機組的移動外，當機組停在上面時，也會受該地形特性影響，修正機組的防禦力及命中、迴避率數值，而當中一些特殊地形具有回復ＨＰ、ＥＮ能力，多利用這些地形回復，戰鬥會更加的順利，而這些特殊地形的效果如下表：

地形名稱	每回合回復比率
殖民地（コロニー）	HP+10%、MP+10%
各種宇宙要塞	HP+10%、MP+10%
基地．格納庫（ドック）	HP+20%、MP+20%



真蓋特1

【戰鬥指南】

◇ 移動 ◇

◆ 移動方法 ◆

在我方行動的回合中，將指標移到我方機組上，按下A鈕打開機組指令欄，然後選「移動」，會有綠色的色塊區域出現，這些色塊即是可移動的區域範圍，接著將指標移到在這色塊內想停留的地點，再按A鈕，機組就會移動到該地，並有「待機」指令出現，此時如按下「待機」，則結束此機組這回合的行動，若不想移動到該地時，按下B鈕跳離「待機」的指令，機組就會回到原位了，而移動後若有敵人可攻擊，會多個「攻擊」的指令，選擇後便可攻擊敵人。

◆ 地形效果 ◆

先前提到過的，地形會影響到機組的移動力和命中、迴避…等狀態，而有的特殊地形，還可能出擊部份機組無法通過的狀況，所以玩家在選擇各機組的攻略路線及待機地點時，要多加注意。

◆ 確認敵人資料 ◆

當玩家移動機組前，可先調查一下敵人的能力，再來決定何處是比較有利的落腳地點。想調查敵人能力時，只要將指標移到敵人的機組上，按A鈕顯示的是該敵人的移動範圍，按B鈕就能看到敵人名字、等級、HP…資料，不過未跟我們交過手的敵人，他們的能力資料會以「？？？」表示，跟他戰過一次，或是使用「偵察」精神指令去調查他之後，敵人的能力數值就會出現，而且此時在敵人機組上按兩次A鈕，還可以調出這機組及駕駛員的詳細能力資料欄。

◆ 搭載 ◆

若在移動時，移動範圍內有我軍的戰艦在時，則指定讓機組移動到戰艦上，就會出現「搭載」的指令，選擇這指令，機組就會停入戰艦中接受補給，補充武器彈數及盾牌（一回補滿），並依停留回合數，回復機組的HP及EN，不過相對的，每當機組在艦中停留一回合，就會被扣5的氣力。在機組乘上戰艦的下回合後，使用戰艦的「發進」指令，就能把機組派回戰場。另外，在機組遇上無法移動或是移動力差的地形時，也可先乘上戰艦，移動越過這個地形後再出擊，提高移動的效率。

◇ 攻擊 ◇

◆ 攻擊方法 ◆

在我軍機組攻擊範圍內有敵人時，在機組指令欄中就會有「攻擊」這個指令出現，選擇後，會出現武器選單，此其中以紅色顯示的武器代表，可能是因為目前沒有足夠的ＥＮ或是彈數、ＥＮ，亦或是未到達使用等級、射程、適用地形…等因素，而無法選用，而白字的武器是可使用的，選好武器後，最後指定要攻擊的敵人，即會進入戰鬥畫面，基本上戰鬥是以一對一的方式進行的。攻擊可分成三大類－－「移動後攻擊」、「原地攻擊」、「廣範圍的地圖兵器攻擊」。

◆ 移動後攻擊 ◆

「移動後攻擊」指的是先移動後，再攻擊敵人的意思，而在移動後，只能使用武器名後有加「Ｐ」字樣的武器進行攻擊，其中格鬥類的攻擊武器幾乎都可在這情況下使用。

◆ 原地攻擊 ◆

「原地攻擊」指的是在未使用移動指令的狀態在，在原地發動攻擊的意思，這時只要射程內可打到敵人的武器都可以使用，大多的遠距攻擊武器都在要這種情況下使用。

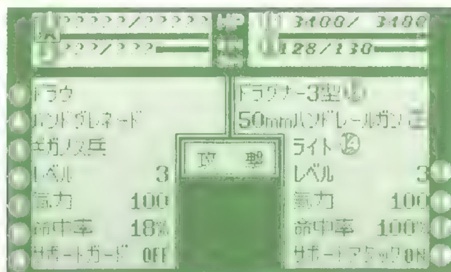
◆ 廣範圍的地圖兵器攻擊 ◆

「廣範圍的地圖兵器攻擊」是指使用地圖兵器（武器名後加有「Ｍ」字）進行大範圍的攻擊，在選擇該地圖兵器後，會出現攻擊範圍（部份地圖兵器可再選擇攻擊方向），在發動攻擊後，在這範圍內的全部機組，不論敵我都會遭到攻擊（而這種攻擊法，不會受到敵人的反擊。

◆ 攻擊的確認 ◆

當玩家進行「廣範圍的地圖兵器攻擊」之外的攻擊時，在指定攻擊對象後，會出現一個「攻擊確認」的畫面，在上面會顯示玩家及敵人的資料，此時按下Ａ鈕的話，戰鬥即開始，按Ｂ鈕的話，即會取消攻擊。

攻擊資料欄視窗

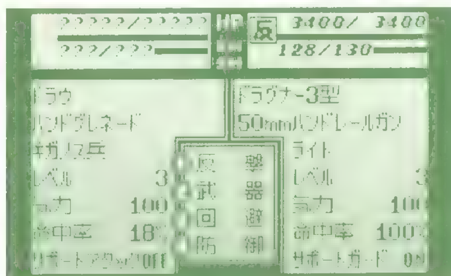


1. 敵人的HP
2. 敵人的EN
3. 敵機組名
4. 反擊使用的武器
5. 敵駕駛員名
6. 敵人的等級
7. 敵人的氣力
8. 反擊的命中率
9. 支援防禦ON/OFF
10. 我方的HP
11. 我方的EN
12. 我方機組名
13. 攻擊使用的武器
14. 我方駕駛員名
15. 我方的等級
16. 我方的氣力
17. 攻擊的命中率
18. 支援攻擊ON/OFF

◆ 反擊的設定 ◆

在我方受到敵人攻擊時，會出現「反擊設定視窗」，在設定好各項反擊動作後，按下「反擊」指令，就進入戰鬥畫面。

反擊設定視窗



1. 反擊：在調好各項設定後，按下此指令，開始戰鬥。
2. 武器：選擇反擊要用的武器。
3. 回避：不做反擊攻擊，全力迴避敵人攻擊，讓敵人的命中率下降一半。
4. 防御：不做反擊攻擊，全力防禦敵人攻擊，被擊中時的損傷減少一半。

◇ 回復 ◇

當機組的ＨＰ被扣到０時，機組就會毀壞，或是武器的彈數、機組ＥＮ用盡，不能進行攻擊，以下是各種回復ＨＰ及ＥＮ、彈數的方法。

◆ 特殊機組 ◆

有的機組擁有「修理裝置」或是「補給裝置」的特殊能力，讓有「修理裝置」的機組靠到受損的我方機組旁，使用「修理」指令，就能回復受損機組的ＨＰ，而回復的量是依駕駛修理機組的駕駛員等級來決定的，駕駛員等級越高，回復量越高；而讓已有消耗ＥＮ或彈數的機組停在具有「補給裝置」能力的機組旁，這時叫出補給機組的機組指令欄，使用「補給」指令，就能進行補給的動作（注意，補給機組要在未移動的狀態下，才能使用「補給」指令）

◆ 精神指令 ◆

駕駛員的精神指令中，如「根性」或「信賴」…等的精神指令能回復機組ＨＰ，而「補給」的精神指令就跟直接用機組進行補給一樣，能完全回復一同伴的ＥＮ或彈數。

◆ 地形回復 ◆

讓機組停在具有回復ＨＰ、ＥＮ能力的基地、殖民地…等地形上，依地形一回合可回復10%～30%的ＨＰ及ＥＮ。

◆ 歸艦補給 ◆

移動到戰艦上，使用「搭載」的指令，讓機組停入戰艦中接受補給，一回可補滿全武器的彈數及盾牌，並依停留回合數，回復機組的ＨＰ及ＥＮ，不過機組在艦中停留時，每回合會被扣５的氣力。

◆ 使用零件◆

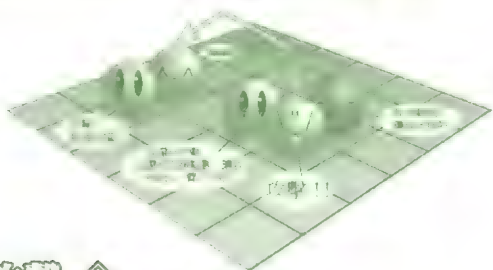
在機組裝備有修理箱（リペアキット）或是彈倉（カートリッジ）…等零件時，叫出機組選單使用「零件（パーツ）」指令，就可進行ＨＰ或是ＥＮ、彈數的回復。

◇ 結束 ◇

當我方所有行動結束後，在地圖空處按Ａ鈕，叫出「全體指令」，選擇「回合結束（フェイズ終了）」指令，進到電腦行動的回合，而在使用這指令時，如果我方還有未行動的機組時，就會出現提示我方還有多少人未行動，是否要就是結束此回合的提示問句，選「是（はい）」就會進到電腦的回合，選「否（いいえ）」或按Ｂ鈕就會回到地圖畫面，讓玩家再去下指令。而當我方及電腦各輪一次後，即為一回合結束，地圖上的回合數就會加一，然後這樣再一回回玩下去，直到達成勝利條件過關為止。

【支援】

「支援」是指戰鬥中，除了自己及攻擊對象外，還有其他的第三者加入戰鬥的系統，是我軍及敵人都可使用的，而「支援」又分為「支援攻擊」及「支援防禦」兩種，「支援攻擊」即為攻擊時跟旁邊的同伴一同進行攻擊，而「支援防禦」是被攻擊時，由鄰接的同伴代替來承受攻擊。而要加入支援，則支援者必須是未行動完畢且還有支援點數（即在地圖上在機組上按B鈕出現的人物能力表中的『サポート』）才可進行支援行動。



◇ 支援攻擊 ◇

當玩家（或是電腦）進行攻擊時，只要符合下列條件，即可發動支援攻擊。

(1)攻擊者與支援的同伴是相鄰狀態。
(2)支援者還有支援點數（サポート）時。
(3)兩者的高低差是相同的，例如一個在空中，一個在陸中就不行。
(4)支援者具有可以打到敵人的武器。
(5)受到敵人反擊時，被支援者不會被擊落。
(6)發動攻擊時，「支援攻擊（サポートアタック）」的指令是開（ＯＮ）的。

如滿足發動支援攻擊，但玩家並不想要發動時，只要在攻擊決定欄時，按十字鈕的左右或是Ｌ／Ｒ鈕就能進行開關，ＯＮ是開，ＯＦＦ是關。

◇ 支援防禦 ◇

當玩家（或是電腦）被攻擊時，只要符合下列條件，即可發動支援防禦。

(1)被攻擊者與支援的同伴是相鄰狀態。
(2)支援者還有支援點數（サポート）時。
(3)兩者的高低差是相同的，例如一個在空中，一個在陸中就不行。
(4)受到敵人攻擊，被支援者迴避失敗。
(5)發動攻擊時，「支援防禦（サポートガード）」的指令是開（ＯＮ）的。
(6)支援者幫忙防禦時，不會被敵人擊落。

如滿足發動支援防禦，但玩家並不想要發動時，只要在反擊決定欄時，按十字鈕的左右或是Ｌ／Ｒ鈕就能進行開關，ＯＮ是開，ＯＦＦ是關。

◇ 支援效果詳解 ◇

● 支援與精神指令

在支援行動中，支援者所使用的精神指令是沒有效果的，例如在開始支援時使用了「熱血」，但進行支援攻擊時，並不會有「熱血」的效果，但在支援防禦中，支援的機組或是駕駛員的「斬切（切り払い）」及「盾（シールド）」等特殊能力，一定機率下是有可能發揮出來的。

*有「集中」和「必中」是有用的。

● 經驗值…等

在支援攻擊時，經驗值及擊墜數、上昇的 5 點氣力是歸發動攻擊者所得，支援者是沒有任何一者拿的。

● 支援的優先順序

在周遭有數個可進行支援行動的同伴時，究竟是誰優先支援呢？這是由數種條件來決定的，玩家可以多做嘗試看看。

● 關於支援點數

而每當進一次支援攻擊，支援點數就會減 1 點，每一回合會回復兩次（一次是我方回合，一次是敵人回合），而這個點數上限是會上昇的，最高可到 3 點，不過並不是依等級上，而是由一個隱藏的支援經驗值來決定的，當這個支援經驗值一滿，支援點數上限就會增加一點，而增減其經驗值的方法如下：

(1)該機組有出擊會增加，沒出擊就會減少。
(2)進行通常攻擊會增加。
(3)實行合體攻擊會增加。
(4)進行援護行動會增加。

另外，大多數的超級系駕駛員或精英駕駛員的支援點數不會上昇。

● 敵人的支援效果

敵人間也會互相支援，不過因為他們間並沒有信賴度修正效果，所以支援的能力並沒我方來的強。

【合體攻擊】

數架機組同時對一敵人發動攻擊，稱為「合體攻擊」。當特定組合的機組互相停在對方周遭八格內（不管是否行動完畢，只要發動者攻擊未行動完畢即可），這時他們的武器欄中就會出現「合體攻擊」用的攻擊技，例如：蓋達．龍（ゲッタードラゴン）與蓋達皇后（ゲッターQ）及蓋達一號（ゲッター1）三機組在一起時就會出現「三重蓋達光束（トリプルゲッタービーム）」三人合體技，以及「雙重蓋達光束（ダブルゲッタービーム）」的兩人合體技。



◇ 合體攻擊的流程 ◇

將要進行合體攻擊的機組排定位。
(2)選「攻擊指令」到武器欄中選合體攻擊技攻擊。

◇ 合體攻擊系統詳解 ◇

● 合體攻擊的條件

要注意的是，合體攻擊必須消費ＥＮ時，只要有一人的ＥＮ不足就無法發動，另外有等級及氣力限制的合體技亦是如此，只要其中一人沒滿足條件時也無法發動。

● 合體攻擊與精神指令

精神指令效果只有在發動者自己本身用的時候才有效果，由其他一起進行攻擊的同伴使用是沒有用的，例如，發動者用了「熱血」，則這次合體攻擊就會有「熱血」的效果，損傷增加１.５　倍，由其他同伴用的就不會有效果

*有「集中」和「必中」是有用的。

● 敵人的反擊

合體攻擊後，是發動者接受敵人反擊。

支援效果

在合體攻擊中，被攻擊者無法受到同伴的「支援防禦」保護，而攻擊者亦無「支援攻擊」的第二陣支援攻擊，換言之，就是這時不會發生支援的行為

行動終了

舉例來說，此時有三架可一起進行合體攻擊的機組，然後三者皆未行動完畢，當其中的A發動一次合體攻擊後，行動結束的就只有A機組，B跟C機組並不受影響，只要有合體攻擊的攻擊範圍內還有敵人，B跟C就可各再使用一次合體攻擊。



◎貴族鋼彈

合體攻擊技表

合體技名	參加合體攻擊的機組（所使用的攻擊技）
Dマジンガーブレード	マジンガーZ（アイアンカッター） グレートマジンガー（マジンガーブレード） ミネルバX（ロケットパンチ）
Dマジンガーパンチ	マジンガーZ（アイアンカッター） グレートマジンガー（ドリルプレッシャーパンチ） ミネルバX（ロケットパンチ） グレンダイザー（スクリュークラッシャーパンチ） 以上任意兩架機組
ダブルバーニングF	マジンガーZ（ブレストファイヤー） グレートマジンガー（ブレストバーン） ミネルバX（ブレストファイヤー）
Dライトニングバスター	グレートマジンガー（サンダーブレイク） グレンダイザー（スペースサンダー）
ダブルゲッタービーム	ゲッタードラゴン（ゲッタービーム） ゲッターQ（ゲッタービーム） ゲッター1（ゲッタービーム） 以上任意兩架機組
トリプルゲッタービーム	ゲッタードラゴン（ゲッタービーム） ゲッターQ（ゲッタービーム） ゲッター1（ゲッタービーム）
ストナーサンシャインスパーク	真・ゲッター1（ストナーサンシャイン） ゲッタードラゴン（ゲッタービーム）
ツイントマホーク	ゲッター1（ゲッタートマホーク） ゲッタードラゴン（ダブルトマホーク） ゲッターQ（ゲッタートマホーク）
トリプルマジンガーパンチ	マジンガーZ（アイアンカッター） グレートマジンガー（ドリルプレッシャーパンチ） グレンダイザー（スクリュークラッシャーパンチ）
マジンガートルネード	マジンガーZ（ブレストファイヤー） グレートマジンガー（ブレストバーン） グレンダイザー（反重力ストーム）
Fダイナミックスペシャル	マジンガーZ グレートマジンガー グレンダイザー 真・ゲッター1
デュアルミサイル	ダイアナンA（ダイアナンミサイル） ビューナスA（光子力ミサイル）
コンビネーションブレード	ダイターン3（ダイターンザンバー） ザンボット3（ザンボットカッター）
Sコンビネーションアタック	ダイターン3（サンアタック） ザンボット3（ムーンアタック）
超電磁スピンVの字斬り	コン・バトラーV（超電磁スピン） ボルテスV（天空剣Vの字斬り）
ダブルゲキガンフレア	エステバリス・アキト機（ゲキガンフレア） エステバリス・ガイ機（ガイ・スーパーナックル）

合體技名	參加合體攻擊的機組（所使用的攻擊技）
フォーメーションアタック	エステバリス3機（リョーコ、ヒカル、イズミ）
ダブルゴッドフィンガー	ゴッドガンダムH（爆熱ゴッドフィンガー）
	ノーベルガンダム（ビームリボン）
シャッフル同盟拳	ゴッドガンダムH（石破天驚拳）*
	ガンダムマックスターS（爆熱マシンガンパンチ）*
	ボルトガンダムS（ガイアクラッシャー）
	ドラゴンガンダムS（真・流星胡蝶劍）
	ガンダムローズS（ローゼスハリケーン）
石破ラブラブ天驚拳	ゴッドガンダム（石破天驚拳）
	ライジングガンダム（ライジングアロー）
超級霸王電影彈	ゴッドガンダムH（超級霸王電影彈）
	マスターガンダムS（超級霸王電影彈）
爆熱！究極拳	ゴッドガンダムH（爆熱ゴッドフィンガー）
	マスターガンタムS（ダークネスフィンガー）
究極石破天驚拳	ゴッドガンダムH（石破天驚拳）
	マスターガンダムS（石破天驚拳）
恐怖のトリプルアタック	ドラグナー1型（レーザーソード）
	ドラグナー2型（150mmハンドレールガン）
	ドラグナー3型（280mmレールキャノン）
恐怖のトリプルアタック	ドラグナー1型カスタム（レーザーソード）
	ドラグナー2型カスタム（640mmレールガン）
	ドラグナー3型カスタム（光子バズーカ砲）
Dフォーメーションアタック	ドラグナー1型
	ドラグナー2型
	ドラグナー3型
Dフォーメーションアタック	ドラグナー1型カスタム（光子バズーカ砲）
	ドラグナー2型カスタム（光子バズーカ砲）
	ドラグナー3型カスタム（光子バズーカ砲）
ツインレーザーソード	ドラグナー1型カスタム
	ファルゲン

* G鋼彈系的合體攻擊，參加攻擊的機組，名字後有加『S』的代表是要在該駕駛員發動「超級模式（スーパーモード）」時才能使出；『H』代表是需發動「極限模式（ハイパーモード）」。

敵方的合體技

合體技名	參加合體攻擊的機組＝駕駛員（所使用的攻擊技）
[illegible]	ドムII－ガイア
	ドムII－オルテガ
	ドムII－マッシュ
ジェットストリームアタック（之2）	ドライセン－ガイア（ドライブレード）
	ドライセン－オルテガ（ドライブレード）
	ドライセン－マッシュー（ドライブレード）
ツイントルネードアタック	メガボーグ・ミサー
	メガボーグ・アイサ
ダブルクコー	鎧戰士サイモン
	鎧戰士ガイモン
ダブルシールドビーム	デスカイン
	ヘルダイン
ダブルクラッシュ	デスカイン
	ヘルダイン



亞修寶巴



拉茲安格利夫

【狀態欄】

◇機組狀態欄◇

1.頁數：	現在所在頁數，可使用十字鈕的左右來切換頁數。
2.尺寸(サイズ)：	機組的尺寸由到大有S至LL的等級差別，越大攻擊及命中率越差。
3.修理：	即機組被擊落後，修理該機組所需支付的修理費用。
4.機組的名字	
5.HP：	為機組的耐久力，降到0時就會被擊落。
6.EN：	機組的能源量。
7.SH：	盾牌的耐久力，無法修理回復HP，只能經由「補給」或歸艦補給一面新盾牌。
8.移動力：	機組在地圖上，一次可移動的最大距離。
9.運動性：	即為機組的機動性，能修正命中、迴避率。
10.裝甲：	機組的防禦力，此值愈高，受到的損傷越小。
11.限界：	機組反應能力的界限，當「駕駛員的命中、迴避率＋機組的運動性」之值在「限界」內時，機組即能完全的反應出駕駛員的能力，反之將會限制住駕駛員的能力。
12.地形適性：	機組在各地形的適性能力，由優到劣有A～C的等級差別，而如是「－」符號時，即代表這機組無法進到和通過這種地形。

13.特殊能力：	機組所持有的特殊能力，也可藉由加裝強化零件，得到不同的特殊能力。
14.劍：	當具有「劈落（切りは払い）」的角色來駕駛有這圖案的機組時，才能使用「劈落」的特殊能力
15.盾：	有此圖，代表這機組裝備有盾牌。
16.強化零件（強化パーツ）：	目前機組裝備的強化零件，沒有裝備時顯示的是「無（なし）」。
17.類型（タイプ）：	機組適應地形，在這種地形上能充分發揮機組的能力。



◇ 主要特殊能力解說 ◇

● **盾牌（シールド）：**裝備有盾牌的話，在遭到攻擊時，會優先使用盾牌來抵擋，但當盾牌被破壞時，就會扣損到機體本身的耐久力。

● **抗光束裝甲（ビームコート）：**機組能抵掉光束兵器（武器名後加有『B』的）攻擊１０００點的損傷，每受光束兵器攻擊一次，會用耗５ＥＮ*。

● **磁場障壁（Ｉフィールドバリア）：**機組能抵掉光束兵器攻擊２０００點的損傷，每受光束兵器攻擊一次，會用耗１０ＥＮ*。

● **次元歪曲障壁（ディストーションフィールド）：**機組能抵下光束兵器攻擊３０００點、重力波砲（グラビティブラスト）５０００點的損傷，其餘攻擊損傷皆抵消一半，每次發動會用耗２０ＥＮ*，但與抗光束裝甲及磁場障壁不同，在光束攻擊及重力波砲的損傷超過３０００及５０００以上時，就會受到百分之百的損傷，不會有抵減的效果。

*ＥＮ用完時，就無法發動。分身：當駕駛員的氣力在１３０以上時，以５０%的機率發動分身的能力，完全避開敵人的攻擊。

● **蓋特分離（オープンゲット）：**蓋特機器人專用的能力，在氣力１２０以上時，以５０%機率發動，完全避開敵人的攻擊。

● **神威之影（ゴッドシャドー）：**神鋼彈專用的能力，在氣力１２０以上時，以５０%機率發動，完全避開敵人的攻擊。

● **修理裝置：**搭載有修理功能的機組，可替同伴回復ＨＰ。

● **補給裝置：**搭載有補給裝置的機組，可替同伴回復ＥＰ。

● **ＨＰ回復：**在每回合開始，會自動回復１０或２０%的ＨＰ。

● **ＥＰ回復：**在每回合開始，會自動回復１０或２０%的ＥＰ。

● **變形：**機組擁有變形為其他型態的能力，在移動前能使用。

● **零式系統（ゼロシステム）：**飛翼零式鋼彈擁有的特殊能力，在氣力１３０以上時發動，發動後駕駛員的全能力上昇１０點。

● **干擾裝置（ジャマー《ＥＣＭ裝置》）：**讓追蹤飛彈（誘導ミサイル）系的武器的攻擊無效化。

● **ＥＷＡＣ：**提昇周邊同伴的命中及回避率（將指標停在該機組上一會即會看到提昇的效果範圍），可靠裝強化零件來取得此能力，而如是機組本身就有的，則效果值會有所不同，效果如下表。

機組名	直接相鄰時的效果值	斜角相鄰時的效果值
裝備強化零件者	15%	10%
ドラグナー3型（カスタム）	30%	30%
ラー・カイラム	20%	15%
ナデシコ	20%	15%
ガルバーＦＸII	20%	15%

全避開敵人的攻擊。

● **玻色子跳躍（ボソンジャンプ）**：主要為機動戰艦系的角色持有，當駕駛員的氣力在130以上時，以50%的機率發動，完全避開敵人的攻擊。

● **大和撫子（ナデシコ）的能源供給系統**：當艾斯特巴利斯（エステバリス）停在大和撫子的能源供給範圍內（將指標停在大和撫子上一會即會看到黃色的供給範圍），每一回合開始，艾斯特巴利斯的EN即會完全回復。而當艾斯特巴利斯離開供給範圍時，會出現「WARNING」的警告訊息。

● **G鋼彈的超級模式（スーパーモード）**：G鋼彈系的機組，在氣力到達120以上即會發動超級模式，這時駕駛員的格鬥、射擊、回避、命中、反應、技量值皆提昇10點，並有加追加的攻擊技（武器）可用，而當一發動這個模式，之後不管駕駛員的氣力是否保持在120以上，在此話中就會一直維持這個狀態直到過關為止。



◇ 角色狀態欄 ◇

1/2 パイロット能力
疾風攻略戰鬥員A ② ③レベル 8
氣力 100 ④ ⑤NEXT 497
格鬥 135 回避 135+130 反応 105
射撃 137 命中 131+130 技量 107
精神ポイント 97/ 97

2/2 パイロット能力
疾風攻略戰鬥員A レベル 8
氣力 100 NEXT 497
撃墜数 10
[特殊技能]
ニュータイプ Lv2 カウンター Lv2

1.頁數：	現在所在頁數，可使用十字鈕的左右來切換頁數。
2.駕駛員的名字	
3.等級(レベル)：	累積500經驗值後會上昇一等級。有些武器必需要一定等級以上才能使用。
4.氣力：	現在的氣力，氣力越高，攻擊力及防禦力越高，可經由打倒敵人或是使用精神指令來提昇，但在接受補給或是進戰艦時會下降，有時依故事劇情也有上昇或下降氣力的事件發生。有些武器必需要一定氣力以上才能使用。
5.NEXT：	距離下次昇等級所差的經驗值（EXP）
6.格鬥：	使用格鬥系武器的攻擊力，基準值為100，值越高，使用此類攻擊給予敵人的損傷越大。
7.射擊：	使用射擊系武器的攻擊力，基準值為100，值越高，使用此類攻擊給予敵人的損傷越大。
8.回避：	迴避敵人攻擊的能力，值越高回避力越強，在有搭乘機組時，此數值會再加上機組本身的運動性值。
9.命中：	攻擊命中的準確度，值越高命中力越強，在有搭乘機組時，此數值會再加上機組本身的運動性值。
10.反應：	此值越高，命中及回避率越高。
11.技量：	操縱能力，此值越高，發動強力一擊（クリティカル）的機率越大。
12.精神點數（ポイント）：	駕駛員的精神點數量，簡稱SP，使用精神指令時會消耗此值。前者為「現在SP殘值」，後者為「最大SP值」。
13.精神指令（コマンド）：	駕駛員可用的精神指令一覽表，隨著等級的上昇，每個人都可習得六個精神指令，在未習得的精神指令會以「????」來代表。
14.擊墜數：	此駕駛員到目前為止所擊落的機組數。
15.特殊技能：	駕駛員所持有的特殊技能，隨著等級的上昇，可能獲得新的技能或是上昇技能的等級。

○ 新人類（ニュータイプ）、強化人類（強化人間）的等級

鋼彈系駕駛員及主角能習得的特殊技能，有此能力才能使用感應系兵器（ファンネル），而此技能等級越高，使用感應系兵器的射程越遠、命中率越高。

○ 劈落（切り払い）的等級

面對敵人使用劍或是飛彈…等實彈系的攻擊時，用劍將之斬落，不受其損傷的技能。乘坐在有劍裝備的機組，在一定機率下即會自行發動，發動率為「技巧等級 ÷16」。

○ 反擊（カウンター）的等級

由敵人發動攻擊時，在有此技能的機組受到攻擊，一定機率下會發動反擊的技能（發動率「技巧等級 ÷16」），發動先制攻擊，回擊敵人強力的一擊（クリティカル）*。

***攻擊力１.２ 倍。**

○ 底力的等級

當機組的快被擊落時，會發動此技能，迴避、命中、裝甲值、必殺率等值都會上昇，而依照等級的高低，發動的ＨＰ比率、上昇的數值比率也越高。

○ G鋼彈系的特殊技能

區分有超級模式（スーパーモード）、極限模式（ハイパーモード）、明鏡止水三類，不過效果性值相同，都是在氣力１２０以上時發動，發動後駕駛員及機組的能力都會上昇，並可使用須有這些特殊技能才能使用的特殊必殺技。

○ 各項能力的提昇

在駕駛員等級提昇時，各項能力和ＳＰ都會跟著上昇，不過射擊、格鬥兩值則可依駕駛員的射擊、格鬥兩個隱藏經驗值，額外再增加，而這些經驗值每滿３０點，就會加算該值一點，此兩經驗值的計算方法如下：

・發動通常攻擊，不管有無命中【＋１】
・通常攻擊命中敵人【＋１】
・通常攻擊擊落敵人【＋１】
・用地圖兵器攻擊打中敵人【＋０】
・用地圖兵器擊落敵人【擊落一台各＋１】

***舉例來說，當一駕駛員發動通常攻擊，擊落一敵人，這時他就會得到－－攻擊(+1)＋命中(+1)＋擊落(+1)，共３點的經驗值。**

駕駛員的等級，也會修正所乘機組的裝甲值，依等級提昇的修正倍率如下表：

等級	修正倍率
1～10級	1.00
11～20級	1.05
21～30級	1.10
31～40級	1.15
41～50級	1.20
51～99級	1.30

再者，在機戰A中，各關的敵人的等級是以我方15名最高等級的駕駛員，加總平均後所以決定的，而有臉有姓的敵人，則是此平均值再加1～3等級，所以最好能平均的培養我方同伴比較好。

○ 信賴度

人物的能力值中還有一項隱藏的數值——「信賴度」，當信賴度高的同伴相鄰時，兩者的攻擊及防禦力、命中和迴避率皆會提昇，而互相支援的攻擊、防禦效果也會大大的提昇。通常同一作品、系列的角色間的信賴度會比較高，其系列的分別如下表：

隊伍	成員
宇宙世紀鋼彈（U.C.ガンダム）	初代鋼彈、08小隊、0083、Z鋼彈、ZZ鋼彈、逆襲的夏亞
G鋼彈（Gガンダム）	G鋼彈（機動武鬥傳）
鋼彈W（ガンダムW）	鋼彈W、鋼彈W~無盡的華爾滋
機甲戰記（ドラグナー）	機甲戰記
無敵	桑波特3（ザンボット3）、泰坦3（ダイターン3）
魔神（マジンガー）	無敵鐵金鋼（マジンガーZ）、蓋特（ゲッターロボ）、大魔神（グレートマジンガー）、飛天魔神（グレンダイザー）
超電磁	康巴特拉V（コン・バトラーV）、波魯特斯V（ボルテスV）、鬥將戴摩斯（ダイモス）
機動戰艦（ナデシコ）	機動戰艦
原創機器人	主角以及未列入上列隊伍的角色

在一開始時，信賴度基本上是同一隊人的會比較高，但是不同隊的人也能依一些方法，提昇彼此的信賴度，而這此方法如下：

- **出擊戰鬥**：只駕駛員有出擊，就會提昇他跟其他隊伍的信賴度；相反的，沒出擊的話，跟所有人的信賴度就會下降，所以最好能讓主要戰力駕駛員多多出擊。
- **進行合體攻擊**：進行合體攻擊時，發動者跟其他一起合體攻擊的同伴的信賴度都會上昇。
- **相鄰攻擊**：不分隊伍，只要接鄰任一同伴進行攻擊，則可提昇與接鄰同伴所屬的隊伍的信賴度。
- **支援**：進行支援攻擊或是防禦都可上昇信賴度，如果同時能擊落敵人的話，上昇的數值愈高。

○ 氣力

在戰場上，受到敵人攻擊擊中或是擊落敵人、使用「氣合」精神指令…等行動，氣力值都會上昇，不過在同伴被擊落時，每個人上昇的情況依照其性格會有所不同。

・被敵人攻擊命中【＋１】
・使用「氣合」或「激勵」精神指令【＋１０】
・歸艦接受補給【一回合－５】
・接受機組補給或是精神指令的「補給」【－１０】
・擊落一機組，不管是支援攻擊的機組擊落亦是本人擊的，都是上昇發者攻擊者的氣力５點，而地圖上其他同伴的氣力全上昇１點。
・我方機組被擊落時，我方同伴氣力的變化如下：
　超強氣【＋１０】
　強氣【＋５】
　普通【不變】
　弱氣【－５】
　接鄰的同伴【－１】＊
・敵方機組被擊落時，敵方同伴氣力的變化如下：
　超強氣【＋３】
　強氣【＋１】
　普通【不變】
　弱氣【－１】
　接鄰的同伴【－１】＊

＊被擊落的機組旁的同伴，會另外被扣１的氣力，舉個例子，有一同伴被擊落了，屬於強氣個性的主角這時應該是上昇５點的氣力，但如果這個被擊落的同伴是停在主角身旁的，那麼這時，主角上昇的氣力就會被１點，變成５－１＝４，結果也就是上昇４點。

角色的性格在能力狀態欄上是找不到的，玩家多只能由實際情況或是原作劇情來加以判斷，在此舉例為下表：

超強氣	ジュドー・ドモン、勝平、豹馬、リョーコ
強氣	ケーン、チボデー、サイ・サイシー、ジョルジュ、一矢、ユリカ、主角、ジュン、鐵甲鬼、ヒカル、アカツキ、イズミ、健一、クワトロ、バニング、九十九、豹馬、万丈、甲兒、アイナ、ショー、ボス、京四郎、カミーユ
普通	アキト、タップ、ライト、ブフイト、ミユキ、一矢、ケーラ、デュオ、アムロ、ノイン、コウ、さやか、シャック
弱氣	レイン、ファ

在機戰A中，當有同伴被擊落時，我方的機組氣力會大幅度的上昇，利用此方法可一口氣將全同伴的氣力提昇許多，不過相對的也得花錢去修復損壞的機組，但如超級鋼彈（スーパーガンダム）、鋼彈試作3號機（ガンダムGP－03）…具有「分離」能力的機組，被敵人擊落一次，只會變成分離的狀態，而不需修理費，不過卻同樣具有「同伴被擊落」的氣力提昇效果哦！

○ 擊墜數的秘密

看似無用的「擊墜數」一值，其實是項會影響到擊落時所取得之資金的重要數值，擊墜數超過50的駕駛員，擊落敵人時所得的資金會增加，所以最好讓幾個人集中練擊墜數，然後讓他乘座有地圖攻擊兵器的機組，加上「幸運」或「祝福」效果，一口氣擊落數架敵人，如此賺取的資金將會相當可觀。另外，擊墜數也是影響取得部份隱藏角色、機組的重要關鍵。

◇ 武器狀態欄 ◇

1/1	武器名	攻擊	射程	命中
	シールド	2100	–––	–––
	Ⓑハイパービームサーベル	1800	1~3	+15
	Ⓑ必殺疾風パンチⓅ	2600	3~6	+20
	大型メガ粒子砲 Ⓜ	5800	1~6	+20
彈數 6/ 6	空A 陸A 海－ 宇A			
必要氣力 120				
必要EN ––– (200)	クリティカル +20%			

1.頁數：現在所在頁數，當武器數量不只一頁時，可使用十字鈕的左右來切換頁數。
2.攻擊：武器的攻擊力。
3.射程：武器的攻擊範圍。以「最短射程～最大射程」的格式來表示。
4.命中：武器本身的命中修正率。
5.武器類別符號：

 ＝射擊類兵器

 ＝格鬥類兵器

B　＝光束兵器
P　＝移動後可使用的兵器
M　＝地圖兵器

6.彈數：有發數限的兵器，以「現存發數／最大發數」的格式來表示。
7.地形適性：此武器可對某種地形的效果，由佳～劣分級為A～C，而「－」則表示此兵器不能攻擊在此地形上的敵人。
8.必要氣力：要使用此兵器所需的氣力，以「必要氣力（現在氣力）」的格式來表示

9.必要ＥＮ：使用此兵器所需消耗的ＥＮ量，以「消耗ＥＮ量（現在ＥＮ量）」的格式來表示。

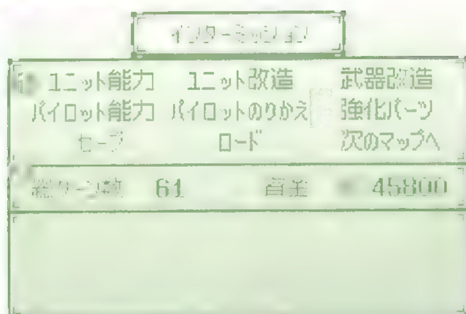
10.使用條件：有的強力兵器有使用的條件，如要等級到多少以上、要有新人類（ニュータイプ）、超級模式（スーパーモード）…特殊技能等。

11.必殺修正率：使用此兵器發生強力的一擊（クリティカル）的修正機率。



鬥將戴摩斯

【間歇畫面】



1. 間歇畫面指令選單
2. 總回數（總ターン數）：到目前為止，每一戰的回合數加總。
3. 資金：現在持有的資金，供改造機組、武器所用。

在過完一話後，會進到「間歇畫面（インターミッション）」，供玩家改造提昇機組能力、裝備強化零件……等調整，各項指令功能如下：

機組能力（ユニット能力）：	觀看目前所有機組的能力。
改造機組（ユニット改造）：	改造強化機組能力。
武器改造：	改造強化武器。
駕駛員能力（パイロット能力）：	觀看目前所有駕駛員的能力。
駕駛員換乘（パイロットのりかえ）：	讓駕駛員換乘別台機組。
強化零件（強化パーツ）：	裝備強化零件。
記錄（セーブ）：	進行章節記錄。
讀取（ロード）：	讀入之前記錄過的章節記錄。
進入下一話（次のマップへ）：	離開間歇畫面，進到下一話的劇情及戰鬥。

◇ 改造 ◇

○ 機組改造

選取改造機組（ユニット改造）指令後，再選想要改造的機組，即會進入改造機組能力的畫面，玩家可進行改造強化的有ＨＰ、ＥＮ、運動性、裝甲、限界五項能力，將指標停在想改造的能力上，按十字鈕的左右來增減想強化的段數，段數越高，上昇的能力越高（右上方會顯示改造後的能力），但相對的所需資金也越多（上面的『費用』即為所需資金），決定好要改造的段數後，按下Ａ鈕，段數的燈會由綠轉紅，代表改造完畢。每一機組可改造的最高段數由到１０至１５級等。

【能力改造階段費用比例表】

	1～5階段	6～15階段
HP	+200	+200
EN	+10	+20
運動性	+5	+5
裝甲	+100	+150
限界	+10	+20

【武器改造能力提昇表】

1～5階段	6～15階段	11～15階段
+100	+150	+200

【盾牌改造能力提昇表】

1、2階段	3、4階段	5、6階段	7、8階段
+100	+150	+200	+200
9、10階段	**11、12階段**	**13、14階段**	**15階段**
+300	+350	+400	+500

○ 武器改造

選取武器改造指令後，再選想要改造的機組，即會進入改造機組武器的畫面，包括盾牌的耐久度及全部的武器都可在此加強改造，將指標停在想改造的武器上，按十字鈕的左右來增減想強化的段數，段數越高，上昇的攻擊力越高（下方會顯示改造後的攻擊力），但相對的所需資金也越多（最下方的『費用』即為所需資金），決定好要改造的段數後，按下Ａ鈕，段數的燈會由綠轉紅，代表改造完畢。每一機組可改造的最高段數由到１０至１５級等

而在遊戲中，有的角色會有進行換機或強化機組的劇情，這時之前舊機組改造過的能力，會繼承下來的有鋼彈（ガンダム）→重裝鋼彈（フルアーマーガンダム），鋼彈mk－II（ガンダムmkII）→超級鋼彈（スーパーガンダム）、ＺＺ鋼彈（ＺＺガンダム）→重裝ＺＺ鋼彈（フルアーマーＺＺガンダム）…等（只是強化武裝，仍是原機組，所以改造的效果當然會存在），龍騎兵系（ドラグナー）的三架機組以及阿卡馬（アーガマ）兩艘母艦、閃光鋼彈（シャイニングガンダム）→神鋼彈（ゴッドガンダム）；像蓋特系的換乘即不會繼承原來的能力。

○ 駕駛員換乘

同一系列的駕駛員，大多可換乘到同系列的其他機組，尤以宇宙世紀鋼彈（Ｕ.Ｃ.ガンダム）系的換乘相容性最具代表，當玩家按下「駕駛員換乘（パイロットのりかえ）」指令時，會出現可換乘到別機組的駕駛員名單，在要換的駕駛員名上按下Ａ鈕後，接著會出這個駕駛員可換乘上的機組列單，再選取想要換乘的機組後，會有一個簡單的狀態畫面出現，顯示換乘後的回避、命中能力值，而在括號中的是未換乘時的能力值，讓玩家可做一番比較，決定換的話就選「是（はい）」即完成換乘，而當新的回避、命中率以紅字顯示時，則表示要換乘的這架機組的「限界」過低，會限制住這駕駛員的能力，這時玩家可衡量效益，考慮要不要改造或是用強化零件提昇這機組的「限界」值，來改善限制的情況，若是不怎麼樣的機組，那就直接讓該駕駛員改搭其它性能較好的機組吧。

○ 強化零件

在地圖戰鬥時，擊落特定敵人或是經過某些故事劇情可取得強化零件，而這些零件即是在間歇畫面中裝備上的。先選擇「強化零件（強化パーツ）」指令，會進到機組及駕駛員的名單畫面，在此畫面下方會顯示出，指標所指的該架機組上，現在裝備有什麼零件，如果有沒裝備的空位，則是顯示「無（なし）」的字樣。再來選擇要裝換零件的機組，進到裝換的畫面，在畫面左方會列出這機組目前裝備上的零件，若是空的，則以「－－－」表示，選個要裝備的位置，按A鈕，指標會跳到右方的「現有零件表」中，在零件名後的數字代表「已裝備數／持有數量」，選擇一個要裝備的零件，進入裝備畫面，如該零件無人裝備時，會顯示「－－－」，有人裝備即會列出裝備者的名字、機組。若要除掉現在裝備的零件，就選擇「現有零件表」最上方的「卸除（はずす）」指令即可。

○ 記錄／讀取

・記錄（セーブ）：進行章節間的記錄，這種記錄檔要用標題畫面或是間歇畫面中的「讀取（ロード）」指令讀取使用。

・讀取（ロード）：讀取章節間的記錄檔。

データロード

DATA-1	第 8話	アクセル
動き出す悪魔		
総ターン数 61④	資金 45800⑤	までクリア
DATA-2	第 5話	アクセル
二人の艦長		
総ターン数 36	資金 32200	までクリア

1.DATA：　記錄的編號，一共可記讀兩個章節記錄。
2.話數：　記錄的話數。
3.該記錄的主角名字。
4.總回合數（總ターン數）：　該記錄戰至目前的總回合。
5.資金：　該記錄所持的資金。

【補充】

◇ 全滅大作戰 ◇

跟之前的系列作一樣，利用全滅來賺取資金、經驗值的密技在此作中依然是可用的，詳細方法是，不管在哪一話都行，只要玩家沒有在此話中進行地圖記錄，那麼在全滅出現完GAME　OVER的訊息後，就會回到進到此戰前的間歇畫面，除了強化零件外，剛在那場戰鬥中得到的金錢及經驗值、擊落數都會留著，反覆利用此方法即可賺取大量的經驗值、資金，不過回合數可是會加算進來的，而且在此話中出來增援的同伴，他們在戰中所得的經驗值、擊落數都會重來，不會留下來。

◇ 全破後的優待 ◇

在破關後，讀取破關記錄再開始遊戲，一開始所有的機組都可改１５段，而且強化零件可裝備數也都變成４個，打倒敵人時的資金會變成 1.5倍。

◇ 補給與修理的陷阱… ◇

搭乘具有補給或是修理能力的機組，進行補給或修理，很簡單的就能提昇等級，但～是～記得此作中是依駕駛員進行攻擊的次數來加總，提昇格鬥、射擊值的，要是讓駕駛員長期利用這方法來加級，恐怕素質好如阿姆羅這般的駕駛員也會變得不堪一用。

◇ 夏亞來襲～ ◇

讓克瓦多羅（クワトロ）乘上夏亞專用肯努克克（シャア専用ゲルググ），攻擊時的背景音樂會變成名曲（？）——「シャアが來る」，若是搭乘其它機組時則是「水の星に愛をこめて」。

◇ 神奇的蓋特機器人 ◇

支援：超級系機器人的駕駛員的支援回數通常只有一次，蓋特機器人亦是如此，但是事實上蓋特機器人一回合可支援攻擊三次，因為他們三個型態的支援回數是各自獨立的，舉例來說，當蓋特 1 號支援同伴攻擊一次後，變形成 2 號， 2 號又能再支援攻擊一次，最後變成 3 號， 3 號再支援一次（換機後也是如此），所以算起來就是一回合可支援攻擊三次。

零件：裝備在蓋特任一形態的強化零件，在變形成另外兩個形態時就會看不到，那效果就不會在那兩種形態顯示出來了嗎？錯～～，舉例說：當蓋特 1 號裝備上『超合金 Z』提昇了裝甲值，同時 2 或 3 型的裝甲值也會提昇，所以他們的零件裝備數，事實上是「一架╳ 3 」個之多，如果是在全破後再來玩，那麼就有 4 ╳ 3 ＝ 1 2 個之多了！



機動武鬥傳





攻略篇

【全關卡分歧路線圖（男主人公）】

超級系		真實系	
第1話	從天[illegible]的男子（[illegible]ちてきた男）	第1話	[illegible]人（[illegible]人）
第2話	[illegible]（不[illegible]合[illegible]）	[illegible]	[illegible]
第3話	[illegible]	第3話	只有兩人的[illegible]（[illegible]人だけの[illegible]）

第4話	「[illegible]男人」的上[illegible]！（「男らしく」でいこう）
第5話	[illegible]（二人の[illegible]）
第6話	[illegible]
第7話	[illegible]攻防戰（[illegible]の攻防[illegible]）
第8話	[illegible]

宇宙路線		地上路線	
第9話	[illegible]	第9話	[illegible]
第10話	[illegible]	第10話	[illegible]
第11話	[illegible]的閃光（[illegible]の閃光）	第11話	[illegible]
第12話	[illegible]之記[illegible]（[illegible]の[illegible]の記[illegible]）	第12話	[illegible]

第13話	出現的「影子」（現われた「影」）
第14話	和平[illegible]（平和[illegible]）
第15話	[illegible]
第16話	[illegible]

接次頁左頁

【全關卡分岐路線圖（女主人公）】

超級系		眞實系	
第1話	黑幕（アンダーカバー）	第1話	間諜（スパイ）
第2話	團隊合作（チームワーク）	第2話	奇卡諾斯包圍網（ギガノス包囲網）
第3話	鬥將戴摩斯（鬥將ダイモス）	第3話	異端的戰士（異端の戰士）

第4話　機動戰艦大和撫子（機動戰艦ナデシコ）

第5話　羅德・貝爾VS大和撫子（ロンド・ベルVSナデシコ）

第6話　羅密歐與茱麗葉（ロミオとジュリエット）

第7話　沙漠風暴（デザート・ストーム）

第8話　洗牌的紋章（シャッフルの紋章）

宇宙路線		地上路線	
第9話	迪拉茲陣營（デラーズ=フリート）	第9話	桑波特組合（ザンボット・コンビネーション）
第10話	勝利者（ザ・ウィナー）	第10話	MEGA機械人的賭注（メガノイドの賭け）
第11話	核彈火箭砲（アトミックバズーカ）	第11話	秘密武器（シークレット・ウェポン）
第12話	星屑之記憶（スターダスト・メモリー	第12話	精神控制系統（精神コントロールシステム）

第13話　黑暗鏡（シャドウミラー）

第14話　天才科學家艾薩姆的挑戰（天才科學者アイザムの挑戦）

第15話　「G」集合（集う「G」）

第16話　玩偶（マリオネット）

↓
接次頁右頁

第17話	探究心・明鏡止水（探究心・明鏡止水）……ギアナ高地	第17話	追尋父親（父をもとめて）……ビッグファルコン	第17話	[illegible]……研究所

第18話	奮戰吧！為了勝利（戦えよ、勝利のために）
第19話	勝利者們的挽歌（勝利者たちの挽歌）
第20話	那難以忘懷的日子（あの忘れえぬ日）
第21話	走上被決定的道路（決められた道をただ歩くより）
第22話	貫徹保護來訪者（来訪者を守り抜け）
第23話	「我們的戰爭」開始！（「僕たちの戦争」が始まる）
第24話	夢色的追跡者（夢色の追跡者）
第25話	星光的小夜曲（星[illegible]りの小夜曲）

第26話	回歸永遠（永遠への回帰）……マリーメイア軍	第26話	愛你到永久（君を永遠に愛してる）……デビル[illegible]要塞

第27話	有你有我（あなたがいて、私がいる）
第[illegible]話	我們的[illegible]（それぞれの戦う意味）
第29話	激戰地底城（地底城強襲）
第30話	父與子的牽絆（父と子の絆）
第31話	愛與勇氣和力量（愛と勇気と力）

木連路線

第32話	「正義」無所不在（どこにでもある「正義」）

小バーム路線

第32話	戰士・[illegible]（戦士・再び）

接次頁左頁

第17話	可是手掌如烈火一般（されどこの掌は烈火に如く）・・・ギアナ高地	第17話	賭上波魯特斯V（ボルテスVに命を賭けて）・・・ビッグファルコン	第17話	冒充者（フェイク）・・・南原研究所

第18話　火燒新香港（ネオホンコン・炎上）

第19話　靈魂之門（魂の扉）

第20話　茲拜薩凱因（ツヴァイザーゲイン）

第21話　玻色子跳躍（ボゾンジャンプ）

第22話　入侵者（イントルーダー）

第23話　與正義・與愛（正義と・愛と）

第24話　火熱的心（バーニング・ハート）

第25話　星光小夜曲（スターライト・セレナーデ）

第26話	回到永遠（リターン・トゥ・フォーエヴァ）・・・マリーメイア軍	第26話	永遠相信你（トラストユー・フォーエヴァー）・・・デビル機動要塞

第27話　無盡的華爾滋（エンドレス・ワルツ）

第28話　新吉翁動亂（ネオ・ジオン動亂）

第29話　地底城大決戰（地底城直上決戰）

第30話　父親啊、我的孩子啊（父よ・我が子よ）

第31話　漸漸改變的心（變わりゆく心）

木連路線	小バーム路線
第32話　談判者（ネゴシエーター）	第32話　震動（バイブレーション）

接次頁右頁

第33話 憤怒的日輪（怒りの日輪）

第[illegible]話 [illegible]憤怒的火焰（怒る炎に火をつけろ）

第34話 [illegible]（宇宙の果てに消えるとも）

第[illegible]話 不歸路（帰れぬ道）

第35話 [illegible]（誇らしく誇らしく）

第35話 [illegible]和平（友と誓ったこの平和）

第[illegible]話 [illegible]人門（[illegible]に向かう[illegible]）

第37話 真實的光輝（真実の輝き）

第[illegible]話 [illegible]（静寂の[illegible]）

[illegible]話 [illegible]（極めて近く、限りなく遠い世界に）



貴族鋼彈

第33話　MEGA機械人的野心（メガノイドの野望）　第33話　艾莉卡的決心（エリカの決意）

第34話　頓・薩烏沙（ドン・ザウサー）　第34話　時限（タイムリミット）

第35話　有時要更・・像自己一點（ときにはもっと・私らしく）　第35話　全是為了巴姆的人民（すべてはバームの民のために）

第36話　命運之人（メン・オブ・ディスティニー）

第37話　真實的光輝（トゥルー・シャイニング）

第38話　寂靜之聲（サイレント・ヴォイス）

最終話　登峰造極、前往遙遠未知的世界（極めて近く・限りなく遠い世界に）



強化型格夫

【真實系】

第一話

男主角：[illegible]

女主角：間諜（スパイ）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	主角機被擊落
	3P之後追加我方戰艦被擊落

機體資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR艦長	HP	屆時能否/HP	可獲得資金/物品
ファルゲン	マイヨ	4200	無	4000／マグネットコーティング
ゲルフ	ダン	3800	無	2000
ゲルフ	ウェルナー	3800	無	2000／リペアキット
ゲルフ	カール	3800	無	2000

機體增援

敵方3P增援

機體名	駕駛員OR艦長	HP	屆時能否/HP	可獲得資金/物品
ゲバイ	ギガノス兵×2	4200	無	800
ドラウ	ギガノス兵×6	3800	無	500

我方3P增援

機體名	駕駛員OR艦長	HP	屆時能否/HP
アーカマ	ブライト	8000	無
ガンダム	アムロ	3000	有／2000
トーラス	ノイン	4200	無

特殊對話

主角受到ダン的攻擊
主角和マイヨ戰鬥
ケーン和マイヨ戰鬥
アムロ和マイヨ戰鬥

[illegible]

マイヨ的ＨＰ降到１０００以下會撤退

戰略指導

主角一開始會先躲起來，接著因為麥由（マイヨ）的攻擊暴露出行蹤，暫時和肯恩（ケーン）等人並肩作戰。

三架龍騎兵（ドラグナー）各有其擅長的戰鬥領域，龍騎兵１型（ドラグナー１型，初期在宇宙戰時會以キャバリアー０型登場）擅長接近戰、龍騎兵２型（ドラグナー２型）擅長長距離攻擊、龍騎兵３型（ドラグナー３型）則是回復系機組，修理任務可以先交給龍騎兵３型。主角機會呈現受傷的狀態參加戰鬥，先用龍騎兵３型修理一下吧！前兩個回合只要撐住別被擊落任何一架機組等待阿姆羅（アムロ）和諾茵（ノイン）前來救援就可以進行反擊，一開始先別去惹麥由（マイヨ），他的機體性能很強，等到氣力上昇到一定的程度之後一口氣用強力攻擊打敗他，因為麥由的機體ＨＰ降到１０００以下就會帶著丹（ダン）、威爾納（ウェルナー）和卡爾（カール）撤退，想要賺多一點的經驗值和資金就必須先擊落丹他們三個人，當布萊特（ブライト）帶著阿姆羅和諾茵增援之後再將麥由擊落，這樣不只可以賺到４０００資金還可以拿到強化零件マグネットコーティング，不管從哪一個方面來看都相當值得，善加利用援護系統就能輕鬆擊落麥由。注意不要用劍攻擊麥由（マイヨ），他會以１００％的機率發動劈落（切り払い）抵消龍騎兵１型的雷射劍（レーザーソード），增援的小兵實力也不弱，可以利用精神指令：集中來減低被彈率。



鋼彈

【超級系女主角】

第一話

黑幕（アンダーカバー）

勝利條件：	敵人全滅 機械要塞鬼（メカ要塞鬼）撤退
敗北條件：	主角機被擊落

[illegible]

敵方登場機體

[illegible]	[illegible]	HP	[illegible]	可獲得資金／物品
メカ要塞鬼	ヒドラー元帥	12000	無	5000／ブースター
メカ白骨鬼	白骨鬼	6200	無	1100／プロペラントタンクS
メカ角面鬼	AI 4	5600	無	1000

特殊對話

蓋特小隊（ゲッターチーム）和白骨鬼戰鬥

蓋特小隊（ゲッターチーム）和希特勒元帥（ヒドラー元帥）戰鬥

主角和希特勒元帥（ヒドラー元帥）戰鬥

撤退

希特勒元帥（ヒドラー元帥）的機械要塞鬼（メカ要塞鬼）HP降到3500以下會撤退

戰略指導

看到我方機組沒有回復機組可能有人會覺得頭痛，這一話中我方機組最大的戰力應該就是蓋特2（ゲッター2），因為神隼人擁有攔截（カウンター）這個技巧可以先發制人，加上蓋特2的機動力相當高可以避免無謂的機體損傷，主角機只要氣力達到105就能使用較強力的武器，第一架敵方機組盡量先讓主角擊落賺一下氣力吧！

敵方機組給予我方的損傷其實不多，受到沒有回復機組的限制影響並不適合打長期戰，盡快速戰速決吧！

【超級系男主角】

第一話

從天而降的男子（落ちてきた男）

勝利條件：	敵人全滅 飛行要塞（要塞デモニカ）撤退
敗北條件：	主角機被擊落

敵機資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員(DR等級)	HP	盾牌有無/HP	經驗值/物品
戰鬥獸ドカイダー	AI×4	5000	無	900
戰鬥獸ギラン	AI×2	4500	無	800
戰鬥獸ギラン	AI	4500	無	800／プロペラントS
要塞デモニカ	暗黑大將軍	14000	無	6000／ブースター

機體增援

我方2P增援

機體名	駕駛員(DR等級)	HP	盾牌有無/HP
マジンガーZ	兜甲兒	4500	無

我方5P增援

機體名	駕駛員(DR等級)	HP	盾牌有無/HP
グレートマジンガー	劍鐵也	4900	無
ビューナスA	炎ジュン	4300	無

特殊對話

兜甲兒和暗黑大將軍戰鬥

劍鐵也和暗黑大將軍戰鬥

主角和暗黑大將軍戰鬥

撤退

暗黑大將軍的飛行要塞（要塞デモニカ）HP降到5000以下會撤退

戰略指導

一開始敵我雙方的戰力相差許多，雖然主要戰力只有主角機，隨著我方同伴的增援陸續卞可以慢慢的反攻，兜甲兒的無敵鐵金剛（マジンガーZ）一登場就能從武器一覽表中看到大車輪金剛飛拳（大車輪ロケットパンチ），在遊戲初期算是非常強力的武器，只要讓無敵鐵金剛先衝到敵陣中挨打一陣子就能將氣力上升到１２０（別忘了用鐵壁），能源省一點用就能發揮出最大的攻擊火力去攻擊暗黑大將軍的飛行要塞（要塞テモニカ），運用劍鐵也的援護攻擊加上強一點的武器就能輕鬆擊落暗黑大將軍。



◎無敵鐵金剛

【真實系】

第三話

男主角：妹妹們的戰鬥（妹たちの戦い）

女主角：奇卡諾斯包圍網（ギガノス包囲網）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	主角機被擊落
	３Ｐ之後變更為我方戰艦被擊落

機體資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
戰鬥獸トカイダー	ギガノス兵×４	４２００	無	８００
戰鬥獸ギラン	ギガノス兵×４	３８００	無	５００

機體增援

敵方２Ｐ增援

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ファルゲン	マイヨ	４２００	無	４０００／ブースタ
ゲルフ	ダン	３８００	無	２０００／カードリッジ
ゲルフ	ウェルナー	３８００	無	２０００／プロペラントタンクＳ
ゲルフ	カール	３８００	無	２０００／リペアキット
ドラウ	ギガノス兵・２	３８００	無	５００

我方３Ｐ增援

機體名	駕駛員
アーガマ	ブライト
ガンダム	アムロ
トーラス	ノイン

特殊對話

主角和麥由（マイヨ）戰鬥

肯恩（ケーン）和麥由（マイヨ）戰鬥

撤退

マイヨ的ＨＰ降到１０００以下會撤退

加入同伴&機組

機組名	駕駛員
メタス	花　園麗（ファ）

戰略指導

一開始花　園麗（ファ）會開著梅塔斯（メタス）加入我方成為同伴，增加梅塔斯這架回復機組之後可以放心的攻擊，我方出現的位置附近有殖民地（コロニー）可以利用，怕被擊落的話就把機組停在殖民地上吧！

奇卡諾斯兵（ギガノス兵）所駕駛的機組並不會太積極進攻，只要先穩住陣腳即可。因為第二回合麥由（マイヨ）又會帶著手下在地圖上端出現，要避免太靠近地圖上方才行。這一話敵方的機組戰力比較平均，連龍騎兵３型（ドラグナー３型）都要加入戰鬥消耗敵方機組的數量，這樣可以避免麥由（マイヨ）等人加入戰鬥之後會應付不過來，基本上梅塔斯（メタス）在這一話會變成回復專用機組，龍騎兵３型（ドラグナー３型）偶爾幫忙一下就好。要是已經來不及回復就一直停在殖民地上反擊吧！

擊落麥由（マイヨ）和他的手下都可以得到不錯的強化零件，盡量打敗他們比較好喔！



【超級系女主角】

第三話

團隊合作(チームワーク)

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅 敵方機組侵入早乙女研究所

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR機種	HP	隱藏有無/HP	獲得資金/物品
要塞デモニカ	暗黑大將軍	14000	無	6000／カートリッジ
マグマ獸グレートI	將軍ダンゲル	12000	無	5000／チョバムアーマー
メカ蝴蝶鬼	蝴蝶鬼	4800	無	2400
メカ白骨鬼	白骨鬼	6200	無	1100
メカ鐵甲鬼	鐵甲鬼	5000	無	2500／リペアキット
メカ要塞鬼	ヒドラー元帥	12000	無	5000／プロペラントタンクS
メカ角面鬼	AI×2	4500	無	1000
戰鬥獸ドカイダ	AI×2	5000	無	900
戰鬥獸ギラン	AI×2	4500	無	800

機組增援

我方3P增援

機組名	駕駛員
マジンガーZ	兜甲兒
ダイアナンA	弓さやか
ボスボロット	ボス
グレートマジンガー	劍鐵也
ビューナスA	炎ジュン

特殊對話

主角和丹格爾將軍（將軍ダンゲル）戰鬥

主角和鐵甲鬼戰鬥

主角和希特勒元帥（ヒドラー元帥）戰鬥

主角和暗黑大將軍戰鬥
蓋特小隊和鐵甲鬼戰鬥
蓋特小隊和白骨鬼戰鬥
蓋特小隊和蝴蝶鬼戰鬥
劍鐵也和暗黑大將軍戰鬥
蓋特小隊和希特勒元帥（ヒドラー元帥）戰鬥



◎無敵鐵金剛

勝利

丹格爾將軍（將軍ダンゲル）的熔岩獸（マグマ獸グレートⅠ）葛雷特ⅠＨＰ低於３０００以下
希特勒元帥（ヒドラー元帥）的機械要塞鬼（メカ要塞鬼）ＨＰ降到４０００以下
暗黑大將軍的飛行要塞（要塞デモニカ）ＨＰ降到４５００以下

新加入同伴

機體名	駕駛員
マジンガーＺ	兜甲兒
ダイアナンＡ	弓さやか
ボスボロット	ボス
グレートマジンガー	劍鐵也
ビューナスＡ	炎ジュン

戰略指導

戰鬥開始前蓋特小隊就和傑克（ジャック）的德州馬克號（テキサスマック）雙雙打到遍體鱗傷的狀態，在這樣的情況下只能讓主角機前去阻擋敵方機組，先躲在森林中拖延丹格爾將軍（將軍ダンゲル）的腳步撐到第三回合兜甲兒等人從地圖北方出現前來增援才會好轉。

蓋特（ゲッター）和德州馬克號（テキサスマック）從第一回合就待在早乙女研究所回復ＨＰ的話到第三回合也已經恢復得差不多了，配合無敵鐵金剛（マジンガーＺ）和大魔神（グレートマジンガー）的支援攻擊，應該能夠勝任這一話的戰鬥工作。另外值得一提的是這一話特殊對話非常多，不想錯過的玩家可以從列表中得知發生對話的敵人看一下劇情。



大魔神

【超級系男主角】

第二話

走者（不能合體）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅
	敵方機組侵入科學要塞研究所

機體資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可得資金/物品
要塞デモニカ	暗黑大將軍	14000	無	6000／カートリッジ
マグマ獸グレートI	將軍ダンゲル	12000	無	5000／チョバムアーマー
メカ蝴蝶鬼	蝴蝶鬼	4800	無	2400
メカ白骨鬼	白骨鬼	6200	無	1100
メカ鐵甲鬼	鐵甲鬼	5000	無	2500／リペアキット
メカ[illegible]塞鬼	ヒドラー元帥	12000	無	5000／プロペラントタンクS
メカ角面鬼	AI 2	4500	無	1000
[illegible]門獸ドカイダー	AI×2	5000	無	900
[illegible]門獸ギラン	AI×2	4500	無	800

機組資料

我方3P增援

機體名	駕駛員
ゲッター1	リョウ
テキサスマック	ジャック、メリ

特殊對話

主角和丹格爾將軍（將軍ダンゲル）戰鬥

主角和鐵甲鬼戰鬥

主角和希特勒元帥（ヒドラー元帥）戰鬥

主角和暗黑大將軍戰鬥

蓋特小隊和鐵甲鬼戰鬥

蓋特小隊和蝴蝶鬼戰鬥

劍[illegible]也和暗黑大將軍戰鬥

蓋特小隊和希特勒元帥（ヒドラー元帥）戰鬥

勝利

丹格爾將軍（将軍ダンゲル）的熔岩獸（マグマ獣グレートⅠ）邁雷特Ⅰ HP低於3000以下
希特勒元帥（ヒドラー元帥）的機械要塞鬼（メカ要塞鬼）HP降到4000以下
暗黑大將軍的飛行要塞（要塞デモニカ）HP降到4500以下

新加入同伴

機組名	駕駛員
ゲッター1	リョウ、ハヤト、ムサシ
テキサスマック	ジャック、メリ

戰略指導

登場的敵方機組和超級系女主角第二話相同，只有我方增援機組互相交換而已。

敵方機組的配置相當分散，不要為了攻擊敵方機組而衝出去迎擊以免被戰鬥獸趁隙侵入科學要塞研究所，注意我方機組的移動範圍和武器射程，等到蓋特（ゲッター）和德州馬克號（テキサスマック）前來增援之後蓋特可以先變形成為蓋特2（ゲッター2）鑽入地中衝到同伴旁邊一起行動，一來可以作援護二來可以隨時修理機體，黛安娜A（ダイアナンA）和維納斯A（ビューナスA）盡量不要進入敵方機組的射程避免被攻擊遭致被擊落的下場。

大魔神

維納斯A

阿強一號

第三話

男主角：只有兩人的戰爭（兩人だけの戦争）

女主角：勇猛的戰士（勇猛の戦士）

敗北條件：	我方戰艦被擊落

關卡資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR隊長	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
グフカスタム	ノリス	4300	有／1300	不明
グフカスタム	ランバ・ラル	4300	有／1300	2000／チョバムアーマ
ドムII	オルテガ	4600	無	1300
ドムII	マッシュ	4600	無	1300
ドムII	ガイア	4600	無	1300／プロペラントタンクS
ザクII	ジオン兵×9	3600	有／1000	600
アプサラス	アイナ	6200	無	不明

特殊對話

主角和黑色三連星戰鬥

阿姆羅（アムロ）和黑色三連星戰鬥

事件

愛娜（アイナ）遭諾利斯（ノリス）帶走，阿普薩拉斯（アプサラス）被摧毀四郎（シロー）的鋼彈Ｅｚ－８強制受損。

新加入同伴&機體

機體名	駕駛員	HP	盾牌有無／HP
鋼彈Ｅｚ－８	四郎（シロー）	3000	有／3000

戰略指導

愛娜（アイナ）駕駛的阿普薩拉斯（アプサラス）在第二回合一開始就會因事件被摧毀，加上四郎（シロー）是行動完畢的狀態所以玩家無法自行擊落這一架ＭＡ，而諾力斯（ノリス）的強化型格夫（グフカスタム）也沒有辦法擊落，玩家還是將心力放在如何對付藍巴．拉爾（ランバ・ラル）和黑色三連星身上吧！

四郎的鋼彈Ｅｚ－８雖然在參加戰鬥前就受傷但是不用擔心，因為鋼彈Ｅｚ－８的盾牌ＨＰ高達３０００，可以撐上兩個回合沒問題，不過還是要盡快讓梅塔斯（メタス）前去修理，要不然等到盾牌壞掉才前去修理就太慢了。我方機組前進的路線盡量以中央切斷為主，強力的機組如主角機、龍騎兵１型（ドラグナー１型）必須盡快渡河，龍騎兵２型（ドラグナー２型）就先擔任砲擊支援護送我方機組安全渡河之後再跟隨其他機組的腳步前進。注意藍巴．拉爾搭乘的機組強化型格夫（グフカスタム）的電熱鞭（ヒートロード），威力相當強！而黑三連星的噴射氣流攻擊（ジェットストリームアタック）雖然強勁卻要三架德姆II型（ドムII）相鄰才能發動，另外只要先擊落其中一架德姆II型（ドムII）就無法使用了。四郎（シロー）的精神指令：突擊擁有讓所有武器在移動後攻擊的性能，想要一舉消滅小嘍囉級的機組相當好用，另外也可以利用塔普（タップ）的精神指令：應援讓等級低的戰鬥員賺取更多的經驗值



◎強化型格夫

【超級系男主角】

第三話

男主角：見識一下你的空手道吧！（おまえの空手を見せてやれ）

女主角：鬥將戴摩斯（闘将ダイモス）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅

機組資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員DR數量	HP	[illegible]有無／HP	可獲得資金／物品
ガルンロール	リヒテル	15000	無	6000／マグネットコーティング
戦闘ロボ・ダリ	バルバス將軍	8800	無	1500／プロペラントタンクS
戦闘ロボ・ダリ	ライザ將軍	8800	無	1500
戦闘ロボ・ダリ	AI×4	6800	無	1300
戦闘ロボ・ズバンサー	AI×8	3500	無	800

機組增援

我方2P增援

機體名	駕駛員
マジンガーZ	兜甲兒
ダイアナンA	弓さやか
ボスボロット	ボス
ゲッター1	リョウ
テキサスマック	ジャック

特殊對話

主角和萊莎將軍（ライザ將軍）戰鬥
主角和巴魯巴斯將軍（バルバス將軍）戰鬥
主角和利希堤爾（リヒテル）戰鬥
龍崎一矢和萊莎將軍（ライザ將軍）戰鬥
龍崎一矢和巴魯巴斯將軍（バルバス將軍）戰鬥
龍崎一矢和利希堤爾（リヒテル）戰鬥

利希堤爾（リヒテル）的機體ＨＰ降到４５００以下

戰略指導

第一回合建議先保全龍崎一矢的ＨＰ，反擊要看情況，因為被敵方機組包圍住的鬥將戴摩斯（ダイモス）無法發揮出應有的戰力，與其浪費無謂的彈藥不如邊保存戰力邊反擊，等氣力上升到約１２０的時候鬥將戴摩斯（ダイモス）受到的損傷會慢慢減少且能夠用三龍棍或必殺烈風戴摩踢（必殺烈風ダイモキック），對付戰鬥機械人茲班沙（戰鬥ロボ・ズバンサー）綽綽有餘，劍鐵也和炎潤（炎ジュン）原本也會登場不過因為兜劍造博士的緊急呼叫而趕回科學要塞研究所去了。

雖然同伴在第二回合就會登場卻因為距離過遠無法緊急回復鬥將戴摩斯（ダイモス）的ＨＰ，可以先用一次和泉奈奈（和泉ナナ）的信賴回復鬥將戴摩斯（ダイモス）２０００的ＨＰ，多少可以解決一下目前的燃眉之急。讓兜甲兒等同伴趕過來會合順便回復鬥將戴摩斯（ダイモス）的ＨＰ後就能全力反攻，如果情況順利的話鬥將戴摩斯（ダイモス）的氣力在這時會到達１５０，配合無敵鐵金剛（マジンガーＺ）的大車輪金剛飛拳（大車輪ロケットパンチ）就能輕鬆的擊落利希堤爾（リヒテル）。



鬥將戴摩斯

【真實系＆超級系共通】

第四話

男主角：「像個男人」的上吧！（「男らしく」でいこう）

女主角：機動戰艦大和撫子（機動戦艦ナデシコ）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落 敵方機組侵入基地中 ４Ｐ追加艾斯特巴利斯（エステバリス）被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	首腦有無/HP	可獲得資金/物品
ファルゲン	マイヨ	４４００	無	４０００／高性能レーダー
ゲバイ	ギガノス兵×２	４４００	無	５００
ドラウ	ギガノス兵×６	４０００	無	５００

機組增援

敵方４Ｐ增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	首腦有無/HP	可獲得資金/物品
要塞デモニカ	暗黑大將軍	１４２００	無	６０００／プロテクラントタンクＳ
マグマ獸ダークロン	總統ワルキメデス	１４０００	無	６０００／メガブースタ
メカ要塞鬼	ヒドラー元帥	１２２００	無	５０００／リペアキット
メカ白骨鬼	白骨鬼	６４００	無	１１００／カートリッジ
戰鬥獸ドカイダー	ＡＩ×２	５２００	無	９００
メカ角面鬼	ＡＩ×２	５８００	無	１０００

我方４Ｐ增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	首腦有無/HP
マジンガーＺ	兜甲兒	４５００	無
ゲッター１	リョウ	４０００	無
鬥將ダイモス	龍崎一矢	６２００	無
テキサスマック	ジャック、メリ	４３００	有／１５００
ダイアナンＡ	弓　さやか	３８００	無
ボスボロット	ボス	３７００	無
ガルバーＦＸⅡ	夕月京四郎、和泉ナナ	３４００	無

NPC

[illegible]	[illegible]	HP	[illegible]/HP
エステバリス・アキト盜	テンカワ・アキト	３０００	無

特殊對話

流龍馬（リョウ）和希特勒元帥（ヒドラー元帥）戰鬥
兜甲兒和暗黑大將軍戰鬥
主角和暗黑大將軍戰鬥

撤退

希特勒元帥（ヒドラー）的機械要塞鬼（メカ要塞鬼）ＨＰ降到４０００以下
瓦爾奇麥戴斯總統（總統ワルキメデス）的熔岩獸黑暗龍（マグマ獸ダークロン）ＨＰ降到４０００以下
暗黑大將軍的飛行要塞（要塞デモニカ）ＨＰ降到４０００以下

新加入同伴

[illegible]	[illegible]
マジンガーＺ	兜甲兒
ゲッター１	リョウ
鬥將ダイモス	龍崎一矢
テキサスマック	ジャック、メリ
ダイアナンＡ	弓　さやか
ボスボロット	ボス
ガルバーＦＸⅡ	夕月京四郎、和泉ナナ

戰略指導

玩家可以先看看山田（ヤマダ）的爆笑對白。麥由（マイヨ）帶著小嘍囉出現後隆德・貝爾（ロンド・ベル）隊正好趕到現場，為了機動戰艦大和撫子（ナデシコ）不會被奪走主角一行人便出擊準備擊退敵人。

一開始必須用最快的速度衝到基地旁邊，諾茵（ノイン）的陶拉斯（トーラス）變形之後移動速度是目前最快的，不然也可以將前幾場戰鬥中拿到的推進器（ブースタ）裝在移動性高的機組上和諾茵一起衝到基地去，其他機組跟著趕到交戰點支援。天河明人會在第四回合兜甲兒等同伴登場時在御統百合香（ユリカ）和琉璃（ルリ）等人的威脅利誘（？）下參加戰鬥，因為他會四處亂跑加上被他擊落敵方機組的話我方賺不到資金，因此派些機組將他圍起來吧！擊落麥由（マイヨ）就可以將火力轉往暗黑大將軍等人身上，這時注意不要被天河明人突然跑過來攪局，希特勒元帥（ヒドラー元帥）、瓦爾奇麥戴斯總統（總統ワルキメデス）和暗黑大將軍都有撤退的條件存在，先將他們的ＨＰ削到接近４０００的程度再用強力的攻擊一口氣擊落吧！

【真實系＆超級系共通】

第五話

男主角：兩位艦長（二人の艦長）

女主角：隆德・貝爾VS大和撫子（ロンド・ベルVSナデシコ）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ヤクト・ゲルフ	ウェルナー	4300	無	2000／プロペラントタンクS
ゲルフ	ダン	4000	無	2000／カードリッジ
レビ・ゲルフ	カール	3800	無	2000／リペアキット
ゲバイ	ギガノス兵×6	4400	無	800
ズワイ	ギガノス兵×6	4500	無	1300
デビルガンダム	キョウジ	20000	無	5000／ミノフスキークラフト

機組增援

我方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP
シャイニングガンダムS	ドモン・カッシュ	5500	無

特殊對話

多門（ドモン）和恭治（キョウジ）戰鬥
肯恩和威爾納（ウェルナー）、丹（ダン）、卡爾（カール）等人戰鬥
塔普（タップ）和威爾納（ウェルナー）、丹（ダン）、卡爾（カール）等人戰鬥
萊特（ライト）和威爾納（ウェルナー）、丹（ダン）、卡爾（カール）等人戰鬥
主角和威爾納（ウェルナー）、丹（ダン）、卡爾（カール）等人戰鬥
主角和恭治（キョウジ）戰鬥

[illegible]

恭治（キョウジ）的惡魔鋼彈（デビルガンダム）ＨＰ降到６０００以下

新加入同伴

[illegible]	[illegible]
シャイニングガンダムＳ	ドモン・カッシュ

戰略指導

機動戰艦大和撫子（ナデシコ）在戰鬥前就被衝入大氣層而來惡魔鋼彈（デビルガンダム）砸得艦體受傷脫離戰鬥空域。

接著多門・火洲（ドモン・カッシュ）會駕駛陽光鋼彈Ｓ（シャイニングガンダムＳ）加入戰鬥，多門一登場就會將氣力昇到１３０發動超級模式（スーパーモード），不只可以使用閃光指（シャイニングフィンガー），連閃光劍（シャイニングフィンガーソード）也可以使用，搭配精神指令：必閃（ひらめき）可以結結實實地痛宰惡魔鋼彈（デビルガンダム）。我方戰力在戰鬥開始之後要兵分三路，這三路都要有對海中屬性Ａ的武器才行，因為茲瓦依（ズワイ）會躲在水中攻擊，對海屬性Ａ的武器過少會打很久。

恭治（キョウジ）會追著多門（ドモン）四處跑，只要不會牽連到我方戰線都大可不去管他（還是要注意多門的狀況以免被擊落），這一話蓋特的主力在蓋特３身上，讓巴武藏使用一次氣合再變形成為蓋特３進入水底後可以說所向無敵，大雪山刨摔（大雪山おろし）的破壞力相當強勁，消費的能源又少可以常常用。

將威爾那（ウェルナー）、丹（ダン）、卡爾（カール）等人和小嘍囉解決之後就可以將火力轉到惡魔鋼彈身上，用陽光鋼彈Ｓ的閃光劍（シャイニングフィンガーソード）搭配無敵鐵金剛（マジンガーＺ）的大車輪金剛飛拳（大車輪ロケットパンチ）能發揮出１００００以上損傷的水準喔！



亞修賽巴



瓦依薩卡

【真實系&超級系共通】

第五話

男主角：離去的人、被追逐的人（去る者、追われる者）

女主角：羅密歐與茱麗葉（ロミオとジュリエット）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落 敵方機組侵入基地

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ガルンロール	リヒテル	15200	無	6000／アポジモーター
戰鬥ロボ・ダリ	ライザ	9000	無	1500
戰鬥ロボ・ダリ	AI×2	7000	無	1300
戰鬥ロボ・ズバンサー	AI×4	3700	無	800

機組增援

敵方2E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
戰鬥ロボ・ダリ	バルバス	9000	無	不明
戰鬥ロボ・ダリ	AI×2	7000	無	1300
戰鬥ロボ・ズバンサー	AI×2	3700	無	800

打倒利希堤爾（リヒテル）之後敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ガンダム試作2號機	ガトー	8000	有／3000	4000／チョバムアーマー
シャア專用ゲルググ	シャア	5700	有／2000	3000／マグネットコーティング
アプサラス	アイナ	6200	無	3000／シャッフルの紋章
グフカスタム	ノリス	4500		1000／プロペラントタンクS
グフカスタム	ランバ・ラル	4500	有／1400	1000／リペアキット
ドムII	ガイア	4800		1300
ドムII	マッシュ	4800	無	1300
ドムII	オルテガ	4800	無	1300
ザクII	ジオン兵×4	4000	有／1200	600

我方增援

アーガマ、ガンダム、ガンダム試作１號機、ガンダムＥｚ８＋４機

特殊對話

龍崎一矢和利希堤爾（リヒテル）戰鬥
龍崎一矢被利希堤爾（リヒテル）攻擊
阿姆羅（アムロ）和夏亞（シャア）戰鬥
主角和愛娜（アイナ）戰鬥
浦木　宏（コウ）和卡多（ガトー）戰鬥
主角和夏亞（シャア）戰鬥

撤退

利希堤爾（リヒテル）的機體ＨＰ降到５０００以下
卡多（ガトー）的剛彈試作２號機（ガンダム試作２號機）ＨＰ降到２０００以下
愛娜（アイナ）的阿普薩拉斯（アプサラス）ＨＰ降到１５００以下
夏亞（シャア）的夏亞專用蓋爾格格（シャア專用ゲルググ）ＨＰ降到２０００以下

事件

２Ｅ龍崎一矢因為**艾莉卡**被抓走，氣力下降３０

說服

讓四郎（シロー）前去說服愛娜（アイナ）

新加入同伴

[illegible]	[illegible]
ジム・カスタム	ハニング
ガンダム試作１號機	コウ

戰略指導

這一話最不能隨便移動的是龍崎一矢，因為**艾莉卡**（エリカ）的事件使得龍崎一矢

的氣力下降30，除非真的有把握不然並不建議讓龍崎一矢駕駛鬥將戴摩斯参加第一線的戰鬥，另外不要被敵方機組登場的地方騙了，第二回合出現的敵人位置在基地附近而已，離開基地太遠會常常發生來不及回防的情況。

利希堤爾（リヒテル）和他的部下其實都不強，只是拿來升氣力用的，將利希堤爾（リヒテル）擊落前記得先讓我方機組盡快回到基地附近，因為等到卡多（ガトー）和夏亞（シャア）登場之後會不停往地圖左上方移動，如果不想讓他們兩人逃掉就派機組將兩人圍起來吧！這樣既可以避免讓卡多（ガトー）和夏亞（シャア）逃回自軍陣營又能分散敵軍主力，另外因為能力影響的關係要善用精神指令，目前以我方最精銳的駕駛員也不一定能夠確實擊中夏亞（シャア）或卡多（ガトー），要記得多利用援護攻擊給予傷害。四郎（シロー）可以說服愛娜（アイナ），但是愛娜（アイナ）並不會加入，最後還是必須擊落她。這一話中強化零件不少，以全部取得為目標吧！過關後3架龍騎兵會以L型態出現在格納庫中。



◎吉姆強化型



◎鋼彈試作1號機

【真實系&超級系共通】

第七話

男主角8 熱砂攻防戰（熱砂の攻防戦）

女主角8 沙漠風暴（デザート・ストーム）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅

機體資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR數量	HP	[illegible]	可得資金／物品
グフカスタム	ノリス	4500	有／1400	1000
グフカスタム	ランバ・ラル	4500	有／1400	1000
ドムII	ガイア	4800	無	1300／ブースター
ドムII	マッシュ	4800	無	1300／チョバムアーマー
ドムII	オルテガ	4800	無	1300／マグネットコーティング
シャア專用ゲルググ	シャア	5700		3000／ビームコーティング
アプサラス	アイナ	6200	無	3000／EWAC裝置
ガンダム試作2號機	ガトー	8000		4000／高性能照準器
アプサラス	ギニアス	10000	無	3000／ジャマー
ザクII	ビッター	4400		1000／マグネットコーティング
ザクII	ジオン兵・8	4000	有／1200	600

[illegible]

卡多（ガトー）衝入基地事件發生後敵方增援

機體名	駕駛員OR數量	HP	[illegible]	可得資金／物品
メカ要塞鬼	ヒドラー元帥	12400	無	5000／リペアキット
マグマー獸ダークロン	總統ワルキメデス	14400	無	6000／プロペラントタンクS
マグマー獸ゲシートI	將軍ダンゲル	12400	無	5000／カードリッジ
要塞デモニカ	暗黑大將軍	14400	無	6000／非常食
メカ角面鬼	AI・2	6200	無	1000
戰鬥獸ドカイダー	AI・2	5600	無	900
ゲッターQ	ミユキ	4000	無	2000／V－UPユニット（U）
ミネルバX	AI	4500	無	1800／V－UPユニット（W）

卡多（ガトー）衝入基地事件發生後我方增援

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ガンダムMK－II	カミーユ	３４００	有／１８００

特殊對話

諾利斯（ノリス）和四郎（シロー）戰鬥
四郎（シロー）和愛娜（アイナ）戰鬥
我方駕駛員和卡多（ガトー）戰鬥
蓋特小隊和早乙女美雪（ミユキ）戰鬥
蓋特小隊和希特勒元帥（ヒドラー元帥）戰鬥
兜甲兒和暗黑大將軍戰鬥

說服

兜甲兒可以說服無敵女金剛（ミネルバX）
以蓋特１（ゲッター１）、蓋特２（ゲッター２）、蓋特３（ゲッター３）的型態和蓋特皇后號（ゲッターQ）戰鬥一次，接著以流龍馬（リョウ）說服
擊落愛娜（アイナ）以外全部敵方機組

撤退

希特勒元帥（ヒドラー元帥）的機械要塞鬼（メカ要塞鬼）ＨＰ降到４０００以下
瓦爾奇麥戴斯總統（總統ワルキメデス）的熔岩獸黑暗龍（マグマ獸ダークロン）ＨＰ降到４０００以下
暗黑大將軍的飛行要塞（要塞デモニカ）ＨＰ降到４０００以下
丹格爾將軍（將軍ダンゲル）的熔岩獸葛雷特Ｉ（マグマー獸グレートＩ）ＨＰ降到４０００以下

事件

擊落黑色三連星其中一人時強制發生卡多（ガトー）衝入基地的事件。
飛彈試作２號機ＨＰ低於２５００以下時發生卡多（ガトー）衝入基地的事件。
夏亞的夏亞專用蓋爾格格ＨＰ降到１９００以下時發生卡多（ガトー）衝入基地的事件

新加入同伴

機體名	駕駛員
ガンダムMK－II	カミーユ
シャア専用ゲルググ	－－－－（需擊墜夏亞）
高機動型ザク	－－－－
ゲッター Q	ミユキ
ミネルバX	－－－－
アプサラス	アイナ

戰略指導

看到一覽表玩家可能會以為這一話強化零件非常多，其實在發生卡多（ガトー）衝入基地的事件之後有很多強化零件就拿不到了，也就是說玩家要自己去選擇想要的強化零件，沒辦法全部得到。卡多（ガトー）、夏亞（シャア）和黑色三連星其中一人受到一定的損傷或是被擊落就會強制發生事件，雖然強化零件沒辦法取得太多，但是只要擊落夏亞（シャア）就能在過關後得到一架夏亞專用蓋爾格格（シャア専用ゲルググ），基本能力相當強勁，沒拿就相當可惜。

卡多（ガトー）、夏亞（シャア）和黑色三連星會在第三回合開始往地圖左上方的基地移動，注意別讓他們逃掉了！前三個回合盡量削弱卡多（ガトー）、夏亞（シャア）和黑色三連星他們機體的力量，等到時機成熟再一口氣擊落。暗黑大將軍他們登場時可以先讓兜甲兒去說服無敵女金剛（ミネルバX），但是無敵女金剛（ミネルバX）被說服之後會變成NPC，不但我方無法控制還會胡亂攻擊，所以等到過關前再說服無敵女金剛（ミネルバX）就行了。

龍騎兵駕駛員肯恩（ケーン）、塔普（タップ）、萊特（ライト）只要稍加鍛鍊一下應該就可以在這一話使用D隊形攻擊（Dフォーメーションアタック），使用時要注意高地差，必須全員在地面上或空中才能發動。



夏亞專用蓋爾格格

【真實系＆超級系共通】

第八話

男主角：開始蠢動的惡魔（動き出す悪魔）

女主角：洗牌的故事（シャッフルの故事）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落 基地被侵入 陽光鋼彈被擊落 （阿卡馬脫離後） 我方全滅 陽光鋼彈被擊落

機組資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
テビルカンタム	キョウジ	20200	無	5000
デスアーミー	ゾンビ兵×12	4000	無	500

機組附加

打倒惡魔剛彈或第七回合阿卡馬脫離後敵方增援

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
デビルガンダム	キョウジ	20400	無	5000／ミノフスキークラフト
マスターGS（風雲）	マスターアジア	9500	無	（GS）2500、10000／バイオセンサ
ゲイザム	グン・ジェム	8800	無	3500／ブースター
スタークガンドーラ	ガナン	6800	無	3200／リペアキット
ゲルフ	ダン	4200	無	2000
ヤクト・ゲルフ	ウェルナー	4500	無	2000
スタークダウツェン	ジン	6500	無	3100／カードリッジ
スタークダイン	ミン	7000	無	3300／非常食
レビ・ゲルフ	カール	4000	無	2000
スターグゲバイ	ゴル	7200	無	3000／プロペラントタンクS
ガンドーラ	ギガノス兵×6	4800	無	1200

打倒惡魔剛彈或第七回合阿卡馬脫離後我方增援

[illegible]	[illegible]	HP	[illegible]
カンタムヒュヒ－ケル	シュハルツ・フル－タ－	7800	無

我方8P增援

[illegible]	[illegible]	HP	[illegible]
ガンダムマックスタ－	チホテ	5500	金 1500
ガンダムローズ	ショルシュ	5500	無
ドラゴンガンダム	サイ・サイシ	5500	無
ホルトガンダム	アルコ	6000	無

特殊對話

多蒙（ドモン）和恭治（キョウジ）戰鬥

多蒙（ドモン）和東方不敗（マスターアジア）戰鬥

主角和東方不敗（マスターアシア）戰鬥

撤退

東方不敗（マスターアジア）的機體ＨＰ降到３０００以下

恭治（キョウジ）的惡魔剛彈（デビルガンダム）第二次登場後ＨＰ降到６２００以下

路線分歧

「仲間を信じてアーガマにとどまる」往宇宙路線（主角不出擊）

「デビルガンダムをくい止める」往地上路線（主角出擊）

新加入同伴

[illegible]	[illegible]
ガンダムマックスター	チボデー
ガンダムローズ	ジョルジュ
ドラゴンガンダム	サイ・サイシー
ボルトガンダム	アルゴ

戰略指導

我方戰力不可以太過於分散，盡可能打倒惡魔鋼彈（デビルガンダム），因為打倒它兩次可以得到米諾夫斯基浮游系統（ミノフスキークラフト），對於目前飛行機組

不多的地上路線很有幫助。

等到第七回合東方不敗（マスターアジア）駕駛大師鋼彈（マスターガンダム）騎著風雲再起出現之後奇卡諾斯傭兵隊（ギガノス傭兵隊）也會出現在地圖下方，奇卡諾斯傭兵隊（ギガノス傭兵隊）的強化零件也是和前一話一樣只能選一個，相當可惜。東方不敗（マスターアジア）需要擊落兩次才行，第一次擊落他後會每回合用一次超級霸王電影彈直接攻擊在地圖上的同伴，加上東方不敗（マスターアジア）登場時氣力就已經到達１３０，不盡快擊落他會造成我方戰力嚴重損失，超級霸王電影彈一發就能造成我方機體ＨＰ３０００以上的傷害。

機動武鬥傳Ｇガンダム中的洗牌同盟會在這一話全部到齊，每一架機體都有一個共通點：氣力到達１２０就會發動超級模式（スーパーモード），而且有些武器需要到達一定氣力以上才能使用，可以先打打小嘍囉積存氣力之後再一口氣收拾掉。惡魔鋼彈（デビルガンダム）的行進速度很慢，可以派龍騎兵前去擔任先發攻擊，其他強力機組也要以火力支援，想擊落惡魔鋼彈（デビルガンダム）需要強力的武器，要有效利用資金進行改造。



◎機動武動傳

【真實系＆超級系共通】

第九話

男主角：名為桑波特3（その名も・ザンボット3）

女主角：桑波特組合（ザンボット・コンビネーション）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅

機體資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
バンドック	ブッチャー	20000	無	12000／マグネットコーティング
メガブースト・ガルチャック	AI×2	6000	無	1100
メカブースト・トラシッド	AI×2	6500	無	1600
メガブースト・アンモスガー	AI×2	7000	無	1700
メガブースト・ドヨズラー	AI×2	6300	無	1500

機體增援

打倒布查（ブッチャー）後敵方增援

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
スカールーク	ハイネル	25000	無	12000／メガブースター
メカ要塞鬼	ヒドラー元帥	13000	無	5000／プロペラントタンクS
メカ白骨鬼	白骨鬼	7200	無	1500／カードリッジ
獸士ハイザンガ	AI×4	8000	無	1000
メカ角面鬼	AI×2	6600	無	1000

特殊對話

神勝平和布查（ブッチャー）戰鬥
主角和布查（ブッチャー）戰鬥
主角和海尼爾（ハイネル）戰鬥

撤退

布查（ブッチャー）的人偶（バンドック）HP降到6500以下
海尼爾（ハイネル）的骷髏城（スカールーク）HP降到7000以下

新加入同伴

[illegible]	[illegible]
ザンボット3	神勝平、神江宇宙太、神北惠子

戰略指導

桑波特３（ザンボット３）的位置離我方機組有一點距離，可以先等我方機組進入支援範圍後桑波特３（ザンボット３）再開始行動。雖然桑波特３（ザンボット３）的武器威力很強但是受到機體能力的影響多多少少都會受到一些限制，能夠好好利用的武器不多，一開始就先跟在其他機組旁邊賺一下氣力吧！

基本戰力在多蒙（ドモン）和同是機動武鬥傳Ｇ鋼彈人物的其他同伴身上，最大的好處就是擁有一些不用消耗能源又沒有氣力限制的武器，加上發動超級模式（スーパーモード）的話能力又會提昇，稍加鍛鍊一下便能成為強大的戰力。這一話登場的敵方機組都是一些皮厚血多的陣容，武器沒有改造會拖上一段時間，小嘍囉級的敵方機組其實沒有好怕的；另外有一點可以利用，布查（ブッチャー）在玩家進入其地圖兵器的射程範圍內之後會每回合發射一次直到能源用盡，先讓擁有盾牌的機組前去引誘他發射再一口氣將小嘍囉消滅掉，雖然會損失一些經驗值卻是快速解決小嘍囉的方法，布查（ブッチャー）的機組也算滿強勁的，ＨＰ有２００００，必須利用強大的火力盡快解決他，不然在每回合的地圖兵器射擊之下我方沒有幾架承受得了，用肯恩（ケーン）的精神指令：熱血加上合體攻擊就能輕鬆擊落布查（ブッチャー）。

海尼爾（ハイネル）和其他人在布查（ブッチャー）被擊落之後增援，登場位置在地圖左下方，擊落布查（ブッチャー）之前我方機組便要開始移動。由於海尼爾（ハイネル）的骷髏城（スカールーク）ＨＰ高達２５０００的關係想要擊落他有點困難，如果要進行最後一擊時最好有桑波特３（ザンボット３）進行攻擊或援護攻擊，桑波特３（ザンボット３）的月光攻擊（ムーンアタック）基本攻擊力就已經有３０００的威力，發動必殺一擊時的損傷會高達５０００以上，擊落海尼爾（ハイネル）後好康的東西不少，漏掉就太可惜了。



桑波特3

【真實系&超級系共通】

第十話

男主角：飛舞吧◇白鳥！在我的胸前（舞えよ白鳥！わが胸に）

女主角：MEGA機械人的賭注（メガノイドの賭け）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅 泰坦３（ダイターン３）被破壞

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ダイターン３	ビューティ	７０００	有／１０００	無
メガボーグ・ミレーヌ	ミレーヌ	１７０００	無	４０００／Ｖ－ＵＰユニット（Ｗ）
ニーベルンゲン	メガノイド兵×３	１００００	無	１５００
アイアイ	メガノイド兵×６	３５００	無	８００

機組增援

敵方４Ｐ增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
メガボーグ・アイサ	アイサ	１５０００	無	３０００／マグネットコーティング
メガボーグ・リサ	リサ	１５０００	無	３０００

敵方５Ｐ增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
メッタンガー	メガノイド兵×６	６６００	無	１０００

打倒愛莎（アイサ）或莉莎（リサ）其中一人後敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
巨大合體メガボーグ	リサ	２５０００	無	５０００／チョバムアーマー

我方增援

３Ｐ我方增援８機

我方5P增援			
機組名	駕駛員OR敵將	HP	盾牌有無/HP
ダイターン3	破嵐萬丈	7000	有／1000

特殊對話

莉莎（リサ）和破嵐萬丈戰鬥

愛莎（アイサ）和破嵐萬丈戰鬥

米蓮（ミレーヌ）和破嵐萬丈戰鬥

主角和米蓮（ミレーヌ）戰鬥

撤退

米蓮（ミレーヌ）的機體HP降到6500以下

新加入同伴

[illegible]	[illegible]
ダイターン3	破嵐萬丈

戰略指導

泰坦3（ダイターン3）在第五回合破嵐萬丈駕駛之前都算是敵方機組，遭到泰坦3（ダイターン3）攻擊時就迴避或防禦吧！我方首先出擊的是陽光剛彈（シャイニングガンダム）、薔薇剛彈、（ガンダムローズ）、雷霆剛彈（ボルトガンダム）、麥克斯剛彈（ガンダムマックスター）和龍剛彈（ドラゴンガンダム），攻擊力都不高而且大部分武器對空也無法發揮出應有的威力，即使武器對空屬性是A，機組沒有空中適性的話還是不行的。

撐到第三回合我方增援登場就能進行反攻，莉莎（リサ）和愛莎（アイサ）會一起行動，只要一接近就會使出雙重螺旋攻擊（ツイントルネードアタック），能夠輕易造成我方機組HP3000以上的傷害，不進行防禦或迴避很快就會被擊落，打倒莉莎（リサ）或愛莎（アイサ）其中一人就會強制發生莉莎（リサ）和愛莎（アイサ）合體成為巨大合體メガボーグ的事件，HP高達25000，不是很好對付，加上每回合恢復HP2500這個特殊能力更令人頭痛，幸好巨大合體メガボーグ不會撤退，可以安心的攻擊。

米蓮（ミレーヌ）會一直待在基地中並不會離開，必須我方機組衝過去攻擊才行。泰坦3（ダイターン3）和桑波特3（ザンボット3）可以使出合體攻擊，威力大又好用。對付米蓮（ミレーヌ）盡量不要用劍系的武器，會常常被米蓮（ミレーヌ）用劈落（切り払い）抵消，雷霆剛彈（ボルトガンダム）的重力鎚（グラビトンハンマー）和龍剛彈（ドラゴンガンダム）的龍爪（ドラゴンクロー）也都會被劈落要注意，用遠距離武器擊落她比較妥當。

【真實系＆超級系共通】

●第十話

男主角：無限機動砲（無限機動砲）

女主角：秘密武器（シークレット・ウェポン）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅

機組資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ゲイザム	グン・ジェム	9000	無	3500／ブースター
スタークガンドーラ	ガナン	7000	無	3200／リペアキット
スタークダウツェン	ジン	6700	無	3100／カードリッジ
スタークダイン	ミン	7200	無	3300／非常食
スターグゲバイ	ゴル	7400	無	3000／プロペラントタンクS
ガンドーラ	ギガノス兵×10	12／5000	無	1200

機組增援

破壞無限機動砲或敵方接近全滅時敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ガンドーラ	ギガノス兵×4	5000	無	1200
シュワルグ	ギガノス兵×3	4800	無	1100
ダイン	ギガノス兵×2	4800	無	1000

特殊對話

肯恩（ケーン）和袞·傑姆（グン·ジェム）戰

戰略指導

這一話的事件不多，最主要的目的就是破壞無限機動砲，剛開始會有一些聯邦兵被擊落的劇情。要注意的地方就是每兩回合發射一次的無限機動砲，被擊中是無條件受到９９９９的傷害，只要在射程範圍內絕對被強制擊落。

建議先在蓋特２（ゲッター２）上裝備強力推進器（メガブースター）後搭配神隼人的精神指令：加速一路衝到無限機動砲上將之破壞，只要站到無限機動砲的基座上就行了，如果覺得蓋特２不能擔任這項任務的話可以交給龍剛彈（ドラゴンガンダム），蔡賽希（サイ・サイシ）也擁有加速這個精神指令，就某方面來說龍剛彈（ドラゴンガンダム）的能力其實超過蓋特２（ゲッター２），而龍爪（ドラゴンクロー）的威力和射程都不錯，能夠好好利用。

無限機動砲被破壞之後袞‧傑姆（グン‧ジェム）會呼叫增援，少了被無條件擊落的危機之後已經能夠全力反擊，剩下的就是全力擊落敵方機組而已了。



泰坦3

【真實系＆超級系共通】

第十二話

男主角：登場！究極MA（登場！究極のMA）

女主角：精神控制系統（精神コントロールシステム）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅

機體資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
スタークガンドーラ	ガナン	7000	無	3200
スタークダウツェン	ジン	6700	無	3100
スタークダイン	ミン	7200	無	3300
スターグゲバイ	ゴル	7400	無	3000
シュワルグ	ギガノス兵×2	4800	無	1100
ダイン	ギガノス兵×4	4800	無	1000

機體增援

敵方3E增援

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
サイコガンダム	フォウ	15000	有／3000	6000／ハイブリッドアーマー
サイコガンダム	ロザミア	15000	有／3000	6000／大型マガジン
シュワルグ	ギガノス兵×2	4800	無	1100
ダイン	ギガノス兵×2	4800	無	1000

敵方4E增援

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ノーベルガンダムB	アレンビー	8000	無	4000／EWAC裝置

敵方5E增援

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ギルガザムネ	グン・ジェム	18000	無	5000／V－UPユニット（U）

特殊對話

多門（ドモン）和阿蓮比（アレンビー）戰鬥

撤退

阿蓮比（アレンビー）的貴族鋼彈（ノーベルガンダム）ＨＰ降到２８００以下

鳳（フォウ）的感應鋼彈（サイコガンダム）ＨＰ降到５０００以下

羅莎米亞（ロザミア）的感應鋼彈（サイコガンダム）ＨＰ降到５０００以下

袞・傑姆（グン・ジェム）的基爾加薩姆尼（ギルガザムネ）ＨＰ降到５０００以下

新加入同伴

宇宙路線的同伴（包括機動戰艦大和撫子）回到地球圈會合，阿姆羅（アムロ）搭乘重裝鋼彈（フルアーマーガンダム），卡繆（カーミュ）換乘超級鋼彈（スーパーガンダム），雪菈離開隆德・貝爾（ロンド・ベル）。

戰略指導

戰鬥初期敵方的機組配置並不多，可以盡全力進攻，小心奇卡諾斯傭兵隊（ギガノス傭兵隊）四人組就行了。

從第三回合開始敵方會一直增援，比較棘手的就是鳳（フォウ）和羅莎米亞（ロザミア）駕駛的感應型鋼彈（サイコガンダム），當然擊落她們可以得到強化零件卻只能選一個，擊落其中一人時另外一人就會撤退。阿蓮比（アレンビー）駕駛的貴族鋼彈（ノーマルガンダム）因為狂戰士系統（バーサーカーシステム）啓動的關係讓她一直向我方攻過來，運用強力的援護攻擊盡快將阿蓮比（アレンビー）擊落吧！

解決鳳（フォウ）、羅莎米亞（ロザミア）和阿蓮比（アレンビー）之後就輪到袞・傑姆（グン・ジェム）駕駛的基爾加薩姆尼（ギルガザムネ）了，袞・傑姆（グン・ジェム）發動劈落的機率高得可怕，用格鬥戰可以說完全無效，必須用遠距離武器攻擊他，要攻擊袞・傑姆（グン・ジェム）需要仔細衡量傷害值，只要稍微超過他就會撤退了。



貴族鋼彈

【真實系＆超級系共通】

男主角——第九話　擦身而過（すれ違う宇宙）

女主角——第九話　迪拉茲艦隊（デラーズフリート）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	母艦被擊沈

機組資料

敵方登場機體

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
グワデン	デラーズ	12/13000	無	10000
ドムII	ガイア	10/5000	無	1300
ドムII	オルテガ	10/5000	無	1300
ドムII	マッシュ	10/5000	無	1300
ドムII	4	8/4600	無	1300
ゲルググ－・M	シーマ	11/5500	2000	1400／カートリッジ
ゲルググ－・M	2	8/5000	1500	1400
ザクII	6	8/4000	1200	600

機組增援

3P：敵增援在中間偏南及中間偏西處登場

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ナデシコ	ユリカ	8/7800	無	10000
エステバリス	ガイ	8/3800	無	1500／V－UPユニット（W）
エステバリス	アキト	8/3800	無	1500
ジオング	シャア	11/10000	無	5000／マグネットコーティング
ガンダム試作2號機	ガトー	11/8200	3100	4000／チョバムアーマー
エルメス	ララァ	10/6800	無	3200／アポジモーター

特殊對話

阿姆羅（アムロ）與菈菈（ララァ）對戰

卡繆（カミーユ）與菈菈對戰

雪菈（セイラ）與夏亞（シャア）對戰

阿姆羅與夏亞對戰

卡繆與夏亞對戰

迪拉茲（デラーズ）發動攻擊

說明

無

概況

夏亞、菈菈、席瑪（シーマ）、卡多（ガトー）的ＨＰ下降到３０％以下時撤退。

撫子號（ナデシコ）碰到地圖北方邊緣或是凱（ガイ）死亡時，全部的敵人撤退。

事件

此話一開始，發生席瑪與宏（コウ）對戰的事件後，ＧＰ－０１此戰無法出擊。

當機動戰艦系的敵人（黃軍）任一人的ＨＰ扣到３０％以下時，發生凱死亡的事件，如果他在此死亡，則之後第十一話時就不會出現，當然也就不會加入。

新加入同伴&機體

[illegible]	[illegible]
エステバリス	リョーコ
エステバリス	イズミ
エステバリス	ヒカル

戰略指導

在第三回時，會有敵人增出現，機動戰艦系的敵人（黃軍）會直直的往北衝，也不會攻擊我方，所以不要理會他們即可，比較棘手的是鋼彈試作２號機，當他的氣力到達１２０時，便會使用地圖攻擊攻擊，雖然只有一發，但被擊中一次會被七、八千ＨＰ以上，而且命中率相當高，所以最好盡早將他擊落為佳。

除了鋼彈試作２號機的地圖攻擊外，黑色三連星的合體攻擊也得提防一下，先將他們一人擊落，就能封鎖掉他們合體攻擊。

此話的難度比想像中的還高，一則是不能讓凱被擊落，二則是鋼彈試作２號機的地圖兵器攻擊，最後如果想讓菈菈加入的話，還得完成全部的特殊對話才行，所以玩家行動前一定要多加思考。

【真實系＆超級系共通】

男主角——第十話　沒有勝利者的一戰（勝利者などいない戰い）

女主角——第十話　勝者（ザ・ウィナー）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	母艦被擊沈

機組資料

敵方登場機體

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	可獲得資金／物品
カーベラーテトラ	シーマ	7500	無	4500／非常食
ヴァルーヴァロ	ケリィ	10000	無	5000／プロペラントタンクS
ゲルググ・M	5	5000	1500	1400
ダイン	2	4800	無	1000
ドムII	4	4800	無	1300
ゲバイ	4	4600	無	800

機組增援

無

特殊對話

宏（コウ）與凱利（ケリィ）對戰

涼子（リョーコ）與凱利對戰

阿強（ボス）與凱利對戰

宏與席瑪（シーマ）對戰

說服

無

撤退

席瑪、凱利的ＨＰ降到３０％以下，立即撤退。

事件

一開始宏、阿強、涼子 、卡繆強制出擊

新加入同伴&機組

[illegible]	[illegible]
スーパーガンダム（ガンダムｍｋ－II合體型）	カミーユ
ガンダム試作機１號機Ｆｂ	コウ

戰略指導

凱利乘的機組，在氣力１０５時即可使用地圖兵器，其威力雖不及鋼彈試作２號機的強，但發動時間早，又有三發，連續挨下來也不是好受的，所以最好能盡早打倒他才好，危險時可用泉（イズミ）的「脫力」精神指令讓他的氣力降到１０５以下，或是使用光（ヒカル）的「攪亂（かく亂）」精神指令（可降低全部敵人的命中率一回）來避開。



鋼彈試作１號機０２

【真實系＆超級系共通】

第十一話

男主角：惡夢之閃光（悪夢の閃光）

女主角：核能火箭砲（アトミック・バズーカ）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊破

機組資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR數量	HP	護盾有無/HP	可取得資金/物品
ガンダム試作2號機	アナベル・カトー	8200	有／3100	2000／V－UPユニット（U）
ザクII	ジオン兵	4200	無	1000
ザクII	ジオン兵	4000	無	600
ドムII	カリウス	5000	無	1300／リペアキット
ヴァル・ヴァロ	ケリィ・レズナー	10000	有／3000	5000／カートリッジ
ゲルググ・M	ジオン兵	5000	有／2000	1400
ドムII	ガイア	5200	無	1300／V－UPユニット（U）
ドムII	マッシュ	5200	無	1300
ドムII	オルテガ	5200	無	1300
ガーベラ・テトラ	シーマ・ガラハウ	7500	無	4500／プロペラントタンクS
ジオング	シャア・アズナブル	10000	無	5000／ブースター
エルメス	ララァ	6800	無	3200／非常食

機組增援

敵方4P增援

機體名	駕駛員OR數量	HP	護盾有無/HP	可取得資金/物品
バッタ	AI×6	3000	無	500

我方2P增援

機體名	駕駛員OR數量
ナデシコ	ミスマル・ユリカ
エステバリス	ダイゴウジ・ガイ
エステバリス	テンカワ・アキト

特殊對話

宏（コウ）和卡多（ガトー）對戰時

卡繆（カミーユ）和菈菈（ララァ）對戰時

阿姆羅（アムロ）和夏亞（シャア）對戰時

說服

無

撤退

卡多（ガトー）的鋼彈試作２號機（ガンダム試作２號機）ＨＰ降到２７００以下

夏亞（シャア）的吉翁克（ジオング）ＨＰ降３０００以下

菈菈（ララァ）的（エルメス）ＨＰ降到２３００以下

希瑪（シーマ）的（ガーベラ・テトラ）ＨＰ降到２５００以下

撤退

第二回合一開始機動戰艦大和撫子帶著天河明人（テンカワ・アキト）正式加入，如果第十話將吉翁軍全滅時或大和撫子從地圖上脫離時大豪寺・凱（ダイゴウジ・ガイ）還存活的話凱也會一起加入。在擊落卡多（ガトー）之前打爆カリウス或ケリィ的話，卡多的氣力會上昇10點。

新加入同伴&機組

機組名	駕駛員
ナデシコ	ミスマル・ユリカ
エステバリス（ＯＧ）アキト	テンカワ・アキト

戰略指導

這關最好安排有偵察的機組出擊，因為要特別注意駕乘鋼彈試作２號機的卡多（ガトー）的氣力。因為他氣力到達１２０時會使用大範圍而強力的地圖兵器攻擊，所以在那之前最好用百合香（ユリカ）或泉（イズミ）的【脫力】來降低其氣力。

另外還要注意駕乘ヴァルヴァロ的ケリィ，他氣力１０５時也會放地圖兵器，不過威力較弱，留意一下進入其射程範圍的機組的ＨＰ應該不會造成太大威脅。

至於上方的夏亞（シャア）、菈菈（ララァ）、希瑪（シーマ）三巨頭都滿強力的，不過他們在第４回合不會有任何動作，過了第４回合才會全力侵攻而來，要作好接戰準備以及擊落他們的計劃。

敵方增援的木星無人兵器具有和艾斯特巴利斯相同的次元歪曲障壁，光束武器和重力砲對他們起不了作用，以實戰或格鬥系武裝來攻擊他們就沒問題了。

【真實系＆超級系共通】

第十[illegible]話

男主角：星屑的記憶（星の屑の記憶）

女主角：星屑之記憶（スターダスト・メモリー）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊破 超過9回合

機體資料

敵方登場機體

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ゲリテン	エギーユ・デラーズ	13200	無	10000
ジオング	シャア・アズナブル	10200	無	5000／EWAC裝置
エルメス	ララァ・スン	6800	無	3200／V－UPユニット（U）
ガンダム試作2號機	アナベル・ガトー	8600	有／3350	4000／ハイブリッドアーマー
ドムII	カリウス	4800	無	1300
ウマミ・ヴァマロ	ケリィ・レズナー	10000	無	5000
ドムII	ガイア	5200	無	1300
ドムII	[illegible]	5200	無	1300
ドムII	オルテガ	5200	無	1300
ドムII	ジオン兵・4	4800	無	1300

第三軍

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ザーベラ・テトラ	シーマ・ガラハウ	7900	無	4900
ゲルググ・M	ジオン兵	5200	有／1600	1400
ダイン	ギガノス兵	5000	無	1000

我方增援

[illegible]	[illegible]
トールギスIII	ゼクス・マーキス
デスサイズヘルカスタム	デュオ・マックスウェル
サンドロックカスタム	カトル・ウバーバ・ウィナー

特殊對話

宏（コウ）與卡多（ガトー）對戰時
阿姆羅（アムロ）與夏亞（シャア）對戰時
卡繆（カミーユ）與菈菈（ララァ）對戰時

說明

無

撤退

夏亞（シャア）的吉翁克（ジオング）ＨＰ降到３４００以下
菈菈（ララァ）的艾爾梅斯（エルメス）ＨＰ降到３２００以下

事件

在打倒卡多（ガトー）之前打倒凱利（ケリィ）的話，卡多會加氣力３０點。

新加入同伴＆機組

第４回合增援的鋼彈Ｗ三人只是一時支援，此時並不會加入。

戰略指導

宇宙路線最後一話，此[illegible]吉翁軍要對地球發射殖民地雷射砲，為了阻止他們的行動，玩家必須在９回合內將吉翁軍全滅。由於時間有限，一開始最好擺好援護陣勢全力向地圖上方進攻，第一目標當然一樣是氣力增強就會很可怕的鋼彈試作２號機。擊落卡多之後下一個就輪到也會使用地圖兵器的凱利（ケリィ）了。要是卡多氣力超過１２０時一樣記得要用脫力喔！

第３回合登場由席瑪（シーマ）帶領的吉翁殘黨與奇卡諾斯聯軍會牽制住夏亞（シャア）、菈菈（ララァ）、迪拉茲中將（デラーズ）三名敵方主力戰將的行動，所以玩家一開始就全力向卡多、凱利進攻，北邊戰線暫時不用管，讓他們狗咬狗就可以了。

第４回合地圖東邊會有「新機動戰記鋼彈Ｗ」中的３架我方機組支援我方，他們可乘地利之便協助解決凱利，甚至支援殲滅卡多。最後待席瑪、夏亞等人兩敗俱傷後再上去收拾他們吧！

【真實系&超級系共通】

第十三話

男主角：出現的「影子」（現われた「影」）

女主角：黑暗鏡（シャドウミラー）

勝利條件：	敵人全滅或撤退
敗北條件：	我方全滅 經過7回合

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
バッタ	AI×10	3000	無	500
デビルエステバリス	AI×10	4000	無	1000

機組增援

破壞砲台後敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
主角機	另一位主角	14000	無	2500／W－UPユニット
ゲシュペンストMk－II	？？？×6	5000	無	1000

破壞砲台後我方增援

機組名	駕駛員OR數量
主角機	主角

特殊對話

主角和另一位主角戰鬥

撤退

另一位主角的機體ＨＰ低於９５００以下

戰略指導

因為要在七回合內趕去破壞砲台，在間歇畫面時趕快提昇一些機體的移動力吧！戰鬥開始之後盡量讓一些擁有加速這個精神指令的駕駛員出擊，擁有加速精神指令的駕駛員有肯恩（ケーン）、蔡賽希（サイ・サイシ）、神隼人（ハヤト）、神江宇宙太、天河明人（テンカワ　アキト），可以先針對他們搭乘的機體強化移動力。

由於無法飛上空中的緣故（飛上空中會被強制擊落）有很多機組的行動力會大受影響，總之就是先無視於敵人的存在一口氣前去破壞砲台就對了！將砲台破壞之後就可以盡情掃蕩地圖上的敵人。另一位主角會在砲台被破壞同時帶領6架凱修號Ｍｋ－Ⅱ（ゲシュペンストＭｋ－Ⅱ）出現在地圖左上方，主角也會在這時登場。（依劇情說明的內容看來是主角因為吃了御統百合香作的蛋糕而拉肚子，調好解毒劑服下之後才有辦法出擊）可以先讓我方戰力集結再攻過去，一架一架機體慢慢移動只會增加被擊落的危險，凱修號Ｍｋ－Ⅱ（ゲシュペンストＭｋ－Ⅱ）的攻擊很強，盡量不要讓裝甲值低的機組隨便靠過去，不然在一個回合之內被擊落的情形會常常發生。主角的真實身分可以在和另外一位主角戰鬥前的對話中看出一點線索。另外一位主角的機體視玩家的路線和機體以及性別而定，而且只要氣力達到１２０就能使用最強的武器，要盡快打敗他（她），由於另一位主角只要受到４５００以上的損傷就會撤退，必須掌握好狀況再擊落他（她），得到的強化零件：雙重性能提昇裝置（Ｗ－ＵＰユニット）可以提昇機組的性能和武器威力。



◎Ζ－鋼彈

【真實系＆超級系共通】

第十四話

男主角：和平解放軍（平和解放軍）

女主角：天才科學家艾薩姆的挑戰（天才科学者アイザムの挑戦）

勝利條件：	敵人全滅或撤退
敗北條件：	リ・カズイ（ＢＷＳ）被擊落 我方全滅

機種資料

敵方登場機體

機種名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ガルンロール	リヒテル	15600	無	6000／ミノフスキーフラフト
戰鬥ロボ・[illegible]	バルバス	9400	無	1500／プロペラントタンクＳ
戰鬥ロボ・ダリ	ライザ	9400	無	1500／リペアキット
戰鬥ロボ・ダリ	ＡＩ×8	7200	無	1300
戰鬥ロボ・ズバンザー	ＡＩ×10	4100	無	800

機種增援

打倒利希堤爾（リヒテル）後敵方增援

機種名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
メカ戰士ノンネカイザー	ＡＩ×6	14000	無	2500

我方４Ｐ增援

我方４Ｐ增援１０機

打倒利希堤爾（リヒテル）後我方增援

機種名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP
百式	クワトロ・バジーナ	3600	無

新加入同伴

機體名	駕駛員
リ・カズイ（ＢＷＳ）	ケーン
百式	クワトロ

特殊對話

龍崎一矢和利希堤爾（リヒテル）戰鬥
利希堤爾（リヒテル）的機體ＨＰ低於６５００以下

戰略指導

我方初期戰力和敵軍相差甚遠，加上聯邦兵又是我方ＮＰＣ的緣故想要好好積存戰力都很難，最好還是讓凱菈（ケーラ）駕駛利・卡茲（リ・カズイ）守在基地中就好，等到我方增援出現時再一口氣反攻。

敵方機組不強，只要派出機動性高的機體應戰就行了，但是敵方這一次派出的機體ＨＰ都很高要有長期戰的心理值準備。這一話不難，最主要的目的就是看龍崎一矢和利希堤爾（リヒテル）兩人間的恩怨如何解決，而且從這一話開始巴姆星人（バーム星人）的機體會開始改變，往後的戰鬥會更加辛苦。

擊落利希堤爾（リヒテル）之後一位自稱叫艾薩姆（アイザム）的科學家會丟下六架機械戰士（メカ戰士）就溜走，而克瓦特羅（クワトロ）會駕駛百式以增援身分登場，剩下的就是掃蕩機械戰士就行了。



蓋特龍

蓋特1

【真實系&超級系共通】

第十五話

男主角：燃燒的友情（燃える友情）

女主角：「G」集合（集う「G」）

勝利條件：	敵人全滅或撤退
敗北條件：	我方全滅

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
要塞デモニカ	暗黑大將軍	14600	無	6000／ブースター
要塞デモニカ	地獄大元帥	14600	無	6000／マグネットコーティング
メカ要塞鬼	ヒドラー元帥	12600	無	5000／チョバムアーマー
戰鬥獸ドカイダー	AI×2	5600	無	900
メカ白骨鬼	AI×2	6800	無	1100
メカ角面鬼	AI×2	6200	無	1000
戰鬥獸ギラン	AI×2	5100	無	800

機組增援

後敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
セントマグマ	女帝ジャネラ	30000	無	10000／ジャマー
マグマ獸ダークロン	總統ワルキメデス	14400	無	6000
マグマ獸グレートI	將軍ダンゲル	12400	無	5000／非常食
戰鬥獸バルカニア	AI×2	8800	無	1200
戰鬥獸ロゲーソ	AI×4	7900	無	1300

我方3P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP
グレートマジンガー	劍鐵也	4900	無
ビューナスA	炎ジュン	4300	無

我方4P增援

新阿卡馬（ネェル・アーガマ）和大和撫子號（ナデシコ）＋9機

事件

鐵甲鬼和流龍馬戰鬥之後換乘蓋特Ｇ（ゲッターＧ），鐵甲鬼成為我方ＮＰＣ
兜甲兒的無敵鐵金剛（マジンガーＺ）ＨＰ剩下１０

特殊對話

劍鐵也和暗黑大將軍戰鬥
蓋特小隊和希特勒元帥（ヒドラ元帥）戰鬥
兜甲兒和暗黑大將軍戰鬥

撤退

４Ｐ暗黑大將軍、希特勒元帥、地獄大元帥撤退
女帝賈妮菈（ジャネラ）的聖熔岩（セントマグマ）ＨＰ降到１００００以下

新加入同伴

[illegible]	[illegible]
―――	車幷慶
メカ鐵甲鬼	鐵甲鬼

戰略指導

這一話主要在描述百鬼帝國的鐵甲鬼和蓋特小隊之間的決鬥，最後因為希特勒元帥（ヒドラー元帥）偷襲而畫下休止符，兜甲兒的無敵鐵金剛（マジンガーＺ）也受到暗黑大將軍的偷襲ＨＰ只剩下１０，雖然會發動底力，如果機體性能不高還是相當危險，可以的話就盡量以撐過三回合為主。

劍鐵也和炎潤（炎ジュン）第三回合開始分別駕駛大魔神（グレートマジンガー）和維納斯Ａ（ビューナスＡ）在地圖西邊登場，炎潤（炎ジュン）當場後第一要務就是趕快幫我方機體回復，尤其是鐵甲鬼，他會一直攻擊敵方機組且一直往敵陣衝，想讓他加入我方的玩家要盡量保護鐵甲鬼不要讓他被擊落，另外因為鐵甲鬼的機組已經顯示為我方機組（藍色）的關係即使將他圍起來也沒用，第四回合我方增援登場時就盡量派出回復機組負責跟著他吧！女帝賈妮菈（ジャネラ）搭乘的機組：聖熔岩（セントマグマ）ＨＰ高達３００００，最好讓大魔神（グレートマジンガー）和無敵鐵金剛（マジンガーＺ）用合體攻擊：雙重金剛烈焰（ダブルバーニングＦ・グ）一口氣削減她的ＨＰ值之後再用強力的武器擊落她，不要忘了要加上熱血這個精神指令喔！被鐵甲鬼擊落敵方機組的話我方並不會賺到任何資金或強化零件這一點要注意！

【真實系&超級系共通】

第十六話

男主角：被操縱的傀儡（操り人形たち）

女主角：玩偶（マリオネット）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ギルガザムネ	グン・ジェム	18200	無	5000／マグネットコーティング
スタークガンドーラ	ガナン	7200	無	3200／リペアキット
スタークゲバイ	ゴル	7600	無	3000
スタークダイン	ミン	7400	無	3300／非常食
スタークダウツェン	ジン	6900	無	3100／カードリッジ
ズワイ	ギガノス兵×6	4900	無	1300
サイコガンダム	フォウ	15200	有／3100	6000／アポジモーター
サイコガンダム	ロザミア	15200	有／3100	6000／ビームコーティング

機組增援

敵方4E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ノーベルガンダム	アレンビー	8200	無	4000／シャッフルの紋章
デスアーミー	ゾンビ兵×10	4400	無	500

我方增援

機組名	駕駛員
ノーベルガンダム	アレンビー

事件

4E阿蓮比（アンレビー）因為狂戰士系統（バーサーカーシステム）啓動而失控。

說服

由多門（ドモン）說服失控的阿蓮比（アレンビー）
由卡繆（カミーユ）說服鳳（フォウ）以及羅莎米亞（ロザミア）

特殊對話

肯恩（ケーン）和袞・傑姆（グン・ジェム）戰鬥

撤退

鳳（フォウ）的感應型剛彈（サイコガンダム）ＨＰ降至５０００以下
羅莎米亞（ロザミア）的感應型剛彈（サイコガンダム）ＨＰ降至５０００以下
阿蓮比（アレンビー）的貴族剛彈（ノーベルガンダム）ＨＰ降至３０００以下
袞・傑姆（グン・ジェム）的基爾加薩姆尼（ギルガザムネ）ＨＰ降到５０００以下

戰略指導

我方機組和敵方機組在初期的位置相當很遠，加上只有一座橋樑可以讓地面機組通行有點不好推進，建議派飛行機組出擊。

卡繆（カミーユ）是否有出擊影響到同伴加入的條件，最好是在消滅大部分敵方機組之後再進行說服的工作，太急會造成卡繆（カミーユ）被擊落，鳳（フォウ）、羅莎米亞（ロザミア）兩人搭乘的感應型剛彈（サイコガンダム）性能比先前出現時要提昇一些，必須注意才行。阿蓮比（アレンビー）會在地圖上方登場，但是經過兩回合之後就會因狂戰士系統（バーサーカーシステム）再度啓動又出現失控的狀態，這時只能狠心將他擊落。這一話可以拿到相當不錯的強化零件，可以用主角機的最強攻擊如：哈諾德加農砲（Ｆソリッドカノン）加上熱血一次給予敵方機組致命打擊之後一口氣擊落取得強化零件。


貴族鋼彈

分岐：大鳥島（ビッグファルコン）

【真實系＆超級系共通】

第十七話

男主角：追尋父親（父をもとめて）

女主角：賭上波魯特斯V（ボルテスVに命を賭けて）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅 大鳥島被敵方機組侵入 波魯特斯V被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	搶奪技能/HP	可獲得資金/物品
合體百鬼ロボット	ブライ大帝	25200	無	8800
メカ要塞鬼	ヒドラー元帥	12800	無	5000
スカールーク	ハイネル	25200	無	12000／ブースター
メカ蝴蝶鬼	蝴蝶鬼	4800	無	2400
獸士バイザンガ	AI×4	8200	無	1000
メカ白骨鬼	AI×4	6800	無	1100
メカ角面鬼	AI×4	6200	無	1000

機組增援

我方3P增援

我方3P增援新阿卡馬（ネエル・アーガマ）、蓋特龍（ゲッタードラゴン）+11機

我方4P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	搶奪技能/HP
ウイングゾロカスタム	ヒイロー	6200	無
デスサイズヘルカスタム	デュオ	6100	無

事件

海尼爾（ハイネル）以剛健太郎要脅隆德・貝爾（ロンド・ベル）

説服

流龍馬和蝴蝶鬼戰鬥一次之後加以說服。

特殊對話

蓋特小隊和布萊大帝（ブライ大帝）戰鬥
流龍馬和蝴蝶鬼戰鬥
剛健一和海尼爾（ハイネル）戰鬥

撤退

海尼爾（ハイネル）的骷髏城（スカールーク）ＨＰ低於７０００以下
布萊大帝（ブライ大帝）的合體百鬼機械人（合體百鬼ロボット）ＨＰ低於７０００以下

新加入同伴

機體名	駕駛員OR戰艦	HP	[illegible]
ボルテスV	剛健一、峰一平、剛大次郎、剛日吉、岡めぐみ	６５００	無
メカ蝴蝶鬼	蝴蝶鬼	４８００	無

戰略指導

我方機組一開始只有波魯特斯Ｖ（ボルテスＶ），而敵方機組卻不少，戰力成嚴重對比，先使用一次剛大次郎的氣合提昇氣力達到可以使用天空劍程度之後以被動的方式應戰，太過於主動攻擊會在增援到來前就出現彈盡糧絕的狀況，因需要保留能源並不建議使用太多次天空劍Ｖ字斬（天空劍Ｖの字斬り）。

第四回合希洛（ヒイロ）和迪奥（デュオ）會各自駕駛翔翼鋼彈零式強化型（ウイングゼロカスタム）和地獄死神鋼彈強化型（デスサイズヘルカスタム）出現在地圖西方暫時加入我方戰線，他們的加入可以大大增強我方戰力，只要善用他們的機體能力能夠發揮出相當不錯的支援效果。

蝴蝶鬼並不會主動攻擊蓋特小隊，需要我方主動攻擊，只要在戰鬥之後蝴蝶鬼沒有被擊落就可以在下一個回合說服她加入我方，說服蝴蝶鬼之後要留意她的ＨＰ以免被其他敵方機組擊落。這一話的強化零件不多，以取得資金為目標吧！

分岐：南原研究所（南原コネクション）

【真實系＆超級系共通】

第十七話

男主角：漂亮！凱洛特擾亂戰術（見事！ケロット攪亂戦術）

女主角：冒充者（フェイク）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅 南原研究所被敵方機組侵入

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數目	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
セントマグマ	女帝ジャネラ	30200	無	11000／ブースター
マクマ獸グシートI	將軍ダンゲル	12600	無	5000
マクマ獸ダークロン	總統ワルキメデス	14600	無	6000
要塞デモニカ	暗黒大將軍	14600	無	6000
要塞デモニカ	地獄大元帥	14600	無	6000／カートリッジ
戰鬥獸バルカニア	AI×2	9000	無	1200
戰鬥獸ゴーグラ	AI×4	8100	無	1300
戰鬥獸ドカイダー	AI×2	5600	無	900
戰鬥獸ギラン	AI	5100	無	800

機組增援

暗黒大將軍被擊落後敵方增援

機組名	駕駛員OR數目	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
暗黒大將軍	暗黒大將軍	28000	無	14300／ハイブリッドアーマー

我方2P增援

機組名	駕駛員OR數目	HP	盾牌有無／HP
トールギスIII	セクス	6300	有／1500
サンドロックカスタム	カトル	6100	有／2000

我方3P增援

機組名	[illegible]	HP	[illegible]
コン・バトラV	葵豹馬	6400	無

我方4P增援

大魔神（グレートマジンガー）、大和撫子號（ナデシコ）+9機

事件

3P凱洛特（ケロット）偽裝的康巴拉V（コン・バトラV）自爆露出原形，康巴拉V（コン・バトラV）登場。

特殊對話

劍鐵也和暗黑大將軍鬥

葵豹馬和丹格爾（將軍ダンゲル）將軍戰鬥

葵豹馬和女帝賈妮菈（女帝ジャネラ）戰鬥

撤退

地獄大元帥的飛行要塞（要塞デモニカ）HP低於5000以下

女帝賈妮菈（ジャネラ）的聖熔岩（セントマグマ）HP降到10000以下

新加入同伴

機組名	駕駛員
ケロット	一本金太、一本知惠

戰略指導

凱洛特（ケロット）偽裝的康巴拉V（コン・バトラV）機體性能不強，在傑克斯（セクス）和卡特爾（カトル）前來援護之前不適合輕舉妄動，最好先躲在建築物或者有地形效果的地方盡量迴避戰鬥，等到康巴拉V（コン・バトラV）從南原研究所（南原コネクション）登場後再視情況移動，傑克斯（セクス）和卡特爾（カトル）兩人要互相作援護攻擊或防禦，凱洛特（ケロット）負責修理機體即可，而康巴拉V（コン・バトラV）則要用加速來增加行進的速度。

等到我方增援登場就可以開始反擊，由於敵方機組數量不多，要如何分配氣力就相當重要，以哪些機組作為交戰主力會成為過關難易的關鍵。暗黑大將軍需要打倒他兩次，第一次擊落飛行要塞（要塞デモニカ）之後暗黑大將軍會巨大化成為增援登場，高達28000的HP加上高攻擊力會給予我方威脅，氣力累積到一定程度之後就開始用強力的武器對付他吧！我方能出擊的回復機組有限，必須注意戰鬥機組的狀況不然一個不小心就會被擊落。

分歧：基亞那高地（ギアナ高地）

【真實系＆超級系共通】

第十七話

男主角：我的心・明鏡止水（我が心・明鏡止水）

女主角：可是手掌如烈火一般（されどこの掌は烈火に如く）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅 陽光剛彈（シャイニングガンダム）被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
デビルガンダム	キョウジ	30000	無	10000／ブースター
マスターガンダム	マスターアジア	9200	無	10000／ハイブリッドアーマー
デスアーミー	ゾンビ兵×16	4400	無	500

機組增援

敵方3E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
メカ戰士	アイザム	18000	無	3000／マグネットコーティング
メカ戰士ゾンネカイザー	AI×6	14200	無	2500

我方4P增援

4P我方增援7機

事件

多門（ドモン）和修巴茲（シュバルツ）一起作明鏡止水的修行之後修巴茲（シュバルツ）的明鏡鋼彈（ガンダムヒュピーゲル）被擊落，多門（ドモン）發動超級模式（スーパーモード）。

戰鬥結束後多門（ドモン）再度和東方不敗（マスターアジア）單挑，強制被擊落後換乘神鋼彈（ゴッドガンダム）。

特殊對話

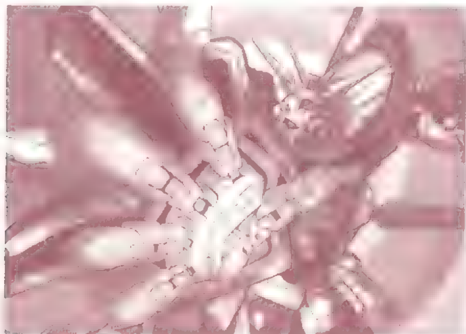
龍崎一矢和艾薩姆（アイザム）戰鬥
艾薩姆（アイザム）被龍崎一矢擊落
多門（ドモン）和恭治（キョウジ）戰鬥
恭治（キョウジ）被擊落
多門（ドモン）和東方不敗（マスターアジア）戰鬥
蔡賽希（サイ・サイシ）和東方不敗（マスターアジア）戰鬥
阿爾哥（アルゴ）和東方不敗（マスターアジア）戰鬥
契保德（チボデー）和東方不敗（マスターアジア）戰鬥
喬魯喬（ジョルジュ）和東方不敗（マスターアジア）戰鬥
東方不敗（マスターアジア）被擊落

戰略指導

分歧路線其中的一支，多門（ドモン）回到基亞那高地（ギアナ高地）重新修行，正要學得明鏡止水的境界時東方不敗（マスターアジア）帶著恭治（キョウジ）出現，而修巴茲（シュバルツ）的明鏡鋼彈（ガンダムヒュピーゲル）會因強制事件被擊落，多門（ドモン）會提昇氣力３０外加大根性（ド根性）。

戰鬥一開始多門（ドモン）和龍崎一矢會處於被僵屍兵（ゾンビ兵）包圍的狀態，另外前來增援的四人要儘快渡河前去支援才行，不然的話即使已經發動超級模式（スーパーモード）多門（ドモン）還是有被擊落的可能。雖然僵屍兵（ゾンビ兵）數量很多，但是只要抓住他們的弱點就很好對付了，死靈兵團（デスアーミー）的金棒型光束來福槍（金棒型ビームライフル）無法對水中攻擊可以放心渡河，也可以躲在水中迴避死靈兵團（デスアーミー），的集中攻擊。

艾薩姆（アイザム）在３Ｅ帶著機械戰士（メカ戰士）在地圖右上方登場，數量不多ＨＰ卻相當高；我方增援隨後登場時必須讓回復機組快速移動前去修理受傷的機組。這一話的頭目級機組都不會撤退可以不用擔心拿不到強化零件，但是頭目級機組的整體性能提高不少，單單惡魔鋼彈（デビルガンダム）的運動性就高達１３０，要有我方機組被擊落的心理準備。



神鋼彈

【真實系＆超級系共通】

第十八話

男主角：戰鬥吧！為了勝利（戦えよ、勝利のために）

女主角：火燒新香港（ネオホンコン・炎上）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ギルガザムネ	グン・ジェム	18400	無	5000／V－UP（U）ユニット
スタークダグルツエン	ジン	7100	無	3100／カートリッジ
スタークダイン	ミン	7600	無	3300／非常食
スタークガントーラ	ガナン	7400	無	3200
スタークゲバイ	ゴル	7800	無	3000
シュワルグ	ギガノス兵×6	5000	無	1100
ズワイ	ギガノス兵×4	4900	無	1300

機組增援

敵方4E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ノーベルガンダム	アレンビー	8400	無	4000／V－UPユニット（W）
サイコガンダム	フォウ	15600	有／3350	6000／チョバムアーマー
サイコガンダム	ロザミア	15600	有／3350	6000／ブースター
デスアーミー	ゾンビ兵×9	4600	無	500

我方4P增援

新阿卡馬（ネェル・アーガマ）＋7機

我方4P增援

機組名	駕駛員
ゴッドガンダム	ドモン
ライジングガンダム	レイン
マスターガンダム	マスターアジア
Zガンダム	カーミュ

事件

5P發生卡繆（カミーユ）換乘Z鋼彈（Zガンダム）的劇情
過關後發生東方不敗（マスターアジア）傳授多門（ドモン）石破天驚拳的劇情

說服

由多門（ドモン）說服阿蓮比（アレンビー）
卡繆（カーミュ）可以說服鳳（フォウ）或羅莎米亞（ロザミア）其中一人

撤退

阿蓮比（アレンビー）的貴族鋼彈（ノーベルガンダム）HP低於2500以下

戰略指導

奇卡諾斯傭兵隊（ギカノス傭兵隊）趁著隆德·貝爾（ロンド·ベル）在新香港（ネオホンコン）進行補給時前來偷襲，因此我方初期能出擊的機組不多，只有大魔神（グレートマジンガー）、波魯特斯V（ボルテスV）、艾斯特巴利斯（エステバリス）和雷霆鋼彈（ボルトガンダム）。

雷霆鋼彈在這一話會多出一項武器：蓋亞衝擊（ガイアクラッシャー），必須發動超級模式才能使用，但是無法對空攻擊，既然如此一開始就讓阿爾哥（アルゴ）駕著雷霆鋼彈（ボルトガンダム）先往地圖東方移動吧！這樣一來當多門（ドモン）和蕾茵（レイン）從地圖東方前來增援時比較不會嫌戰力不足。東方不敗（マスターアジア）暫時變成我方NPC，他會四處移動並攻擊敵方機組，對想要說服阿蓮比的玩家有點頭痛。建議玩家一個方法，讓神鋼彈（ゴッドガンダム）和朝陽鋼彈（ライジングガンダム）先搭上新阿卡馬（ネェル·アーガマ），搭配布萊特（ブライト）的加速一口氣衝到阿蓮比（アレンビー）的所在地，因為東方不敗（マスターアジア）會一直攻擊最近的敵方機組，將他丟著不管也不會被擊落，讓多門（ドモン）說服阿蓮比（アレンビー）之後再將她擊落比較不會造成其他威脅：在第十六話說服過鳳（フォウ）和羅莎米亞（ロザミア）之後在這一話就要做決定了，因為只能說服其中一人，另外一人只能忍痛放棄，不過最後還是必須將兩人擊落才行。奇卡諾斯傭兵隊（ギカノス傭兵隊）的袞·傑姆（グン·ジェム）會依據手下被擊落的情形提昇氣力，不管怎麼打除非先擊落他，否則最後袞·傑姆（グン·ジェム）的氣力一定會到達150而且不會撤退，鳳（フォウ）或羅莎米亞（ロザミア）也是一樣不會撤退，但是打長期戰對我方相當不利。

【真實系＆超級系共通】

第十九話

男主角：勝利者們的輓歌（勝利者たちの挽歌）

女主角：靈魂之門（魂の扉）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方全滅

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
デスアーミー	ゾンビ兵×1	4600	無	500

機組增援

死靈兵團（デスアーミー）數量降到8架時敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
デビルガンダム	キョウジ	31000	無	12000／メガブースター
ノーベルガンダム	アレンビー	9000	無	4000／シャッフルの紋章
デスアーミー	ゾンビ兵×9	5000	無	500

擊落惡魔鋼彈（デビルガンダム）時敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
マスターGS 風雲	マスターアジア	10500	無	10000

追加新武器

神鋼彈（ゴッドガンダム）追加新武器：石破天驚拳

龍鋼彈（ドラゴンガンダム）追加新武器：真流星蝴蝶劍

雷霆鋼彈（ボルトンダム）追加新武器：蓋亞衝擊（ガイアクラッシャー）

薔薇鋼彈（ガンダムローズ）追加新武器：薔薇龍捲風（ローゼスハリケーン）

麥克斯鋼彈（ガアムマックスター）追加新武器：豪熱機槍拳（豪熱マシンガンパンチ）

追加新合體技：洗牌同盟拳（シャッフル同盟拳）

說服

以蕾茵（レイン）→多門（ドモン）的順序說服阿蓮比（アレンビー）之後由多門（ドモン）將她擊落。

事件

擊落東方不敗（マスターアジア）之後發生東方不敗（マスターアジア）和多門師徒（ドモン）對決的劇情。

戰略指導

神鋼彈（ゴッドガンダム）、龍鋼彈（ドラゴンガンダム）、雷霆鋼彈（ボルトンダム）、薔薇鋼彈（ガンダムローズ）、麥克斯鋼彈（ガアムマックスター）和朝陽鋼彈（ライジングガンダム）都會出擊，只要機組能力稍微強一點，死靈兵團（デスアーミー）幾乎可說是拿來提昇氣力用的。

受到地形影響，地面機組移動的速度變得相當緩慢，飛行機組在這一話中比較吃香，可以直接飛過山岳攻擊死靈兵團（デスアーミー），不要忘了氣力值的分配，洗牌同盟的五架機組氣力值最好在１３０以上，對後來的戰鬥比較有利。想說服阿蓮比（アレンビー）一定要先由蕾茵（レイン）說服她再由多門（ドモン）說服，千萬不要被說得（說服）這個指令騙了，沒有照順序來的話即使讓多門（ドモン）擊落阿蓮比（アレンビー）她也不會加入，加上阿蓮比（アレンビー）和多門（ドモン）兩人又有合體技存在，沒有讓她加入我方會減少一些戰力。

新合體技：洗牌同盟拳（シャッフル同盟拳）需要５架機組同時氣力達到１３０以上，堪稱必須機組最多的合體技，雖然需要的機組很多，威力卻不容小看，基本攻擊力都在６０００以上，一擊便能擊落東方不敗（マスターアジア），威力強大但消耗的能源相當多，非到緊要關頭還是不建議使用太多次。



Z－鋼彈

【真實系＆超級系共通】

第二十話

男主角：那些無法忘懷的日子（あの忘れえぬ日）

女主角：茲拜薩凱因（ツヴァイザーゲイン）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
バンドーク	ブッチャー	20400	無	12000／非常食
ゲシュペンストMk-II	？？？×6	5000	無	1000
メガブースト・アンモスガー	AI×2	7400	無	1700
メガブースト・ガルチャック	AI×2	6400	無	1400
メガブースト・ドヨズラー	AI×2	6700	無	1500
メガブースト・トラシッド	AI×2	6900	無	1600

機組增援

敵方2E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ナデシコ	ミスマル・ユリカ	不定	無	10000
エステバリス(空)アキト	テンカワ・アキト	不定	無	1500
エステバリス(空)ヒカル	アマノ・ヒカル	不定	無	1500
エステバリス(空)イズミ	マキ・イズミ	不定	無	1500
エステバリス(空)リョーコ	スバル・リョーコ	不定	無	1500
エステバリス(空)アカツキ	アカツキ・ナガレ	不定	無	1600

敵方3E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ツヴァイザーゲイン	ヴィンデル	64000	無	20000／ハロ
主角機	另一位主角	不定	不定	2500／高性能レーダー
ソウルゲイン	？？？×2	18000	無	2500
ゲシュペンストMk-II	？？？×4	5200	無	1000

撤退

溫德爾（ヴィンデル）６Ｅ強制撤退

溫德爾（ヴィンデル）的茲拜薩凱因（ツヴァイザーゲイン）ＨＰ降到１９０００以下

特殊對話

溫德爾（ヴィンデル）６Ｅ強制撤退

溫德爾（ヴィンデル）的茲拜薩凱因（ツヴァイザーゲイン）ＨＰ降到１９０００以下

事件

大和撫子號（ナデシコ）登場時因思兼（オモイカネ）誤判強制成為敵方機組。

戰略指導

在這一話中另外一位主角第二次登場，同時會帶著一些原創機組，駕駛員等級不高會打得很辛苦。

一開始我方機組最好全速往東南方移動，因為第二回合大和撫子號（ナデシコ）登場之後會變成敵方機組朝我方攻擊，最好能避開無謂的戰鬥，大和撫子號（ナデシコ）和艾斯特巴利斯（エステバリス）的機組性能會維持在玩家改造的情況，駕駛員等級也和原來一樣，並沒有長期戰的必要，盡快用波魯特斯Ｖ（ボルテスＶ）的天空劍Ｖ字斬（天空劍Ｖの字斬り）、康巴拉Ｖ（コン・バトラＶ）的超電磁鑽（超電磁スピン）或神鋼彈（ゴッドガンダム）的爆熱神光指（爆熱ゴッドフィンガー）將大和撫子號（ナデシコ）擊落吧！

另一位主角和主角的上司：溫德爾（ヴィンデル）出現時就會對我方機組進行攻擊，加上溫德爾（ヴィンデル）的茲拜薩凱因（ツヴァイザーゲイン）攻擊威力非常強，一不小心我方機組就會被擊落，雖然擊落茲拜薩凱因（ツヴァイザーゲイン）可以拿到哈囉（ハロ），但是以我方駕駛員現在的能力來說很難，即使將武器改造至最強狀態也不一定能成功，加上溫德爾（ヴィンデル）只出現三個回合，必須好好把握，建議用蓋特龍（ゲッタードラゴン）＋蓋特１（ゲッター１）的雙重蓋特光束（ダブルゲッタービーム）、波魯特斯Ｖ（ボルテスＶ）＋康巴拉Ｖ（コン・バトラＶ）的超電磁鑽Ｖ字斬（超電磁スピンＶの字斬り）對付他，洗牌同盟拳（シャッフル同盟拳）因為來不及累積氣力不建議使用。布查（ブッチャー）方面可以留到最後收拾，但是解決溫德爾（ヴィンデル）之後我方大概會陷入機組嚴重受損的狀態，多派一些回復機組比較保險。

【真實系＆超級系共通】

第二十一話

男主角：走上被決定的道路（決められた道をただ歩くより）

女主角：玻色子跳躍（ボソンジャンプ）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
マジン	月臣元一朗	9000	無	2500／チョバムアーマー
バッタ	AI×9	4000	無	700

機組增援

敵方3P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
テツジン	白鳥九十九	9500	無	2500
カトンボ	AI×3	14000	無	3000
バッタ	AI×6	3200	無	500

我方3P增援

機組名	駕駛員OR數量
ドラゴナ1型カスタム	ケーン
ドラゴナ2型カスタム	タップ
ドラゴナ3型カスタム	ライト

事件

戰鬥結束之後發生天河明人（テンカワ・アキト）用玻色子跳躍傳送到月球的劇情。

戰略指導

相當簡單的一話，加上敵方機組沒有撤退的設定可以速戰速決，白鳥九十九和月臣元一朗初次登場，機體的性能不算高，加上小嘍囉的ＨＰ也不高就派出我方最強的機體或想提昇等級卻沒機會登場的駕駛員應戰吧！

３架龍騎兵（ドラグナー）以強化型（カスタム）的最終型態登場，強化的部分各不相同要親自確認一下。我方戰力一開始就要分成兩個部分，以免白鳥九十九駕駛鐵人（テツジン）在地圖東方登場之後只能靠龍騎兵（ドラグナー）獨撐大局。只要稍微注意戰力分配就能過得相當輕鬆。



◎鋼彈試作２號機



◎鋼彈試作３號機Ｓ

【真實系&超級系共通】

第二十二話

男主角：徹底保護來訪者（來訪者を守り抜け）

女主角：入侵者（イントルーダー）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落 鐵人（テツジン）被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
コブラード	リヒテル	30000	無	8000
戰鬥母艦	ガンダル	20000	無	7000
戰鬥ロボ・ダリ	AI×6	9400	無	1500
メカ戰士ゾンネカイザー	AI×2	14200	無	2500
メカ戰士ギメリア	AI×2	18000	無	3000

機組增援

敵方4E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
グレンダイザー	デューク	7400	無	6500／ブースター

敵方5P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
戰鬥母艦	ブラッキー	20000	無	7000／カートリッジ
圓盤獸ギンギン	AI×3	15000	無	3500
メカ戰士ゾンネカイザー	AI×3	14200	無	2500

我方5P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP
ドリルスペイサー	グレース・マリア・フリード	4200
ダブルスペイサー	ルビーナ	4200
マリンスペイサー	牧葉ひかる	4200

特殊對話

龍崎一矢和利希堤爾（リヒテル）戰鬥

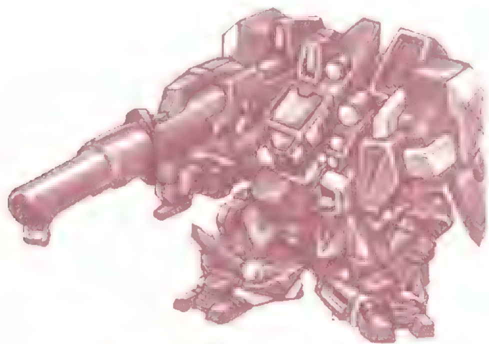
新加入同伴

[illegible]	[illegible]
ドリルスペイサー	グレース・マリア・フリード
マリンスペイサー	牧葉ひかる

戰略指導

一開始我方機組要保護好白鳥九十九的鐵人（テツジン）避免他被擊落，戰鬥機械．達利（戰鬥ロボ・ダリ）會以鐵人（テツジン）為目標衝過來，唯一能轉移目標的我方機組就只有新阿卡馬（ネェル・アーガマ）和大和撫子號（ナデシコ），其他我方主要機組除了攻擊它們之外都不會理會我方的行動，因為是在宇宙中戰鬥，裝備在機體上的米諾夫斯基浮游系統（ミノフスキークラフト）可以先拆下來裝備其他的強化零件。

等到白鳥九十九駕著鐵人（テツジン）從地圖北方脫離戰鬥區域就可以開始放心攻擊，先回復我方機組的ＨＰ比較好，這一話中不論小嘍囉或頭目級的機組攻擊力都很強，稍不注意就會被擊落，加上增援的金剛戰神克連泰沙（グレンダイザー）會增加威脅性，三架蓋特全部出擊的話可以用三重蓋特光束（トリプルゲッタービーム）給予強大的毀滅性傷害，而三重蓋特光束（トリプルゲッタービーム）無關氣力高低，只要三架蓋特相鄰就能使用，蓋特光束（ゲッタービーム）都改造到最強的狀態下可以發揮最高６８８０的攻擊力，而且只要消耗５０的能源能夠讓戰況對我方趨近有利的程度。露畢娜（ルビーナ）、瑪莉亞（マリア）和牧葉光（牧葉ひかる）登場時會在敵方機組附近，機體性能都不高，最好先逃走等我方支援到來。



◎拉茲安格利夫

【真實系&超級系共通】

第二十三話

男主角：「我們的戰爭」開始！（「僕たちの戦争」が始まる）

女主角：與正義、與愛（正義と、愛と）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	艾斯特巴利斯（エステバリス）被擊落 我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
ダイマジン	月臣元一朗	不明	無	不明
カトンボ	AI×4	14000	無	3000
バッタ	AI×8	3000	無	500

機組增援

敵方3P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
戰鬥母艦	ブラッキー	20200	無	7000
圓盤獸ギンギン	AI×3	15200	無	3500
戰鬥ロボ・ダリ	AI×6	9400	無	1500

我方3P增援

機體名	駕駛員OR數量	HP
グレンダイザー	デューク・フリード	5300

我方5P增援

新阿卡馬（ネェル・アーガマ）、大和撫子號（ナデシコ）、無敵鐵金剛（マジンガーZ）、大魔神（グレートマジンガー）＋10機

戰略指導

我方在初期只有天河明人（テンカワ・アキト）的月面武裝型艾斯特巴利斯（エステバリス月面Ｆ），而且位置就在敵方機組的射程範圍内，要靠集中和必閃（ひらめき）撐到迪克（デューク）駕駛金剛戰神克連泰沙（グレンダイザー）前來支援為止，這段期間不能主動攻擊，只能靠閃避和防禦維持不會被擊落的狀況。

雖然布拉奇（ブラッキー）在第三回合登場，受到距離的影響短期間並不會有直接威脅性，等到新阿卡馬（ネェル・アーガマ）和大和撫子號（ナデシコ）登場之後再派我方機組前去攔截就行了。迪克（デューク）和天河明人（テンカワ・アキト）最好留在月面格納庫（月面ドック）上方回復能源和ＨＰ，而我方回復機組要儘快前去幫忙回復ＨＰ，只要脫離ＨＰ不足的危機就可以開始反擊。巴塔（バッタ）的運動性很高，加上機組大小為Ｓ相當不容易擊中，要用艾斯特巴利斯（エステバリス）或鋼彈（ガンダム）系的機組擔任攻擊的任務，其他機組如卡頓波（カトンボ）就可以讓一些超級系的機組攻擊，次元歪曲障壁（ディストーションフィールド）會讓傷害減為二分之一是大和撫子系機組的特性，攻擊之前要注意一下。

過關之後大和撫子號（ナデシコ）追加新武裝：相轉移砲並得到一架月面武裝型艾斯特巴利斯（エステバリス月面Ｆ）。



◎金剛戰神克連泰沙

【真實系＆超級系共通】

第二十四話

男主角：夢色的追擊者（夢色の追跡者）

女主角：火熱的心（バーニング・ハート）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落
	麥由（マイヨ）的法爾肯（ファルゲン）被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ギルガザムネ	ドルチェノフ	20000	無	6000／メガブースター
ギルガザムネ	ギガノス兵×2	15000	無	4000
ゲイザム	ギガノス兵×3	9000	無	3500
ダイン	ギガノス兵×6	5400	無	1000

機組增援

奇卡諾斯（ギガノス）軍數量降至5架以下時敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ガーベラ・テトラ	シーマ・ガラハウ	8500	無	4500／バイオセンサー
ゲルググ・M	ジオン兵×4	5600	有／1850	1400
ゲルググ・M	ジオン兵×3	6100	有／2350	2000

擊落多爾伽諾夫（ドルチェノフ）後敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
戰鬥母艦	ズリル	20600	無	7000
ベガ獸ズメズメ	キリカ	12000	無	3000／V－UPユニット（W）
圓盤獸ギンギン	AI×6	15200	無	3500

我方2P增援NPC

機組名	駕駛員OR數量	HP
スタークダイン	ミン	7800
ゲルフ	カール	4600
ヤクト・ゲルフ	ウェルナー	4900
レビ・ゲルフ	ダン	4400

我方3P增援

新阿卡馬（ネェル·アーガマ）、大和撫子號（ナデシコ）＋8機

我方5P增援

機體名	駕駛員
ガンダム試作3號機	ウラキ·コウ
ゲッターライガー	ハヤト
ドリルスペイザー	マリア
グレンダイザー	デューク

特殊對話

麥由（マイヨ）和多爾伽諾夫（ドルチェノフ）戰鬥

肯恩（ケーン）和多爾伽諾夫（ドルチェノフ）戰鬥

說服

迪克（デューク）和霧香（キリカ）戰鬥過一次之後由瑪莉亞（マリア）說服霧香（キリカ）

撤退

多爾伽諾夫（ドルチェノフ）的基爾加薩姆尼（ギルガザムネ）HP降到6000以下

擊落多爾伽諾夫（ドルチェノフ）之後麥由（マイヨ）、敏（ミン）、丹（ダン）、卡爾（カール）、威爾納（ウェルナー）撤退

戰略指導

麥由（マイヨ）被多爾伽諾夫（ドルチェノフ）陷害變成殺人兇手而遭到追殺，我方初期機組就只有麥由（マイヨ）的法爾肯（ファルゲン）而已，雖然機體運動性很強但是武器的威力都不怎麼高，最高只有2000的攻擊力，無法對敵方機組造成大傷害，幸好麥由（マイヨ）會以相當高的機率發動攔截（カウンター），彌補了武器威力上的不足。

敏（ミン）、丹（ダン）、卡爾（カール）、威爾納（ウェルナー）在第二回合登場之後變成我方NPC，和之前的不同點是可以幫他們回復機體的HP，這樣可以維持我方一定的戰力，比較不會處於不利的狀態：新阿卡馬（ネェル·アーガマ）和大和撫子號（ナデシコ）前來支援時敏（ミン）、丹（ダン）、卡爾（カール）、威爾納（ウェルナー）的機體大約也受到一定程度的傷害了，先以信賴幫他們回復一下HP較能解除被擊落的危機。　這一話中奇卡諾斯（ギカノス）軍的機體除了達因（ダイン）之外都相當高，加上攻擊力強可說是奇卡諾斯（ギカノス）軍的精銳部隊，我方機組出擊的種類最好以超級系為主，以強力武器盡快將敵方機組收拾掉。新同伴：琪莉卡（キリカ）必須要只剩下她一人時才能進行說服，由於她不會主動攻擊迪克（デューク），將我方機組全部移動到琪莉卡（キリカ）無法攻擊的距離之外就比較方便進行說服的動作。



【真實系＆超級系共通】

第二十五話

男主角：星光的小夜曲（星燈りの小夜曲）

女主角：星光小夜曲（スターライト・セレナーデ）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ギルガザムネ	ドルチェノフ	20000	無	6000／チョバムアーマー
ギルガザムネ	ギガノス兵×2	15000	無	4000
ゲイザム	ギガノス兵×3	9000	無	3500
ダイン	ギガノス兵×6	5400	無	1000
ドラグナー1型カスタム	ケーン	不定	不定	2000
ソウルゲイン	シャドウミラー×3	18200	無	2500
ゲシュペンストMk-II	シャドウミラー×3	5400	無	1000

機組增援

2P第三軍增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP
ファルゲン	マイヨ	5000	無
スタークダイン	ミン	7800	無
ゲルフ	カール	4600	無
ヤクト・ゲルフ	ウェルナー	4900	無
レビ・ゲルフ	ダン	4400	無

特殊對話

肯恩（ケーン）和塔普（タップ）戰鬥

肯恩（ケーン）和萊特（ライト）戰鬥

事件

1P發生肯恩（ケーン）成為敵方機組、主角自爆的劇情。

3P發生希洛（ヒイロ）、迪奧（デュオ）、卡特爾（カトル）侵入機動要塞的劇情。

路線分歧

デビル機動要塞の方はどうなっている！？→往奇卡諾斯機動要塞（ギガノス機動要塞）

マリーメイア軍の方はどうなっている！？→與瑪莉梅亞軍（マリーメイア軍）交戰

戰略指導

這一話以劇情為主幹，戰鬥反而比較沒有佔多大的份量，不過聯邦特殊部隊：黑暗之鏡（シャドウミラー）的成員第一次以真面目登場（之前都是以？？？代替），主角會和溫德爾（ヴィンデル）及蕾夢（レモン）兩人一起自爆，而肯恩（ケーン）因為受到威脅變成敵方機組以致我方必須和他交戰。

黑暗之鏡（シャドウミラー）的機體有凱修號Mｋ－Ⅱ（ゲシュペンストＭｋ－Ⅱ）和索魯凱因（ソウルゲイン），ＨＰ高攻擊力強是這些超級系機體的特性，建議我方可以讓無敵鐵金剛（マジンガーＺ）、大魔神（グレートマジンガー）、金剛戰神克連泰沙（グレンダイザー）或３架蓋特前去攻擊，因為三架魔神金剛可以使出三重金剛飛拳（トリプルマジンガーパンチ）、雙重閃光重擊（ダブルライトニングバスター）等等合體攻擊，而蓋特的合體攻擊種類雖然沒有三架魔神金剛多但是威力也不見得較差。

地圖上有許多小行星帶妨礙我方前進，出擊的機組最好是移動力高攻擊又強的機組，肯恩（ケーン）會胡亂攻擊，加上等級和在我方陣容時一樣，盡快擊落他比較好。



Z鋼彈

【真實系&超級系共通（惡魔要塞）】

第二十六話

男主角：愛你到永久（君を永遠に愛してる）

女主角：永遠相信你（トラストユー・フォーエヴァー）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落
	龍騎兵強化一型（ドラグナー1型カスタム）被擊落
	神鋼彈（ゴッドガンダム）被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ドラグナー1型L	ケーン	3900	有／2400	2000
ギルガザムネ	ギガノス兵×5	15000	無	4000
ゲイザム	ギガノス兵×6	9000	無	3500

機組增援

敵方3E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ギルガザムネ	ドルチェノフ	20200	無	6000／高性能照準器
ギルガザムネ	ギガノス兵×4	15000	無	4000

擊落多爾伽諾夫（ドルチェノフ）後敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
グランドマスターガンダム	ウォン・ユンファ	40000	無	10000／ハイブリッドアーマー

擊落翁（ウォン）後敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
デビルガンダム	DGレイン	50000	無	16500／バイオセンサー

我方4P增援

機組名	駕駛員OR數量
ドラグナー1型カスタム	ケーン
ファンゲン	マイヨ

特殊對話

麥由（マイヨ）和多爾伽諾夫（ドルチェノフ）戰鬥
阿蓮比（アレンビー）和王（ウォン）戰鬥
多門（ドモン）和王（ウォン）戰鬥

事件

4P發生肯恩（ケーン）回歸我方陣營的劇情

戰略指導

這一話中我方機組要強化移動力，因為移動力不均會造成戰力分散，這樣會被個個擊破，能夠使用的最強力合體技為洗牌同盟拳（シャッフル同盟拳），如果想要看原作劇情的玩家也可以讓洗牌同盟的五架鋼彈包括阿蓮比（アレンビー）的貴族鋼彈（ノーベルガンダム）出擊。

肯恩（ケーン）會駕駛龍騎兵1型L（ドラグナー1型L）擋在玩家面前，只要不去管他就行了，最主要的就是我方機組一定要一架跟著一架慢慢前進，將氣力平均分配對後面的戰鬥比較有利。等到第四回合肯恩（ケーン）的母親被救出後肯恩（ケーン）就會回到我方陣營之中，受到肯恩（ケーン）旁邊有凱薩姆（ゲイザム）攻擊他的影響我方回復機組一定要快速移動前去回復HP，此時麥由（マイヨ）也會在地圖南方登場，建議讓他暫時按兵不動，如果我方機組的支援範圍不夠反而會讓麥由（マイヨ）被擊落，因為凱薩姆（ゲイザム）和基爾加薩姆尼（ギルガザムネ）的攻擊只要一次就能造成法爾肯（ファルゲン）相當大的傷害，為了保全戰力只能先如此做。

一路打倒小嘍囉和多爾伽諾夫（ドルチェノフ）之後王（ウォン）在地圖北方登場，HP高達40000的大地王者鋼彈（グランドマスターガンダム）其實就是鋼彈黑暗四天王的合體，大地王者鋼彈（グランドマスターガンダム）不只HP高、攻擊力也很強，稍不注意就會被擊落，超級系的機組要藉助必閃（ひらめき）來減少機體傷害，打倒王（ウォン）的大地王者鋼彈（グランドマスターガンダム）後蕾茵（レイン）會因為DG細胞的侵蝕而出現在接著登場的惡魔鋼彈（デビルガンダム）上，和惡魔鋼彈（デビルガンダム）打可能會耗很多時間，因為惡魔鋼彈（デビルガンダム）恢復HP的速度很快，要用熱血加上強力武器一口氣削減它的HP，打倒惡魔鋼彈（デビルガンダム）後可以看到機動武鬥傳G鋼彈中多門（ドモン）向蕾茵（レイン）表白的劇情。

【真實系＆超級系共通】

第二十六話

男主角：回歸永遠（永遠への回歸）

女主角：回到永遠（リターン・トゥ・フォーエヴァ）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
サーペント	マリーメイア兵×9	9000	無	2500
トーラス	MD×6	6000	無	2000

機組增援

敵方3P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
ソウルゲイン	シャドウミラー×4	18200	無	2500
ゲシュペンストMk-II	シャドウミラー×6	5400	無	1000

敵方3P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
主角機	另一位主角	不定	不定	不定／高性能照準器
アルトロンカスタム	張五飛	6100	無	3500／バイオセンサー

我方2P增援

機組名	駕駛員OR數量
ウイングゼロカスタム	ヒイロ・ユイ
デスサイズヘルカスタム	デュオ・マックスウェル
サンドロックカスタム	カトル・ラバーバ・ウィナー
ヘビーアームズカスタム	トロワ・バートン

我方4P增援
大和撫子號（ナデシコ）＋１０機

特殊對話

希洛（ヒイロ）和五飛戰鬥

敗退

另一位主角的機體ＨＰ降到４５００以下

戰略指導

敵方機組數量很多，加上前來支援的黑暗之鏡（シャドウミラー）部隊會帶給我方很大的壓力，因為傑克斯（ゼクス）和其他鋼彈四人組的機體未加強過，不論機體性能還是武器威力都保持在初期狀態，想要擊落敵方機組並不容易，一開始只有傑克斯（ゼクス）一個人時不要太急躁，貿然前進會受到相當大的傷害，等到希洛（ヒイロ）他們出現再攻擊。大和撫子號（ナデシコ）還未登場支援前可以用迪奧（デュオ）的攪亂（かく亂）降低敵方機組的命中率，如果加上集中就可以躲過敵方機組大部分的攻擊。黑暗之鏡（シャドウミラー）的部隊分別在地圖東方和西方登場，和我方機組有一段距離，想要保存鋼彈W機組最保險的方法就是搭乘到大和撫子號（ナデシコ）中，一方面做ＨＰ和能源的補給另一方面可以避免被擊落，打退另一位主角和五飛便能夠消除最大的威脅，用超級系機組可以過得較輕鬆。



◎重武裝鋼彈強化型

【真實系&超級系共通】

第二十七話

男主角：有你有我（あなたがいて・私がいる）

女主角：無盡的華爾滋（エンドレス・ワルツ）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	搭乘機體／HP	可獲得資金／物品
ドラグーン	シャドウミラー×4	4400	無	2750
サーペント	マリーメイア兵×6	9000	無	2500
トーラス	MD×6	600	無	2000

機組增援

敵方3P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	搭乘機體／HP	可獲得資金／物品
主角機	另一位主角	不定	不定	2750／アポジモータ
ソウルゲイン	シャドウミラー×2	18200	無	2500
ゲシュペンストMk-II	シャドウミラー×4	5400	無	1000

敵方5P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	搭乘機體／HP	可獲得資金／物品
アルトロンカスタム	張五飛	6100	無	3500

我方2P增援

機組名	駕駛員OR數量
主角機	主角

我方5P增援

大和撫子號（ナデシコ）、翔翼鋼彈零式強化型（ウイングゼロカスタム）＋9機

特殊對話

浦主角和另一位主角戰鬥

撤退

另一位主角的機體ＨＰ降到４５００以下

新加入同伴

機組名	駕駛員OR戰艦
トールギスIII	ゼクス・マーキス
ウイングゼロカスタム	ヒイロ・ユイ
デスサイズヘルカスタム	デュオ・マックウェル
サンドロックカスタム	カトル・ラバーバー・ウィナー
アルトロンカスタム	張五飛
ヘビーアームズカスタム	トロワ・バートン

戰略指導

我方出擊的機組種類為鋼彈W的機組，由於他們尚未加入我方陣容以至於機體無法強化，最好是保持能夠互相援護的隊形較佳。希洛（ヒイロ）和五飛會出現在地圖西北方，盡快讓希洛（ヒイロ）將五飛擊落比較不會有迫切的危機，等到主角從地圖西南方登場支援就能分散敵方戰力。

因為主角算是重新歸隊的關係先前裝備在主角機上的強化零件會強制全部卸下，如果武器射程不夠會無法發揮應有的支援火力，最好讓迪奧（デュオ）和卡特爾（カトル）站在前方與敵方機組做近身戰鬥，傑克斯（ゼクス）和特洛瓦（トロワ）做遠距離攻擊，讓卡特爾（カトル）和傑克斯（ゼクス）擔任援護防禦，因為沙漠巨鵬鋼彈強化型（サンドロックカスタム）和托爾吉斯III（トールギスIII）擁有盾牌，可以承受較多次的攻擊。

大和撫子號（ナデシコ）和我方機組一登場就要派回復機組前去恢復傑克斯（ゼクス）等人的機體，雖然攻擊力不高，多多少少也能幫忙削減敵方機組的ＨＰ，不無小補。

【真實系&超級系共通】

第二十八話

男主角：戰鬥的意義（それぞれの戦う意味）

女主角：新吉翁動亂（ネオ・ジオン動亂）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
アプサラス完全型	シギニアス	33000	無	6000／メガブースター
ドムII	ビッター	5600	無	1300
グフカスタム	ノリス・パッカード	5300	有／2000	1000／非常食
グフカスタム	ランバ・ラル	5300	有／2000	1000
アプサラス	ジオン兵×3	10000	無	3000
バウ	ジオン兵×2	8000	有／1800	1500
ズサ	ジオン兵×4	7000	無	1200

機組增援

敵方5P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
マグマ獸グレートI	將軍ダンゲル	12800	無	5000
戰鬥獸バルカニア	AI×3	9600	無	1200
戰鬥獸ゴーグラ	AI×6	8700	無	1300

敵方6P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
クイン・マンサ	グレミー・トト	30000	無	8000／バイオセンサー
ドーベン・ウルフ	ラカン	13200	無	2500
ドライセン	ジオン兵×2	9700	無	2000
ドーベン・ウルフ	ジオン兵×3	13000	無	2500
バウ	ジオン兵×4	8200	有／1900	1500
キュベレイMk-II	プル	3700	無	2000／V-UPユニット（U）
キュベレイMk-II	プルツー	3700	無	2000／V-UPユニット（W）

擊落丹格爾將軍（將軍ダンゲル）後敵方增援				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
マグマ獸グレートII	將軍ダンゲル	24000	無	5500／ハイブリッドアーマー

特殊對話

愛娜（アイナ）和諾利斯（ノリス）戰鬥
愛娜（アイナ）和基尼亞斯（ギニアス）戰鬥
四郎（シロー）和諾利斯（ノリス）戰鬥
四郎（シロー）和基尼亞斯（ギニアス）戰鬥
克瓦特羅（クワトロ）和基尼亞斯（ギニアス）戰鬥
葵豹馬和丹格爾將軍（將軍ダンゲル）戰鬥

說明

愛娜（アイナ）和諾利斯（ノリス）戰鬥一次之後擊落諾利斯（ノリス）以外的機組
首先擊落葛雷米（グレミー），然後卡繆（カミーユ）先和普露（プル）戰鬥一次，兩人皆存活之後就會馬上加入我方，接著由普露（プル）擊落普露2號（プルツー），過關後兩人便會加入。

新加入同伴

機組名	駕駛員
グフカスタム	ノリス・パッカード
キュベレイMk－II	エルピー・プル
キュベレイMk－II	プルツー

追加武器

機組名	追加[illegible]名
コン・バトラV	グランダッシャー
ボルテスV	超電磁ボールV字の斬り
ダイモス	烈風正拳突き改

註：根據第十六話的路線分歧會有所改變。

戰略指導

這一話最多有三位同伴會加入，如果不想讓他們加入而擊落的話也會得到相當不錯的強化零件，玩家可以依照喜好自行選擇。

基尼亞斯（ギニアス）所駕駛的機體為阿普薩拉斯完全型（アプサラス完全型），攻擊力比阿普薩拉斯（アプサラス）高出許多，不過因為阿普薩拉斯完全型（アプサラス完全型）和阿普薩拉斯（アプサラス）的武器都是光束系，只要我方機組躲在水中就無法發揮出應有的攻擊力，我方也盡量不要派出光束武器太多的機體，不然會看到一大堆的１０在畫面上跳動（汗），愛娜（アイナ）會強制出擊，在見歇畫面先幫她換乘好一點的機體吧！四郎（シロー）在這一話中也算是重要人物，不出擊會錯過很多對話。想要普露（プル）和普露２號（プルツー）加入我方就一定要讓卡繆（カミーユ）出擊；葛雷米（グレミー）的昆．曼沙（クイン．マンサ）機體性能很強，擊落基尼亞斯（ギニアス）之後就要將主力轉移過去，而丹格爾將軍（將軍ダンゲル）方面的機組只要讓康巴拉Ｖ（コン．バトラＶ）和波魯特斯Ｖ（ボルテスＶ）去對付就很足夠，站在基地上方邊每回合恢復ＨＰ和能源邊反擊，如果嫌戰力不足可以加派一兩架機組支援，其他的機組也不要太靠近普露（プル）和普露２號（プルツー），她們搭乘的裘貝雷Ｍｋ－Ⅱ裝甲不高，加上ＨＰ只有３７００，稍一不慎就會將她們擊落。如果克瓦特羅（クワトロ）有出擊建議前去支援康巴拉Ｖ（コン．バトラＶ）和波魯特斯Ｖ（ボルテスＶ），接近葛雷米（グレミー）到一定程度普露（プル）就會追著他跑，讓卡謬（カミーユ）引誘普露（プル）攻擊一次再利用援護攻擊和精神指令一口氣將普露２號（プルツー）擊落就行了。

諾利斯（ノリス）只要沒有被擊落就會一直攻擊我方機組，盡量躲在基地中比較保險。丹格爾將軍（將軍ダンゲル）必須擊落他兩次，算好機組行動的順序在一個回合內擊落他兩次也是有可能的。



◎鋼彈Ez－8.jpg

【真實系＆超級系共通】

第三十九話

男主角：進襲地底城（地底城強襲）

女主角：地底城大決戰（地底城頂上決戰）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	精神技能/HP	可獲得資金/物品
セントマグマ	女帝ジャネフ	31000	無	10000／アポジモーター
マグマ獸ダークロン	總統ワルキメデス	154000	無	6000
鎧獸士サイモン	AI	12000	無	3000
鎧獸士ダイモン	AI	12000	無	3000
メカ角面鬼	AI×3	6800	無	1000
闘士バイザンガ	AI×6	8600	無	1000

機組增援

敵方3E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	精神技能/HP	可獲得資金/物品
量産型グレート	AI×8	5400	無	2000

敵方5P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	精神技能/HP	可獲得資金/物品
百鬼合體ロボット	ブライ大帝	26000	無	8000／ビームコーティング
メカ要塞鬼	ヒドラー元帥	13600	無	5000
メカ角面鬼	AI×2	6800	無	1000
メカ白骨鬼	AI×6	74000	無	1100

我方2P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	精神技能/HP
マスターガンダム（風雲）	マスターアジア	9500	無

註：必須滿足東方不敗加入條件

我方3P增援

新阿卡馬（ネェル・アーガマ）、大和撫子號（ナデシコ）、康巴拉V（コン・バトラV）＋11機

特殊對話

蓋特小隊和希特勒元帥（ヒドラー元帥）戰鬥
蓋特小隊和布萊大帝（ブライ大帝）戰鬥
葵豹馬和女帝賈妮菈（女帝ジャネラ）戰鬥

戰略指導

蓋特小隊終於在這一話換乘真蓋特（真ゲッター），初期能力相當高，不論移動力或武器威力都相當令人滿意，只是武器消耗的能源非常多，一發蓋特神鑽光球（ストナーサンシャイン）需要耗費100的能源，只能連續使用兩次（真蓋特的能源值為260），盡量不要浪費能源比較好。

滿足東方不敗（マスターアジア）加入條件的話東方不敗（マスターアジア）就會在地圖北方騎著風雲再起登場，在戰鬥初期可以發揮很大的支援效果，多門（ドモン）的神鋼彈（ゴッドガンダム）也能夠騎著風雲再起飛上天空，東方不敗（マスターアジア）和多門（ドモン）的合體技有：超級霸王電影彈、爆熱！究極拳和究極石破天驚拳，拿來對付女帝賈妮菈（女帝ジャネラ）和布萊大帝（ブライ大帝）很好用。這一話的地形有很多山岳，派出地面機組比較不利，移動時會被地形影響降低移動速度。地獄大元帥會派出量產型大魔神（量產型グレート），雖然是量產型卻不會飛，趁它們在移動後無法互相援護時擊落就行了。女帝賈妮菈（女帝ジャネラ）和布萊大帝（ブライ大帝）會一直待在基地中不會移動，藉著地形效果每回合恢復6000的HP，一有空檔就全力攻擊吧！女帝賈妮菈（女帝ジャネラ）和布萊大帝（ブライ大帝）並不會撤退，可以拿出最大的火力用最快的速度將之擊落。



◎真蓋特

【真實系＆超級系共通】

第三十話

男主角：父與子的羈絆（父と子の絆）

女主角：父親啊、我的孩子啊（父よ、我が子よ）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落
	剛健太郎搭乘的骷髏城（スカールーク）被擊落
	海尼爾（ハイネル）出現後經過五回合

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
鎧獸士ダイモン	AI	12000	無	3000
鎧獸士サイモン	AI	12000	無	3000
戰鬥獸バルカニア	AI×2	9600	無	1200
戰鬥獸ゴーグラ	AI×2	8700	無	1300
獸士バイザンガ	AI×2	8600	無	1000

機組增援

敵方2E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
鎧獸士ダイモン	AI	12000	無	3000
鎧獸士サイモン	AI	12000	無	3000
戰鬥獸バルカニア	AI×2	9600	無	1200
戰鬥獸ゴーグラ	AI×2	8700	無	1300
獸士バイザンガ	AI×2	8600	無	1000

敵方3E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
鎧獸士ダイモン	AI	12000	無	3000
鎧獸士サイモン	AI	12000	無	3000
戰鬥獸バルカニア	AI×2	9600	無	1200
戰鬥獸ゴーグラ	AI×2	8700	無	1300
獸士バイザンガ	AI×2	8600	無	1000

敵方4E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
要塞デモニカ	地獄大元帥	15800	無	6000／EWAC裝置
スカールーク	AI	26000	無	12000
量産型グレート	AI╳6	5600	無	2000

打倒地獄大元帥後敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
守護神ゴードル	プリンス・ハイネル	40000	無	20000／高性能照準器
スカールーク	ルイ・ギャンジャル	25600	無	12000

特殊對話

- 劍鐵也和地獄大元帥戰鬥
- 兜甲兒和地獄大元帥戰鬥
- 剛健一和坎傑爾（ギャンジャル）戰鬥
- 剛健一和海尼爾（ハイネル）戰鬥

事件

4P發生剛健太郎炸掉地底城獸士製造工廠，最後被地獄大元帥抓走的劇情

戰略指導

這一話建議讓超級系機組出擊，敵方初期機組HP都超過8000以上，真實系機組會打得較辛苦。我方戰力也不要太分散，如果有地面機組出擊要注意移動範圍以免被森林絆住，鎧獸士賽蒙（サイモン）和戴蒙（ダイモン）能使用名為雙角（ダブルクロ）的合體攻擊，會造成我方機體大損傷，剛開始就以擊落鎧獸士賽蒙（サイモン）和戴蒙（ダイモン）為目標吧！因為三個回合下來加上增援會有六架鎧獸士賽蒙（サイモン）和戴蒙（ダイモン）在地圖上，太過大意容易造成我方戰力損失。第四回合發生剛健太郎被地獄大元帥抓走的劇情之後剛健太郎會被關在骷髏城（スカールーク）中和地獄大元帥的機組一起出現，盡量不理會骷髏城（スカールーク）的攻擊，專心對付其他的敵人即可。雖然海尼爾（ハイネル）和坎傑爾（ギャンジャル）的機組HP相當高，只要善用合體攻擊對付他們一樣可以贏得相當輕鬆，建議使用的合體攻擊有：究極石破天驚拳、終結脈衝SPECIAL（Fダイナミックスペシャル）、超電磁鑽V字斬（超電磁スピンVの字斬り）、石破LOVELOVE天驚拳（石破ラブラブ天驚拳）等等，加上熱血後威力強大，駕駛員等級夠高的話可以快速打倒海尼爾（ハイネル）和坎傑爾（ギャンジャル）兩人。

【真實系＆超級系共通】

第三十二話

男主角：「正義」無所不在（どこにでもある「正義」）

女主角：談判者（ネゴシエーター）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR機師	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
デンジン	高杉三郎太	10400	無	2500／アポジモーター
カトンボ	AI×2	14000	無	3000
デンジン	木連兵×2	10000	無	2500
マジン	木連兵×2	9000	無	2500
テツジン	木連兵×2	9500	無	2500
バッタ	AI×10	4200	無	700

機組增援

敵方2E增援

機組名	駕駛員OR機師	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
デンジン	秋山源八郎	10400	無	2500／ハイブリットアーマー
デンジン	木連兵×2	10200	無	2500
マジン	木連兵×2	9200	無	2500
テツジン	木連兵×2	9700	無	2500

敵方3E增援

機組名	駕駛員OR機師	HP	盾牌有無/HP	可獲得資金/物品
ダイマジン	月臣元一朗	16400	無	3500／バイオセンサー
デンジン	木連兵×2	10200	無	2500
マジン	木連兵×2	9200	無	2500
テツジン	木連兵×2	9700	無	2500

我方2P增援

機組名	駕駛員OR機師
エステバリス・アキト	テンカワ・アキト

特殊對話

天河明人（テンカワ・アキト）和月臣元一朗戰鬥

撤退

月臣元一朗的大魔人（ダイマジン）HP低於4000以下

戰略指導

這一話的戰鬥又是相當令人討厭的包圍戰，木星聯合的機體都擁有次元歪曲障壁（ディストーションフィールド）能削弱我方武器的威力，平常能夠一擊決勝負的武器幾乎都失去應有的效果相當令人頭痛。

第二回合開始木星聯合會一直增援，而且增援的機體都是鐵人（テツジン）、魔人（マジン）和電人（デンジン），這時只能依賴地圖兵器，建議讓神鋼彈（ゴッドガンダム）以及大師鋼彈（マスターガンダム）出擊，大和撫子號（アデシコ）帶著燃料桶Ｓ（プロペラントタンクＳ），在多門（ドモン）和東方不敗（マスターアジア）發動超級模式之後先用超級霸王電影彈做地圖攻擊再讓大和撫子號（アデシコ）補給能源，這樣可以收到良好的效果，能夠大大減輕攻擊力不足的壓力。秋山源八郎和月臣元一朗會各自帶著增援在地圖西北方和東北方登場，因為都是在敵方行動的時候才會登場，我方機組的配置要特別小心注意。



◎康巴拉Ｖ

【真實系＆超級系共通】

第三十三話

男主角：憤怒的日輪（怒りの日輪）

女主角：MEGA機械人的野心（メガノイドの野望）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
メガボーグ・ミレース	コマンダー・ミレース	17800	無	4000／高性能レーダー
メガボーグ・リサー	コマンダー・リサー	15800	無	3000
メガボーグ・アイサー	コマンダー・アイサー	15800	無	3000／リペアキット
ニーベルンゲン	メガノイド兵×5	11200	無	1500
メッタンガー	メガノイド兵×9	7800	無	1000

機組增援

敵方數量降到8架以下時增援

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
デンジン	秋山源八郎	10400	無	2500／ハイブリットアーマー
デンジン	木連兵×2	10200	無	2500
マジン	木連兵×2	9200	無	2500
テツジン	木連兵×2	9700	無	2500

敵方3E增援

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
メガボーグ・トーレス	コマンダー・トーレス	18800	無	3500／ビームコーティング
ダイターン3	メガノイド兵×10	12000	2000	3500

莉莎（リサー）或愛莎（アイサー）被打倒時敵方增援

機體名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
巨大合體メガボーグ	リサー	25800	無	5000／高性能照準器

特殊對話

破嵐萬丈和愛莎（アイサー）戰鬥
破嵐萬丈和米蓮奴（ミレーヌ）戰鬥

撤退

托雷斯（トーレス）的機體降到５５００以下
米蓮奴（ミレーヌ）的機體ＨＰ降到５５００以下

戰略指導

受到地形有很多深谷的影響地面機組的移動會相當緩慢，建議先裝上米諾夫斯基浮游系統（ミノフスキークラフト）直接飛過地面上的深谷，這樣即使敵方增援出現也不會因為戰力分散而來不及救援。

破嵐萬丈的泰坦３（ダイターン３）建議裝上一些較好的強化零件，強化機體性能可以承受敵方強力的攻擊，泰坦３（ダイターン３）的運動性有點差，可以從強化裝甲和ＨＰ方面著手。派出飛行機組能輕易掌控整個戰況，遇到危險時可以快速撤離或支援同伴，這一話能派出的回復機組有限，必須隨時注意我方機組ＨＰ的狀況以免被擊落，必要時就讓大和撫子號（ナデシコ）帶著修理箱（リペアキット）待在容易受傷的同伴附近補充ＨＰ，愛莎（アイサー）和莉莎（リサー）還是一樣會使出雙重螺旋攻擊（ツイントルネードアタック），儘早擊落其中一人或將兩人分開就可以阻止她們使用合體攻擊。托雷斯（トーレス）和米蓮奴（ミレーヌ）擁有撤退的條件，攻擊也相當強勁，不過ＨＰ都沒有超過２００００，可以輕鬆的賺到資金和強化零件。



◎波魯特斯Ｖ

【真實系&超級系共通】

第三十四話

男主角：就算一起消失在宇宙的盡頭（宇宙の果てに消えるとも）

女主角：頓・薩烏沙（ドン・ザウサー）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員(OR數量)	HP	盾牌有無／HP	可取得資金／物品
メガボーグ・トーレス	コマンダー・トレース	18800	無	3500／プロペラントタンクS
巨大合體メガボーグ	コマンダー・リサー	25800	無	5000
ニーベルンゲン	メガノイド兵X4	11200	無	1500
メッタンガー	メガノイド兵X9	7800	無	1000

機組增援

敵方3E增援

機組名	駕駛員(OR數量)	HP	盾牌有無／HP	可取得資金／物品
ダイターン3	メガノイド兵・8	12000	無	3500

敵方4E增援

機組名	駕駛員(OR數量)	HP	盾牌有無／HP	可取得資金／物品
アイアイ	コロス	5500	無	800／非常食
メガボーグ・ミレーヌ	コマンダー・ミレーヌ	17800	無	4000
デシュペンストMk－II	メガノイド兵X6	6000	無	1000

打倒克洛絲（コロス）後敵方增援

機組名	駕駛員(OR數量)	HP	盾牌有無／HP	可取得資金／物品
コロス	コロス	50000	無	15000／超合金

第二次打倒克洛絲（コロス）後敵方增援

機組名	駕駛員(OR數量)	HP	盾牌有無／HP	可取得資金／物品
ドン・ザウサー	ドン・ザウサー	60000	無	20000／ハロ

特殊對話

破嵐萬丈和頓．薩烏沙（ドン．ザウサー）戰鬥

事件

４Ｅ發生克洛絲（コロス）使用精神控制裝置（精神コントロール裝置）的事件，所有我方同伴氣力下降１０，破嵐萬丈上升３０

戰略指導

這一話一定要派出我方最強的陣容，而且最好派出擁有氣合這個精神指令的駕駛員為佳，擁有合體攻擊的機組是最好的選擇，因為敵方機組都是裝甲厚、ＨＰ高、攻擊力強的類型，建議出擊的機組有龍騎兵小隊（ドラグナーチーム）、蓋特（ゲッター）、洗牌同盟（シャッフル同盟）、大師鋼彈（マスターガンダム），最好事先進行強化。

戰鬥初期盡量讓敵方機組受傷即可，也不要使用氣合，因為第四回合克洛絲（コロス）登場之後會受到強制事件的影響我方機組全部降低氣力，撐過這個強制事件就可以進行反攻，用氣合和擊落敵方機組來提昇氣力，這樣才能夠保存原有的戰力和敵方機組戰鬥，另外向熱血之類的精神指令也不要太常用，克洛絲（コロス）第一次被擊落會巨大化再度出現，高達３０００的裝甲值會讓我方吃足苦頭，機動性也不低，我方機組不容易躲過她的攻擊。好不容易擊落克洛絲（コロス）之後就輪到頓．薩烏沙（ドン．ザウサー）登場，他的ＨＰ更高，整體性能在克洛絲（コロス）之上，我方就拿出最強的合體攻擊對付他吧！攻擊之前最好用脫力降低頓．薩烏沙（ドン．ザウサー）的氣力，不管是頓．薩烏沙（ドン．ザウサー）或是克洛絲（コロス）一登場就會加５０的氣力，裝甲不夠強會被一擊必殺，頓．薩烏沙（ドン．ザウサー）的制裁之雷（裁きの雷）擁有１０的射程，消耗的能源也只有２０，普通的方法對付他實在相當吃力，建議玩家一個方法，先讓大和撫子號（ナデシコ）待在制裁之雷（裁きの雷）的第十格射程，然後回復機組在旁邊負責恢復ＨＰ，等到頓．薩烏沙（ドン．ザウサー）的能源耗光就只能用雷射攻擊，雖然會拖很久但是相當保險，因為雷射的攻擊力和制裁之雷（裁きの雷）相差有４００之多；不想打長期戰的玩家可以讓擁有必閃（ひらめき）的駕駛員一口氣衝過去在最短的時間內打倒他，要注意回復機組不要被擊落，一旦被擊落就會影響攻擊的動作。

【真實系＆超級系共通】

第三十五話

男主角：像你（妳）一樣值得驕傲（誇らしく誇らしく）

女主角：時要更‥像自己一點（ときにはもっと、私らしく）

勝利條件：	敵人全滅
	撐過１０個回合
敗北條件	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
カトンボ	AI×4	14200	無	3000
バッタ	AI×8	4400	無	700

機組增援

敵方數量降至８架以下時增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
カトンボ	AI×4	14200	無	3000
バッタ	AI×8	4400	無	700

敵方３Ｐ增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
デンジン	高杉三郎太	10600	無	2500／大型マガジン
マジン	木連兵×2	9400	無	2500
テツジン	木連兵×4	9900	無	2500

敵方５Ｅ增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ダイテンジン	秋山源八郎	17600	無	3500／サイコフレーム
マジン	木連兵×2	9400	無	2500
テツジン	木連兵×4	9900	無	2500

敵方6E增援

機組名	駕駛員OR數目	HP	[illegible]	可獲得資金/物品
ダイマジン	月臣元一朗	16600	無	3500／超合金ニューZ
マジン	木連兵×2	9400	無	2500
テツジン	木連兵×4	9900	無	2500

戰略指導

這一話可以算是一個賺錢的好機會，我方要一直戰鬥撐過十個回合，木聯的機組會不停地出現攻擊大和撫子號（ナデシコ），我方機組必須先待在敵方增援的地點隨時準備攻擊；次元歪曲障壁（ディストーションフィールド）的特性就是讓傷害減半，但是面對光束系兵器和重力砲（グラビティブラスト）時只要損傷超過一定的程度就會失效，我方就派出擁有光束系的飛行機組吧！

高杉三郎太、秋山源八郎、月臣元一朗會帶著人形兵器登場，他們出現之後就要以擊落人形兵器為第一目標，因為人形兵器只要氣力達到130以上就會發動玻色子跳躍（ボソンジャンプ）躲過我方的攻擊，注意這一點和我方機組的能源狀況就能輕鬆過關。



亞修賽巴

【真實系＆超級系共通】

第三十二話

男主角：戰士，再度奮起（戦士・再び）

女主角：震動（バイブレーション）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
戰鬥母艦	ガンダル	20600	無	7000／ハイブリットアーマー
戰鬥母艦	ズリル	20600	無	7000／アポジモーター
戰鬥母艦	ブラッキ	20600	無	7000／プロペラントタンクS
ベガ獸ズメズメ	ベガ星兵×5	12400	無	3000
圓盤獸ギンギン	ベガ星兵×7	15400	無	3500

機組增援

敵方4P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
主角機	另一位主角	不定	不定	2500／バイオセンサー
ヴァイサーガ	シャドウミラー×2	16400	有／2000	2500
ソウルゲイン	シャドウミラー×2	18400	無	2500
ゲシュペンストMk－II	シャドウミラー×6	5600	無	1000

我方3P增援

新阿卡馬（ネェル・アーガマ）、克連泰沙（グレンダイザー）、主角機＋10機

特殊對話

迪克（デューク）和布拉奇（ブラッキー）戰鬥

迪克（デューク）和茲利爾（ズリル）戰鬥

迪克（デューク）和剛達魯（ガンダル）戰鬥

新加入同伴

[illegible]	[illegible]
ＺＺガンダム	ジュドー・アーシタ
ザクレロ	ルー・ルカ
ダブルスペイザー	ルビーナ

戰略指導

傑特（ジュドー）、露（ルー）、露畢娜（ルビーナ）一開始就被貝卡星軍（ベガ星軍）團團圍住，機體性能不足的三人很容易被擊落，用集中和必閃（ひらめき）降低損傷吧！可以一邊閃避敵方攻擊一邊往地圖西南方我方增援出現的地點移動準備讓回復機組修復ＨＰ。

我方同伴在第三回合前來增援後露畢娜（ルビーナ）的飛天翼號（ダブルスペイザー）可以先和克連泰沙（グレンダイザー）合體，除了能增加移動力也會追加武器。貝卡星軍（ベガ星軍）的機組ＨＰ都很高，想要速戰速決就派出超級系的機組吧！鋼彈W五人組在這一話相當好用，雖然沒有合體攻擊武器威力卻很強勁，加上必殺一擊發動的機率很高讓他們成為最佳人選。黑暗之鏡（シャドウミラー）會在地圖東南方登場，儘早解決煩人的凱修號Ｍｋ－II（ゲシュペンストＭｋ－II）就可以待在索魯凱因（ソウルゲイン）和瓦依薩卡（ヴァイサーガ）的射程外將之擊落。將一些強力機組清除掉之後就可以慢慢對付剩下來的頭目級機組了，這一話沒有撤退條件可以安心戰鬥。



◎ZZ鋼彈

【真實系&超級系共通】

第三十三話

男主角：燃起憤怒的火焰（怒る炎に火をつけろ）

女主角：艾莉卡的決心（エリカの決意）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	戴摩斯被擊落
	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
メカ戦士ゾンネカイザー	AI×4	14400	無	2500
戰鬥ロボ・ダリ	AI×4	9600	無	1500
戰鬥ロボ・ダリ	AI×4	7600	無	1300

機組增援

敵方3P增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
戰鬥母艦	ガンダル	20800	無	7000／高性能レーダー
戰鬥母艦	ズリル	20800	無	7000／高性能照準器
戰鬥母艦	ブラッキー	20800	無	7000／メガブースター
ベガ獸ズメズメ	ベガ星兵×6	12400	無	3000
圓盤獸ギンギン	ベガ星兵×6	15400	無	3500

敵方4E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
メカ戦士ゴッドアーモン	オルバン大元帥	50000	無	10000／超合金Z
ゲシュペンストMk－II	シャドウミラー×4	5800	無	1000

打倒奧魯班大元帥（オルバン大元帥）後敵方增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
メカ戦士ゴッドアーモン	オルバン大元帥	50200	無	10000／ハロ
ヴァイサーガ	シャドウミラー×2	16400	有／2000	2500

我方２Ｐ增援

[illegible]	[illegible]
メカ戰士ギメリア	リヒテル

我方４Ｐ增援

新阿卡馬（ネェル・アーガマ）＋１４機

特殊對話

迪克（デューク）和布拉奇（ブラッキー）戰鬥
迪克（デューク）和茲利爾（ズリル）戰鬥
迪克（デューク）和剛達魯（ガンダル）戰鬥
龍崎一矢和奧魯班（オルバン大元帥）大元帥戰鬥
利希堤爾（リヒテル）和奧魯班大元帥（オルバン大元帥）戰鬥

戰略指導

我方初期只有龍崎一矢駕著鬥將戴摩斯（鬥將ダイモス）出擊，因為劇情的關係龍崎一矢會將氣力升到１３０，只要配合地形效果就不用怕會被擊落，第二回合開始利希堤爾（リヒテル）會成為我方ＮＰＣ參加戰鬥，龍崎一矢只能對付地圖東方的敵人，地圖西方就先交給利希堤爾（リヒテル）解決吧！

利希堤爾（リヒテル）的機械戰士基梅利亞（メカ戰士ギメリア）ＨＰ非常高，在我方增援到來之前都大可放心，只要專心注意龍崎一矢的狀況就行了，事先讓維納斯Ａ（ビューナスＡ）和黛安娜Ａ（ダイアナンＡ）裝上推進器（ブースター）之類的強化零件可以更快移動到前方修理受傷的機組。可以讓我方飛行機組配合地面機組對剛達魯（ガンダル）等人進行包抄，盡快擊落他們比較不會在攻擊凱修號Ｍｋ－Ⅱ（ゲシュペンストＭｋ－Ⅱ）受到干擾造成損失，要對付奧魯班大元帥（オルバン大元帥）時躲在三格以外的距離就相當安全，奧魯班大元帥（オルバン大元帥）的強力攻擊都是近距離型，對遠距離的攻擊就沒輒，只能用飛彈（ミサイル）反擊，雖然飛彈的攻擊力不強，受到奧魯班大元帥（オルバン大元帥）將氣力升到１５０的影響破壞還是相當可怕，第一次打倒假冒的奧魯班大元帥（オルバン大元帥）之後真正的奧魯班大元帥（オルバン大元帥）才會登場，秉持先前的打法對付他就行了。

【真實系＆超級系共通】

第三十四話

男主角：不歸路（歸れぬ道）

女主角：時限（タイムリミット）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	鬥將戴摩斯被擊落
	經過十個回合

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR戰機	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
メカ戰士ソンネカイザー	AI	14600	無	2500／非常食
戰鬥ロボ・ダリ	AI×2	9600	無	1500
戰鬥ロボ・ダリ	AI×3	7600	無	1300
戰鬥ロボ・ズバンザー	AI×12	4700	無	800

機組增援

敵方4E增援

機組名	駕駛員OR戰機	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ゲシュペンストMk－Ⅱ	シャドウミラー×11	5800	無	1000

我方3P增援

我方3P增援15機

我方5P增援

機組名	駕駛員OR戰機
メカ戰士ギメリア	リヒテル

戰略指導

這一話不會很難，只要強化過機組移動力之後全力擊破敵方機組即可。



◎ν鋼彈

【真實系&超級系共通】

第三十五話

男主角：和朋友一起發誓守護這和平（友と誓ったこの平和）

女主角：全是為了巴姆的人民（すべてはバームの民のために）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
戰鬥母艦	ブツ・キー	21000	無	7000／高性能照準器
メカ戰士ゾンネカイザー	AI×2	15000	無	2500
圓盤獸ギンギン	ベガ星兵×3	15600	無	3500
ベガ獸ズメズメ	ベガ星兵×3	12600	無	3000
戰鬥ロボ・ダリ	AI×4	9800	無	1500
戰鬥ロボ・ダリ	AI×4	7800	無	1300

機組增援

敵方數量降至8架以下時增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
戰鬥母艦	ガンダル司令	21000	無	7000
ベガ獸ズメズメ	ベガ星兵×4	12600	無	3000
圓盤獸ギンギン	ベガ星兵×3	15600	無	3500

第二次敵方數量降至8架以下時增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
戰鬥母艦	ズリル	21000	無	7000／大型マガジン
ベガ獸ズメズメ	ベガ星兵×4	12600	無	3000
圓盤獸ギンギン	ベガ星兵×3	15600	無	3500

第三次敵方數量降至8架以下時增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
キング・オブ・ベガ	ベガ大王	50000	無	10000／超合金ニューZ
ゲシュペンストMk-II	シャドウミラー×6	6000	無	1000

剛達魯司令（ガンダル司令）被擊落時增援

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ベガ獣グソグフ	レディガンダル	40000	無	4000／サイコフレーム

戰略指導

建議讓一些機動性高的機組出擊，超級系機體也不可少，最好有地圖武器的輔助，因為敵方機組的ＨＰ都相當高，沒有超級系機組幫忙不但會打得很久，我方同伴也將陷入被包圍的情況。

迪克（デューク）會先駕著克連泰沙（グレンダイザー）出擊，可以派出無敵鐵金剛（マジンガーＺ）和大魔神（グレートマジンガー）來擔任主要攻擊的任務，以目前我方的機組中就克連泰沙（グレンダイザー）、無敵鐵金剛（マジンガーＺ）和大魔神（グレートマジンガー）能使用的合體變化最多，威力也堪稱最大，三架魔神金剛能夠構成這一話中最強的戰力，對付戰鬥母艦只要使用魂幾乎都可以一擊必殺，拉·凱拉姆（ラ·カイラム）別忘了攜帶燃料桶Ｓ（プロペラントタンクＳ）隨時準備補充能源，貝卡星軍（ベガ星軍）的增援分別在地圖西方、東方、南方登場，適時移動機組前去迎擊並使用地圖兵器先削弱其ＨＰ比較不會影響到我方的攻擊，ＺＺ鋼彈（ＺＺガンダム）的高出力ＭＥＧＡ加農砲（ハイメガキャノン）的效果相當不錯但是相當消耗能源，拉·凱拉姆（ラ·カイラム）的大口徑ＭＥＧＡ粒子砲（ハイパーメガ粒子砲）則是威力有點弱，必須視情況使用。

貝卡大王（ベガ大王）會常常使用地圖兵器攻擊，我方機組要盡量避開其有效範圍，讓擁有長距離射程武器的機組裝上哈囉（ハロ）之後在地圖兵器有效範圍外攻擊最恰當，但需要注意貝卡大王（ベガ大王）的追擊動作。傑特（ジュドー）的擊落數在２０架以上的話下一話登場時ＺＺ鋼彈（ＺＺガンダム）就會變成全武裝型態（フルアーマー）。



◎索魯凱因

【真實系＆超級系共通】

第三十六話

男主角：面對命運的人們（運命に向かう者達）

女主角：命運之人（メン・オブ・ディスティニー）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落
	敵方機組侵入克里普斯Ⅱ（グリプスⅡ）

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ブライセン	ガイア	9900	無	2000／EWAC裝置
ブライセン	マッシュ	9900	無	2000／ビームコーティング
ブライセン	オルテガ	9900	無	2000／ジャマー
バウ	ジオン兵×6	8000	有／1800	1500
ギラ・ドーガ	ジオン兵×2	9000	有／1800	3500
ギラ・ドーガ	ジオン兵×4	8500	有／1600	2500

機組增援

敵方3E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ガンダム試作2號機	アナベル・ガトー	9200	有／3900	4000／サイコフレーム
ドムⅡ	カリウス	5800	無	1300／Iフィールドバリア
ハンマ・ハンマ	ジオン兵×6	10000	有／2000	2800
ドーベン・ウルフ	ジオン兵×3	13400	無	2500

敵方初期兵力全滅後增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
バンドック	ブッチャー	21600	無	12000／超合金Z
デスカイン	AI	13000	有／1800	3400／V－UPユニット（W）
ヘルダイン	AI	14000	有／1800	3400／V－UPユニット（U）
ヴァイサーガ	シャドウミラー×2	16600	有／2150	2500
ソウルゲイン	シャドウミラー×2	18600	無	2500
ゲシュペンストMk－Ⅱ	シャドウミラー×6	6000	無	1000

特殊對話

浦木　宏（ウラキ・コウ）和卡多（ガトー）對戰
神勝平和布查（ブッチャー）戰鬥

戰略指導

和前往小巴姆（小バーム）的同伴會合之後最好先做一下強化工作，因為這一話在最壞的情況下要同時和超過３０架以上的敵方機組戰鬥，所以需要做好最佳的準備和敵方戰鬥。　　　　我方機組可以占住克里普斯II（グリプスII）所有可以停留的空間守株待兔等著敵方機組過來，對付黑色三連星只要秉持著先前的經驗：先擊落其中一人，其他兩人就沒什麼好怕的了；卡多（カドー）手下的機組ＨＰ都相當高，尤其是漢瑪·漢瑪（ハンマ·ハンマ），ＨＰ１００００又擁有盾牌，在其武器射程外先削弱ＨＰ之後攻擊比較安全，布查（ブッチャー）手下的機組ＨＰ更高，不但如此還要小心合體攻擊，能夠輕鬆擊落我方機體，建議讓武器射程距離長的機組出擊，如果想打守株待兔式戰法長距離武器是一定需要的，逐一削弱敵方機組的ＨＰ再讓近距離戰用的機組一口氣擊破。





◎亞克特·多卡

【真實系＆超級系共通】

第三十七話

男主角：真實的光輝（真実の輝き）

女主角：真實的光輝（トゥルー・シャイニング）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落
	敵方機組侵入克里普斯II（グリプスII）

機組資料

敵方登場機體

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ゲーマルク	キャラ・スーン	18000	無	5000／サイコフレーム
ドーベン・ウルフ	ジオン強化兵×3	13400	無	2500
ヤクト・ドーガ	ジオン強化兵×6	12000	有／2000	4200
ジオング	ジオン強化兵×6	10600	無	5000

機組增援

敵方2E增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ゲシュペンストMk-II	シャドウミラー×9	5800	無	1000

敵方機組數量在7架以下時增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ノイエ・ジール	アナベル・ガトー	35000	無	15000／超合金ニューZ
サイコガンダムmk-II	ジオン強化兵×2	25000	有／2000	8000
ヤクト・ドーガ	ジオン強化兵×4	12200	有／2100	4200
量產型キュベレイ	ジオン強化兵×6	10000	無	4000

敵方機組全滅後增援

機組名	駕駛員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
アンジュルグ	レモン・ブロウニング	18400	無	2500／V－UPユニット（W）
主角機	另一位主角	不定	不定	2500／V－UPユニット（U）

特殊對話

浦木　宏（ウラキ・コウ）和卡多（ガトー）戰鬥

撤退

蕾夢（レモン）的安傑爾格（アンジュルグ）ＨＰ降到６５００以下
另一位主角的機體ＨＰ降到４５００以下或蕾夢（レモン）撤退

戰略指導

敵方機組的ＨＰ越來越高了，不只如此機動性還不一定會輸給我方機組，我方只能以技量高的駕駛員與之決勝負。因為已經接近最後決戰的關係等級低的駕駛員就不用費心去練等級了，專心將主要駕駛員的等級和能力盡量提昇才是最重要的工作。

這一話出現的敵方機組都擁有精神感應砲（ファンネル）或有線式光束砲（有線式ビーム砲）這類武器，攻擊力強不說命中率也是高得可怕，回復機組要隨時待在容易被擊中的同伴旁邊隨時準備恢復ＨＰ，除了注意敵方機組攻擊之外我方機組也要利用地形效果，克里普斯II（グリプスII）的回復效果比較好，超級系的機組非常需要能源，拉．凱拉姆（ラ・カイラム）和大和撫子號（ナデシコ）要帶著燃料桶Ｓ（プロペラントタンクＳ）和修理箱（リペアキット），能夠攜帶緊急食品（非常食）更好，因為蕾夢（レモン）登場時我方機組大概已經陷入精神點數不足的情況，加上她的安傑爾格（アンジュルグ）機動性非常高、一出現就將氣力升到１５０，不管從哪方面來看都對我方相當不利，每次和她戰鬥幾乎都要用到必閃（ひらめき）和必中，可以考慮用終結脈衝ＳＰＥＣＩＡＬ（Ｆダイナミックスペシャル），一次就給予她１００００以上的傷害，用最強的武器在最短的時間之內擊落蕾夢（レモン）較佳，但是安傑爾格（アンジュルグ）擁有分身這個特殊能力，攻擊蕾夢（レモン）前先存檔比較保險，先擊落另一位主角再對付蕾夢（レモン）才能拿到兩個強化零件，先擊落蕾夢（レモン）的話另一位主角也會撤退，不但拿不到強化零件也賺不到經驗值。

【真實系＆超級系共通】

第三十八話

男主角：寂靜之聲（静寂の聲）

女主角：寂靜之聲（サイレント・ヴォイス）

勝利條件：	敵人全滅
敗北條件：	我方戰艦被擊落

機組資料

敵方登場機體

機組名	部隊員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ザクIII改	マシュマー・セロ	16000	有／3000	4000／サイコフレーム
サイコガンダムmk－II	ジオン強化兵×3	25000	有／3500	8000
量産型キュベレイ	ジオン強化兵×6	10000	無	4000
ヤクト・ドーガ	ジオン強化兵×12	12000	有／2000	4200

機組增援

敵方機組數量剩下10架時增援

機組名	部隊員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
キュベレイ	ハマーン・カーン	30000	無	16000／超合金ニューZ
クイン・マンサ	ジオン強化兵×3	30200	無	8000
α・アジール	ジオン強化兵×3	45000	無	15000
サイコガンダムmk－II	ジオン強化兵×2	25200	有／3600	8000
ヤクト・ドーガ	ジオン強化兵×2	12200	有／2100	4200
ヤクト・ドーガ	ジオン強化兵×2	12200	有／2100	4200

打倒哈曼（ハマーン）後敵方增援

機組名	部隊員OR數量	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
主角機	另一位主角	不定	不定	2500／ハロ
ソウルゲイン	シャドウミラー×2	19000	無	2500
ヴァイサーガ	シャドウミラー×4	17000	有／2500	2500
ゲシュペンストMk－II	シャドウミラー×6	6400	無	1000

戰略指導

這一話戰鬥會打得非常久，因為敵方支援的機體都非常強，每一種能力都很高加上武器射程又遠讓人感受到一股壓力。我方要強化機組的運動性和裝甲值，盡量將最好的強化零件裝在主力機組上吧！不要被敵方初期配置的機組騙了，初期的敵方機組只能算是熱身而已，我方機組的武器威力建議基本值在４０００以上對戰況比較有利，另外要善用攪亂（かく亂）來降低敵人的命中率將損傷降至最低。當哈曼（ハマーン）出現就要有長期戰的心理準備，因為α・阿吉爾（α・アジール）除了ＨＰ高達４５０００以外裝甲也相當高，我方機組要利用α・阿吉爾（α・アジール）附近的燃料槽（エネルギータンク）回復ＨＰ和能源，除了要注意α・阿吉爾（α・アジール）之外也要當心昆・曼薩（クイン・マンサ）的地圖兵器攻擊，可以輕易的一次擊落多架我方機組丘；袞貝雷（キュベレイ）的精神感應砲（ファンネル）射程高達１０格，要躲過並不容易，讓超級系的機組搭配必閃（ひらめき）快速將她擊落吧！拖太久只會造成無謂的浪費，進行火力集中的短期決戰才是正確的做法。黑暗之鏡（シャドウミラー）部隊一登場就會將氣力上升到１５０，而瓦依薩卡（ヴァイサーガ）的特殊能力是分身，氣力上升到１５０就會常常發動，攻擊之前建議先存檔一下，萬一被躲過就重新載入進度再試一次，雖然耗時間卻是能將損失降到最低的方法。



◎α・阿吉爾

【真實系＆超級系共通】

最終話

男主角：登陸遠程、前往遙遠未知的世界（極めて近く、限りなく遠い世界に）

女主角：登陸遠程、前往遙遠未知的世界（極めて近く、限りなく遠い世界に）

勝利條件：	擊落茲拜薩凱因（ツヴァイザーゲイン）
敗北條件：	我方戰艦被擊落
	主角機被擊落
	經過十回合

機組資料

敵方登場機體

機體名	駕駛員OR數目	HP	盾牌有無／HP	可獲得資金／物品
ツヴァイザーゲイン	ヴィンデル・マウザー	65000	無	20000
アンジュルグ	レモン	19000	無	2500
ソウルゲイン	シャドウミラー×6	19000	無	2500
ヴァイサーガ	シャドウミラー×6	17000	有／2500	2500
ベガ獸グラグラ	？？？	40600	無	4000
デスカイン	？？？	13600	有／2150	3400
ヘルダイン	？？？	14600	有／2150	3400
圓盤獸ギンギン	？？？×2	15600	無	3500
メカ戰士ギリメア	？？？	18600	無	3000
メカ戰士ゾンネカイザー	？？？×2	14600	無	2500
ギルガザムネ	？？？	15600	無	4000
ゲイザム	？？？×2	9400	無	3500
ゲシュペンストMk－II	シャドウミラー×12	6400	無	1000



安潔爾格

特殊對話

主角和蕾夢（レモン）戰鬥
主角和和溫德爾（ヴィンデル）戰鬥
劍鐵也和溫德爾（ヴィンデル）戰鬥
蓋特小隊和溫德爾（ヴィンデル）戰鬥
卡謬（カミーユ）和溫德爾（ヴィンデル）戰鬥
兜甲兒和溫德爾（ヴィンデル）戰鬥
迪克（デューク）和溫德爾（ヴィンデル）戰鬥
多門（ドモン）和溫德爾（ヴィンデル）戰鬥
阿姆羅（アムロ）和溫德爾（ヴィンデル）戰鬥
傑特（ジュドー）和溫德爾（ヴィンデル）戰鬥

戰略指導

駕駛員的等級沒有在４０級以上的話最終話將會是一場硬仗，因為時限只有十個回合所以我方機組最好以超級系為主，另外再派出一些擁有補給、激勵、奇蹟能隨時讓我方機組保持最佳狀態或是能夠造成決定性損傷的駕駛員。黑暗之鏡（シャドウミラー）可以說出動所有的精英戰力和我方機組戰鬥，沒有做好萬全的準備不只會打得非常辛苦，連到最後能否和溫德爾（ヴィンデル）戰鬥都是一個問題，武器的射程可以靠哈囉（ハロ）和高性能雷達（高性能レーダー）提昇，因為棘手的索魯凱因（ソウルゲイン）、瓦依薩卡（ヴァイサーガ）都是近距離戰力相當強勁的機種，相對的遠距離武器威力相當弱，加上我方沒有接近到一定範圍之內它們並不會過來迎擊，在其射程範圍外進行遠距離攻擊能夠將損傷拉至最低；戰鬥一開始先派約四架機組分別到地圖北方和南方去攻擊凱修號Ｍｋ－Ⅱ（ゲシュペンストＭｋ－Ⅱ）避免被包圍。主要機組採取中央強行突破的戰法，除了普通攻擊外還要用地圖攻擊配合，大和撫子號（ナデシコ）的相轉移砲相當好用，神鋼彈（ゴッドガンダム）和大師鋼彈（マスターガンダム）的超級霸王電影彈也能收到效果，擁有奇蹟的駕駛員有阿姆羅（アムロ）、鳳（フォウ）和一木金太，平時就要先提昇他們的等級趁早覺醒這個精神指令，主要駕駛員中破嵐萬丈、主角、浦木　宏（ウラキ　コウ）、龍崎一矢、麥由（マイヨ）、四郎（シロー）和迪克（デューク）都擁有魂這個精神指令，在最終話都能派上用場。

溫德爾（ヴィンデル）和蕾夢（レモン）在戰鬥開始前就會將氣力升到１５０，雖然初期不會造成影響，一旦要和他們對決時就會感受到一股壓力，不盡快將蕾夢（レモン）擊落將大大延誤我方攻擊溫德爾（ヴィンデル）的時機；瓦依薩卡（ヴァイサーガ）在戰鬥後期也會牽制住我方的行動，高機率發動的分身能讓我方機組吃盡苦頭，除了要適時使用攪亂（かく亂）之外還要使用集中一口氣降低敵方機組的命中率增加迴避成功的機會，拉．凱拉姆（ラ．カイラム）和大和撫子號（ナデシコ）不要忘了攜帶燃料桶Ｓ（プロペラントタンクＳ）等等輔助零件以免打到最後陷入彈盡糧絕的窘境。



資料篇

精神指令表

名稱	效果
自爆	自爆，無視防御及盾牌效果，給予鄰接機組（敵我不分）自己ＨＰ量同等的損傷
偵察	調查一敵人的能力值
加速	一次移動，移動距離＋３
必閃(ひらめき)	完全回避敵人攻擊一次
手下留情(てかげん)	讓攻擊原本可擊落的敵人，ＨＰ還會留下１０，但對技量値比我方攻擊者高的敵人無效
集中	一回合間，命中率及回避率上昇３０％
根性	回復自己最大ＨＰ３０％的ＨＰ
必中	一回合間，命中率１００％，但遇到用了『必閃』的敵人，則以『必閃』效果優先
努力	下次戰鬥所得的經驗値變２倍
信賴	回復我方一同伴２０００ＨＰ
鐵壁	一回合間，裝甲値變２倍
應援	讓我方一同伴加附『努力』的效果
大根性(ド根性)	自己ＨＰ全回復
熱血	一次攻擊，給予敵人１．５倍的損傷，不可和『魂』一同使用
氣合	提昇自己１０點的氣力（上限為１５０）
幸運	下次戰鬥中擊倒敵人所得資金變為２倍
脫力	下降一敵人１０點的氣力（下限為５０）
覺醒	增加一次行動回數（不可重複使用）
祝福	讓我方一同伴加附『幸運』的效果
攪亂(かく亂)	一回間敵人的命中率減半，但遇到用了『必中』的敵人，則以『必中』效果優先
奇蹟	得到「加速、必中、必閃、熱血」效果
魂	一次攻擊，給予敵人２．５倍的損傷，不可和『熱血』一同使用
補給	讓一同伴彈數及ＥＮ完全回復
激勵	讓一同伴的氣力上昇１０點
愛	所有同伴ＨＰ完全回復
再動	讓一行動完畢的同伴再次行動
獻身	回復我方一同伴１０點ＳＰ
突擊	一回合間，除地圖兵器外，所有武器皆可在移動後使用

復活	讓一被擊落的同伴復活
奇跡	得到「氣合×3、大根性、加速、必閃、必中、幸運、魂」的效果

強化零件表

零件名	效果
推進器（ブースター）	移動力+1
強力推進器（メガブースター）	移動力+2
哈囉（ハロ）	運動性+30、射程+2
精神之光（サイコフレーム）	運動性+20、限界反應+10
生物感應器（バイオセンサー）	運動性+10、限界反應+20
電磁塗料（マグネットコーティング）	運動性+5、限界反應+30
遠地點控制發動機（アポジモーター）	移動力+1、運動性+5
洗牌的紋章（シャッフルの紋章）	出擊時氣力為105
米諾夫斯基浮游系統（ミノフスキークラフト）	讓機體有飛行能力，地形適應力變為『空A』
高性能雷達（高性能レーダー）	讓地圖兵器、射程為1以外的武器射程＋1
高性能照準器	命中率＋30%
干擾裝置（ジャマー）	讓誘導飛彈（誘導ミサイル）系的武器的攻擊無效化
武器性能提昇裝置（V-UPユニット(W)）*1	提昇機組全部武器的攻擊力
機體性能提昇裝置（V-UPユニット(U)）	機組全性能上昇
全性能提昇裝置（W-UPユニット）	提昇機組全部武器的攻擊力及機組全性能上昇
防護之鎧（チョバムアーマー）	HP+500、裝甲+150
合成裝甲（ハイブリッドアーマー）	HP+800、裝甲+200
超合金Z	HP+1000、裝甲+300
新超合金Z（超合金ニューZ）	HP+1500、裝甲+400
抗光束塗料（ビームコーティング）	讓機組加附有抗光束攻擊（弱）的特殊能力
I磁場障壁（Iフィールドバリア）	讓機組加附有抗光束攻擊（中）的特殊能力
燃料筒S（プロペラントタンクS）	EN全回復，是只能使用一次的消耗性零件（戰艦特殊零件《パーツ》）*2
修理箱（リペアキット）	HP全回復，消耗性零件（戰艦特殊零件）
彈倉（カートリッジ）	完全補滿所有的武器彈數，消耗性零件（戰艦特殊零件）
緊急食糧（非常食）	回復SP50點，消耗性零件（戰艦特殊零件）
大型彈匣（大型マガジン）	讓機組全武器的彈數增為2倍，重複裝備時，效果不加乘
EWAC裝置	讓機組加附有EWAC的特殊能力，重複裝備時，效果不加乘

*1：武器性能提昇裝置（V-UPユニット(W)）、機體性能提昇裝置（V-UPユニット(U)）及全性能提昇裝置（W-UPユニット）這三個特殊的強化零件，所提昇的能力數，會依機組可裝備的零件格數而有所不同，讓格數越多的機組裝備，性能越佳。

武器性能提昇裝置（V-UPユニット(W)）	
裝備格數 1	全武器攻擊力+100
裝備格數 2	全武器攻擊力+200
裝備格數 3	全武器攻擊力+300
裝備格數 4	全武器攻擊力+400

機體性能提昇裝置（V-UPユニット(U)）	
裝備格數 1	HP+200、EN+30、運動性+0、裝甲+50、限界+5
裝備格數 2	HP+300、EN+50、運動性+5、裝甲+100、限界+10
裝備格數 3	HP+400、EN+70、運動性+10、裝甲+150、限界+15
裝備格數 4	HP+500、EN+100、運動性+15、裝甲+200、限界+20

全性能提昇裝置（W-UPユニット）	
裝備格數 1	HP+600、EN+120、運動性+20、裝甲+250、限界+25、全武器攻擊力+200
裝備格數 2	HP+600、EN+120、運動性+20、裝甲+250、限界+25、全武器攻擊力+300
裝備格數 3	HP+600、EN+120、運動性+20、裝甲+250、限界+25、全武器攻擊力+400
裝備格數 4	HP+600、EN+120、運動性+20、裝甲+250、限界+25、全武器攻擊力+500

*2「戰艦特殊零件」是指讓戰艦裝備上這類回復零件，在地圖上使用該零件時，不同於一般機組，會出現一個青色的使用範圍，然後選一個範圍內的同伴，就可將零件的回復效果用在他身上（當然也可選擇讓戰艦本身回復）。

隱藏機組

愛娜（アイナ）【高機動型薩克（高機動型ザク） &阿普薩拉斯（アプサラス）】

1：在第 6 話讓士郎（シロー）去說得愛娜。（說得後，擊落不擊落她都行）
2：在第 7 話過關時，愛娜仍存活，過關後即取得這兩架機組。

*不管有沒有達成以上達件，她都一定會加入。

[illegible]【蓋特Q（ゲッターQ）】

1：在第 7 話讓流龍馬跟隼人、武藏（蓋特三種形態）跟她各交手一次。
2：再讓流龍馬說得她。

*不管有沒有達成以上達件，過關一定會取得蓋特Q（ゲッターQ）。

【無敵女金剛（ミネルバX）】

1：第 7 話時，在打倒暗黑大將軍前，讓甲兒去說得ミネルバX。
2：說得後，在過關時它未被擊落，過關後即會取得。

*如在暗黑大將軍被擊落說去說得，它會自爆。

【夏亞專用蓋爾格格（シャア専用ゲルググ）】

1：在第 7 話中擊落夏亞（シャア），過關後即取得。

凱（ガイ）【艾斯特巴利斯・凱用機（エステバリス・ガイ）】

1：在第 8 話中選擇走宇宙路線。
2：在第 9 話沒有發生凱死亡的事件。
3：在第 1 1 話機機動戰艦出來援助時，他就會跟著出擊，過關後即正式加入。

菈菈（ララァ）【艾爾梅斯（エルメス）】

1：在第 8 話中選擇走宇宙路線。
2：達成在第 9 話中所有的特殊對話。
3：在第 1 1 話中讓阿姆羅（アムロ）及雪菈（セイラ）跟夏亞（シャア）交戰，讓阿姆羅及雪菈、卡繆（カミーユ）交戰。
4：在第 1 2 話中擊落夏亞後，讓阿姆羅去說得菈菈即可。

【重裝鋼彈(フルアーマーガンダム) or G防禦機(Gアーマー))】

1:在第8話結束時,依雪菈及阿姆羅兩人的擊墜數高低來決定會取得哪一架。
阿姆羅多時——重裝鋼彈
雪菈多時——G防禦機

阿強一號追加新武器

1:在第8話選走宇宙路線,到第10話時,阿強的擊墜數在10架以上時,阿強一號會追加新武器。

鐵甲鬼 【機械鐵甲鬼(メカ鐵甲鬼)】

1:在第15話中會以NPC身份登場,在他沒被擊落的狀態下過關,即會加入。

胡蝶鬼 【機械胡蝶鬼(メカ胡蝶鬼)】

1:在第16話後選『往大鳥島(ビックファルコンへ行く)』。
2:讓流龍馬與她交戰,然後兩方存活下來。
3:再讓流龍馬說得她即可。

楓(フォウ) or 羅莎米亞(ロザミア)

1:在第16話讓卡繆(カミーユ)去說得(兩人皆可說得,說得後擊落她們也沒關係)
2:第18話讓卡繆再去說得一次,之後再擊落她們。
注:只能讓她們其中一人加入。

阿蓮比(アレンビー) 【貴族鋼彈(ノーベルガンダム)】

1:在第18話讓多門(ドモン)去說得她。(說得後,擊落不擊落她都行)
2:在第19話讓蕾茵(レイン)去說得她,再讓多門去說得她一次。
3:接著再讓多門打倒她,過關即會加入。
*其中2跟3的順序弄錯,或是在3之前就打倒惡魔鋼彈(デビルガンダム),她就不會加入。

霧香(キリカ)

1:第24話迪克(デューク)駕著飛天戰神(グレンダイザー)(跟瑪莉亞(マリア)所乘的機組合體的狀態),去攻擊她。(不能擊落她)
2:之後將她以外的黃色敵軍全滅。
3:之後由瑪莉亞(依然是合體狀態)說服霧香(キリカ)。

魯露・魯露2（プル・プルツー）【丘貝雷mk-II（キュベレイmk-II）】

1：在第２８話中擊落葛雷米（グレミー）。
2：讓卡繆（カミーユ）與魯露交戰，戰後兩人皆存活時，立即加入。
3：接著再讓魯露去擊落魯露２。
4：第２８話過關後，兩人加入。

諾利斯（ノリス）【強化型古夫（グフカスタム）】

1：在第２８話時，依序讓愛娜（アイナ）→四郎（シロー）去跟他對戰。（戰後都要存活著，才會有對話發生）
2：讓他存活到過關，過關後即加入。

康巴特拉Ｖ（コン・バトラーＶ）、波魯特斯Ｖ（ボルテスＶ）、鬥將戴摩斯（ダイモス）的追加武器

康巴特拉Ｖ——在１７話到南原研究所（南原コネクション）去，在２８話結束時追加。
波魯特斯Ｖ——在１７話到大鳥島（ビッグファルコン），在２８話結束時追加。
鬥將戴摩斯——在１７話到[illegible]基地（ギアナ高地），一矢的擊墜數[illegible]時，在２８話結束時追加。

【量產型大魔神（量產型グレートマジンガー）】

1：第３０話結束時點，鐵也的擊墜數超過３０時自動取得。

【賽薩比（サザビー）】

1：在第３１話結束時，克瓦多羅（クワトロ）的擊墜數在３０以上時，自動取得。

麥由（マイヨ）【法爾肯（ファルゲン）】

1：第２５話分歧選擇『往惡魔機動要塞（デビル機動要塞）』。
2：第２６話以ＮＰＣ身份出現的麥由，在他沒被擊下的狀態過關。
3：第３０話結束時肯恩（ケーン）的擊墜數超過３０時，他會以我方援軍身份登場。
4：到了第３１話時，即會加入。

白鳥九十九（ダイテツジン）

1：第３１話後選『往木連的方向前進（木連のいる方面へ向かう）』。
2：在第３３話時加入。

【重裝ＺＺ鋼彈（フルアーマーＺＺガンダム）】

1：第３１話結束後選『往小巴姆星（小バーム星方面へ向かう）』。

2：第３５話結束時傑特的（ジュドー）的擊墜數在２０以上時，在第３６話開始即會換乘。

東方不敗（マスターアジア）【大師鋼彈（マスターガンダム）】

1：在第８話選擇地上路線。

2：在第１６話結束時選『往基亞那高地去（ギアナ高地に向かう）』。

3：在第１９話讓阿蓮比加入。

4：在第１９話時多門的等級要高於東方不敗。

5：有惡魔鋼彈（デビルガンダム）、大師鋼彈登場的關卡，皆讓多門去擊倒他們。

6：在第１９話前多門的擊墜數超過３０，然後沒看到東方不敗死亡的劇情即可。

（風雲再起）

1：在第１９話時多門的擊墜數超過３０以上。

2：在東方不敗死亡時，是在２１話加入（走任一路線都會加入）；東方不敗存活時，則是在２９話跟東方不敗一起加入。

一木金太與一木知美【凱洛特（ケロット）】

1：第１７話時前往南原研究所（南原コネクション）。

武藏的生死事件

1：１５話在換乘蓋特龍時，會發生武藏死亡的事件，這時流龍馬的擊墜數高時，他便不會死亡。

人物精神指令表

姓名	日文原名	精神指令						特殊技能
愛娜・薩哈林	アイナ=サハリン	愛	獻身	祝福	集中	激勵	復活	底力，切り払い
葵豹馬	葵豹馬	根性	氣合	必中	熱血	鐵壁	突擊	切り払い
流　曉	アカツキ=ナガレ	幸運	ひらめき	集中	加速	てかげん	熱血	強化，底力，切り払い，カウンター
亞克瑟爾・阿[illegible]瑪	アクセル=アルマー	加速	必中	ひらめき	熱血	氣合	魂	切り払い
天野　光	アマノ=ヒカル	幸運	集中	かく亂	應援	熱血	奇襲	NT，切り払い
阿姆羅・列	アムロ=レイ	ひらめき	集中	てかげん	熱血	加速	奇跡(30)	
阿爾哥・卡爾斯基	アルゴ=ガルスキー	鐵壁	氣合	必中	信賴	熱血	ド根性	底力，切り払い，カウンター
阿蓮比・比亞茲利	アレンビー=ビアズリー	應援	ひらめき	氣合	信賴	熱血	奇襲	
一木知惠	一木知惠	加速	ひらめき	幸運	應援	脫力	補給	底力
一木金太	一木金太	ド根性	かく亂	努力	熱血	必中	奇襲	
和泉奈奈	和泉ナナ	偵察	信賴	祝福	應援	再動	補給	NT，切り払い
愛爾比・普露	エルピー=プル	集中	祝福	熱血	ひらめき	脫力	激勵	
岡　惠	岡めぐみ	ひらめき	偵察	かく亂	加速	集中	てかげん	切り払い
卡特爾・拉巴巴・威納	カトル=ラバーバ=ウィナー	自爆	祝福	集中	信賴	熱血	激勵	底力
兜甲兒	兜甲兒	ド根性	鐵壁	必中	熱血	氣合	幸運	
神江宇宙太	神江宇宙太	必中	ひらめき	加速	根性	てかげん	かく亂	
神北惠子	神北惠子	偵察	祝福	應援	激勵	補給	自爆	NT，切り払い
卡繆・比達	カミーユ=ビダン	ひらめき	熱血	根性	集中	氣合	突擊	
霧香	キリカ	自爆	ひらめき	てかげん	祝福	獻身	奇襲	
北小介	北小介	偵察	努力	根性	集中	應援	かく亂	底力
車弁慶	車弁慶	ド根性	氣合	努力	必中	鐵壁	應援	底力
葛雷斯・瑪莉亞・弗利德	グレーズ・マリア・フリード	應援	ひらめき	必中	幸運	熱血	復活	NT，切り払い
克瓦特羅・巴吉那	クワトロ=バジーナ	集中	ひらめき	てかげん	熱血	奇襲	突擊	切り払い
凱菈・蘇	ケーラ=スゥ	ひらめき	突擊	努力	熱血	必中	再動	底力，切り払い
肯恩・若葉	ケーン=ワカバ	努力	集中	加速	熱血	氣合	奇襲	底力，切り払い
浦木　宏	コウ=ウラキ	努力	ひらめき	必中	熱血	覺醒	魂	底力，切り払い
剛健一	剛健一	必中	信賴	氣合	熱血	激勵	根性	
剛大次郎	剛大次郎	ド根性	努力	鐵壁	氣合	信賴	熱血	
剛日吉	剛日吉	脫力	信賴	幸運	應援	ひらめき	補給	
胡蝶鬼	胡蝶鬼	加速	幸運	かく亂	ひらめき	奇襲	再動	底力，切り払い，カウンター
蔡　賽希	サイ=サイシー	集中	加速	ひらめき	幸運	氣合	熱血	底力，切り払い
桑吾士・巴寧格	サウス=バニング	てかげん	集中	信賴	激勵	熱血	魂	
早乙女滿	早乙女ミチル	偵察	信賴	必中	熱血	應援	補給	
早乙女美雪	早乙女ミユキ	集中	祝福	ひらめき	熱血	てかげん	激勵	底力，切り払い
傑克・金	ジャック=キング	加速	必中	幸運	熱血	脫力	奇襲	NT，切り払い



姓名	日文譯名	精神指令						特殊技能
傑特・亞希達	ジュドー=アーシタ	ド根性	幸運	熱血	集中	ひらめき	覺醒	底力・切り扱い・カウンター
修巴茲・布魯達	シュバルツ=ブルーダー	奇襲	かく亂	氣合	應援	激勵	魂	底力
喬魯喬・多・桑德	ジョルジュ=ド=サンド	集中	ひらめき	てかげん	祝福	熱血	氣合	底力・切り扱い・カウンター
白鳥九十九	白鳥九十九	根性	努力	熱血	氣合	集中	ひらめき	底力
天田　四郎	シロー=アマダ	愛	突擊	熱血	必中	ひらめき	魂	底力・切り扱い・カウンター
昴　涼子	スバル=りょーコ	熱血	氣合	ド根性	集中	激勵	ひらめき	底力・切り扱い
神勝平	神勝平	ド根性	鐵壁	氣合	熱血	信賴	幸運	カウンター
神隼人	ハヤト	ひらめき	加速	てかげん	かく亂	奇襲	愛	NT
雪菈・瑪絲	セイラ=マス	幸運	ひらめき	熱血	集中	信賴	激勵	底力・切り扱い・カウンター
傑克斯・馬奇斯	ゼクス=マーキス	てかげん	集中	ひらめき	加速	熱血	突擊	
大豪寺凱	ダイゴウジ=ガイ	熱血	根性	自爆	必中	鐵壁	氣合	底力
塔普・歐塞亞諾	タップ=オセアノ	幸運	應援	必中	熱血	鐵壁	補給	底力，カウンター
契保德・[illegible]羅凱特	チボデー=クロケット	必中	努力	ド根性	氣合	熱血	覺醒	底力，切り扱い
張五飛	張五飛	ひらめき	ド根性	集中	熱血	氣合	自爆	底力
劍鐵也	劍鐵也	加速	努力	必中	熱血	鐵壁	突擊	
鐵甲鬼	鐵甲鬼	必中	ド根性	努力	氣合	自爆	熱血	切り扱い，カウンター
迪歐・麥斯威爾	デュオ=マクスウェル	自爆	奇襲	集中	熱血	かく亂	幸運	底力，切り扱い
杜克・弗利德（又名宇門大介）	デューク=フリード	てかげん	氣合	必中	信賴	ひらめき	魂	
天河明人	テンカワ=アキト	ひらめき	集中	加速	突擊	熱血	覺醒	底力
巴武藏	ムサシ	氣合	ド根性	努力	必中	熱血	自爆	
特洛瓦・巴頓	トロワ=バーン	自爆	必中	鐵壁	熱血	突擊	信賴	底力・切り扱い・カウンター
多門・火洲	ドモン=カッシュ	根性	ひらめき	集中	氣合	熱血	愛	底力
流龍馬	リョウ	根性	必中	信賴	熱血	氣合	幸運	
浪花十三	浪花十三	必中	ひらめき	加速	集中	てかげん	激勵	
南原千鶴	南原ちずる	信賴	ひらめき	幸運	獻身	補給	復活	
西川大作	西川大作	ド根性	氣合	鐵壁	努力	信賴	熱血	
諾利斯・帕卡德	ノリス=パッカード	奇襲	突擊	獻身	かく亂	集中	魂	底力、切り扱い
破嵐万丈	破嵐万丈	ド根性	必中	氣合	熱血	覺醒	魂	底力、切り扱い
希洛・唯	ヒイロ=ユイ	自爆	集中	熱血	加速	突擊	ひらめき	NT、切り扱い
花　園麗	ファ=ユイリィ	信賴	幸運	ひらめき	激勵	應援	獻身	
風雲再起	風雲再起	信賴	應援	加速	激勵	獻身	補給	強化，切り扱い
鳳　村雨	フォウ=ムラサメ	集中	ひらめき	自爆	熱血	再動	奇跡(37)	
布萊特・諾亞	ブライト=ノア	ド根性	信賴	加速	奇襲	突擊	激勵	強化，切り扱い
普露2	プルツー	集中	努力	熱血	ひらめき	氣合	獻身	底力
阿強	ボス	ド根性	自爆	應援	熱血	氣合	必中	底力
炎潤	炎ジュン	努力	根性	ひらめき	必中	熱血	獻身	底力・切り扱い・カウンター

姓名	日文原名	精神指令						特殊技能
麥田・普拉特	マイヨ=ブラード	加速	集中	熱血	ひらめき	てかげん	魂	底力
牧葉　光	牧葉ひかる	ひらめき	努力	必中	激勵	獻身	再動	切り払い
泉　真紀	マキ=イズミ	てかげん	脫力	集中	ひらめき	熱血	必中	底力・切り払い・カウンター
東方不敗	マスター=アジア	熱血	集中	ひらめき	氣合	てかげん	ド根性	
御統　百合香	ミスマル=ユリカ	脫力	應援	かく亂	信賴	幸運	愛	
峰一平	峰一平	集中	根性	加速	必中	てかげん	幸運	
梅莉・金	メリー=キング	偵察	ひらめき	鐵壁	信賴	應援	補給	底力
夕月京四郎	汐月京四郎	加速	突擊	必中	ひらめき	ド根性	熱血	底力
弓沙耶香	弓さやか	ひらめき	信賴	必中	祝福	激勵	補給	
萊特・紐曼	ライト=ニューマン	偵察	信賴	かく亂	熱血	集中	再動	強化・底力・切り払い・カウンター
拉米雅・拉瓦雷斯	ラミア=ラヴレス	加速	必中	ひらめき	熱血	氣合	魂	NT
拉拉・遜	ララァ=スン	集中	ひらめき	てかげん	熱血	祝福	獻身	底力・切り払い・カウンター
龍崎一矢	龍崎一矢	愛	努力	必中	氣合	熱血	魂	
莉莎	リサ	自爆	信賴	必中	幸運	獻身	復活	NT，切り払い
露・魯卡	ルー=ルカ	集中	根性	ひらめき	熱血	幸運	激勵	切り払い
魯克雷茲・諾茵	ルクレツィア=ノイン	信賴	獻身	集中	熱血	愛	再動	
露畢娜	ルビーナ	加速	集中	信賴	愛	激勵	補給	切り払い
蕾茵三村	レイン=ミカムラ	必中	愛	激勵	獻身	熱血	補給	強化，切り払い
羅莎米亞・芭達姆	ロザミア=バダム	集中	加速	かく亂	熱血	脫力	突擊	

◎強化型格夫





亞克特・多卡

MEMO



中日譯名

【中日譯名】

人物：

日文原名	中文譯名
リョウ	流龍馬
ハヤト	神隼人
ムサシ	巴武藏
ベンケイ	車弁慶
ジャック・キング	傑克・金
メリー・キング	梅莉・金
弓さやか	弓沙耶香
ボス	阿強
炎ジュン	炎潤
ブライト・ノア	布萊特・諾亞
アムロ・レイ	阿姆羅・列
ララァ・スン	拉拉・遜
セイラ・マス	雪拉・瑪絲
ファ・ユイリイ	花　園麗
アストナージ・メドッソ	阿斯特拉齊・梅德索
ケーラ・スゥ	凱拉・蘇
コウ・ウラキ	浦木　弘
ニナ・パープルトン	妮娜・帕普頓
サウス・バニング	桑吾士・巴寧格
ジュドー・アーシタ	傑特・亞希達
ルー・ルカ	露・魯卡
エルピー・プル	愛爾比・普露
プルツー	普露２號
カミーユ・ビダン	卡繆・比達
フォウ・ムラサメ	鳳・村雨
ロザミア・バダム	羅莎米亞・芭達姆
ケーン・ワカバ	肯恩・若葉
ライト・ニューマン	萊特・紐曼
タップ・オセアノ	塔普・歐塞亞諾
マイヨ・プラート	麥由・普拉特
早乙女ミチル	早乙女滿
早乙女ミユキ	早乙女美雪
ミスマル・ユリカ	御統　百合香
ダイゴウジ・ガイ	大豪寺凱
テンカワ・アキト	天河明人

日文原名	中文譯名
アマノ・ヒカル	天野　光
スバル・リョーコ	昴　涼子
マキ・イズミ	泉　真紀
アカツキ・ナガレ	流　曉
メグミ	惠
ミナト	都
ホシノ・ルリ	星野　琉璃
イネス・フレサンジュ	伊妮絲
デューク・フリード	迪克・弗利德（又名宇門大介）
グレース・マリア・フリード	葛雷斯・瑪莉亞・弗利德
牧葉ひかる	牧葉光
ルビーナ	露畢娜
キリカ	霧香
クワトロ・バジーナ	克瓦多羅・巴吉那
ドモン・カッシュ	多門・火洲
レイン・ミカムラ	雷茵・三村
サイ・サイシー	蔡賽希
ジョルジュ・ド・サンド	喬魯喬・多・桑德
アルゴ・ガルスキー	阿爾哥・卡爾斯基
チボデー・クロケット	契保德・庫羅凱特
アレンビー・ビアズリー	阿蓮比・比亞茲利
シュバルツ・ブルーダー	修巴茲・布魯達
マスターアジア	東方不敗
南原ちずる	南原千鶴
岡めぐみ	岡　惠
ヒイロ・ユイ	希洛・唯
デュオ・マックスウェル	迪奧・馬克斯威爾
カトル・ラバーバ・ウィナー	卡特爾・拉巴巴・威納
トロワ・バートン	特洛瓦・巴頓
ゼクス・マーキス	傑克斯・馬奇斯
ルクレツィア・ノイン	魯克雷茲・諾茵
リリーナ・ドーリアン	莉莉娜・多利安
レディ・アン	蕾蒂・安
シロー・アマダ	天田　四郎
ノリス・パッカード	諾利斯・帕卡德
アイナ・サハリン	愛娜・薩哈林
和泉ナナ	和泉奈奈
ビューティフル・タチバナ	美麗・立花（暱稱ビューティ）
ギャリソン時田	加林遜時田
エリカ	艾莉卡

敵方人物：

日文原名	中文譯名
ヒドラー元帥	希特勒元帥
將軍ダンゲル	丹格爾將軍
ダン	丹
ウェルナー	威爾納
カール	卡爾
ウォン・ユンファ	王潤發
ガイア	蓋亞
マッシュ	馬修
オルテガ	歐魯提加
キョウジ・カッシユ	恭治・火洲
シャア・アズナブル	夏亞・阿茲納布爾
ハーマン・カーン	哈曼・甘
アナベル・ガトー	阿納貝爾・卡多
カリウス	卡里斯
シーマ・ガラハン	席瑪・亞拉罕
マシュマー・セロ	馬修默・賽羅
ラカン・ダカラン	拉康・達卡蘭
キャラ・スーン	凱菈・遜
ギガノス兵	奇卡諾斯兵
ジオン兵	吉翁兵
ランバ・ラル	藍巴・拉爾
ライザ將軍	萊莎將軍
バルバス將軍	巴魯巴斯將軍
リヒテル	利希堤爾
女帝ジャネラ	女帝賈妮菈
總統ワルキメデス	瓦爾奇麥戴斯總統
ギニアス・サハリン	基尼亞斯・薩哈林
ビッター	彼得
グン・ジェム	袞・傑姆
ガナン	卡南
ジン	仁
ミン	敏
ゴル	哥魯
ブッチャー	布查
プリンス・ハイネル	王子・海尼爾
ミレーヌ	米蓮
アイサ	愛莎
リサ	莉莎

日文原名	中文譯名
コマンダー・トーレス	托雷斯
メガノイド兵	ＭＥＧＡ機械人兵
アイザム	艾薩姆
ルイ・ギャンジャル	魯伊・坎傑爾
ララァ・スン	拉拉・遜
ケリィ・レズナー	凱利・雷茲那
エギーユ・デラーズ	迪拉茲中將
ヴィンデル・マウザー	溫德爾
レモン	蕾夢
ガンダル司令	剛達魯司令
ブラッキー	布拉奇
ズリル	茲利爾
ドルチェノフ	多爾伽諾夫
ＤＧレイン	ＤＧ蕾茵
マリーメイア兵	瑪莉梅亞兵
グレミー・トト	葛雷米・多多
ブライ大帝	布萊大帝
コロス	克洛絲
ドン・ザウサー	頓・薩烏沙
ベガ星兵	貝卡星兵
オルバン大元帥	奧魯班大元帥



亞修賽巴

機組名：

日文原名	中文譯名
アーガマ	阿卡馬
ネェル・アーガマ	新阿卡馬
ラ・カイラム	拉・凱拉姆
ガンダム	鋼彈
ジオング	吉翁克
エルメス	艾爾梅斯
ザクII	薩克II
ガンダムmk－2	鋼彈mk－II
Gアーマー	G裝甲
ザクレロ	薩克雷羅
フルアーマーガンダム	重裝鋼彈
シャア專用ゲルググ	夏亞專用蓋爾格格
高機動型ザク	高機動型薩克
スーパーガンダム	超級鋼彈
Gフライヤー	G飛行機
ドムII	德姆II
ガンダム試作1號機	鋼彈試作1號機
ガンダム試作1號機Fb	鋼彈試作1號機Fb
ガンダム試作2號機	鋼彈試作2號機
ガンダム試作3號機	鋼彈試作3號機
ガンダム・スティメン	鋼彈・S
ノイエ・ジール	諾耶・吉爾
νガンダム	ν鋼彈
ゴッドガンダム	神鋼彈
マスターガンダム	大師鋼彈
シャイニングガンダム	陽光鋼彈
ドラゴンガンダム	龍鋼彈
ボルトガンダム	雷霆鋼彈
ガンダムマックスター	麥克斯鋼彈
ガンダムローズ	薔薇鋼彈
ライジングガンダム	朝陽鋼彈
ノーベルガンダム	貴族鋼彈
ガンダムヒュピーゲル	明鏡鋼彈
デビルガンダム	惡魔剛彈
グランドマスターガンダム	大地王者鋼彈
デスアーミー	死靈兵團
グフカスタム	古夫強化型
ガンダムEz－8	鋼彈Ez－8

日文原名	中文譯名
アプサラス	阿普薩拉斯
アプサラス完全型	阿普薩拉斯完全型
バウ	巴烏
ズサ	茲莎
ギラ・ドーガ	基拉・多卡
ヤクト・ドーガ	亞克特・多卡
ハンマ・ハンマ	漢瑪・漢瑪
Ｚガンダム	Ｚ鋼彈
ＺＺガンダム	ＺＺ鋼彈
メタス	梅塔斯
ジム・カスタム	吉姆強化型
リ・カズィ（ＢＷＳ）	利・卡茲（ＢＷＳ）
リ・カズィ	利・卡茲
キュベレイｍｋ－II	丘貝雷ｍｋ－II
キュベレイ	丘貝雷
量産型キュベレイ	量產型丘貝雷
ザクIII改	薩克III改
サイコガンダム	感應鋼彈
サイコガンダムｍｋ－II	感應鋼彈ｍｋ－II
クイン・マンサ	昆・曼薩
ドーベン・ウルフ	德貝恩狼
α・アジール	α・阿吉爾

日文原名	中文譯名
ウイングゼロカスタム	翔翼鋼彈零式強化型
デスサイズヘルカスタム	地獄死神鋼彈強化型
サンドロックカスタム	沙漠巨鵬鋼彈強化型
ヘビーアームズカスタム	重武裝鋼彈強化型
アルトロンカスタム	神龍鋼彈強化型
トールギスIII	托爾吉斯III
トーラス	陶拉斯

日文原名	中文譯名
ナデシコ	大和撫子號
エステバリス	艾斯特巴利斯
デビルエステバリス	惡魔艾斯特巴利斯
テツジン	鐵人
ダイテツジン	大鐵人
マジン	魔人
ダイマジン	大魔人
デンジン	電人
バッタ	巴塔
カトンボ	卡頓波

日文原名	中文譯名
ダイターン3	泰坦3
ダイファイター	泰戰機
ダイタンク	泰坦克
メガボーグ・ミレーヌ	機械生命體・米蓮
メガボーグ・アイサ	機械生命體・愛莎
メガボーグ・リサ	機械生命體・莉莎
メガボーグ・トーレス	機械生命體・托雷斯
メッタンガー	梅坦加
ニーベルンゲン	尼貝倫肯

日文原名	中文譯名
ザンボット3	桑波特3
バンドック	人偶
メガブースト・ガルチャック	機械高速獸・卡爾查克
メガブースト・トラシッド	機械高速獸・特拉錫德
メガブースト・アンモスガー	機械高速獸・安摩卡
メガブースト・ドヨズラー	機械高速獸・德尤茲拉
メガブースト・ダンガルン	機械高速獸・丹卡倫
メガブースト・ゾンダア	機械高速獸・迅達
デスカイン	死亡騎士
ヘルダイン	地獄騎士
グーマルク	格馬克

日文原名	中文譯名
ダイモス	鬥將戴摩斯
ガルバーＦＸⅡ	卡爾巴ＦＸⅡ
ガルンロール	卡倫羅爾
戰鬥ロボ・ズバンサー	戰鬥機械人茲班沙
戰鬥ロボ・ダリ	戰鬥機械・達利
メカ戰士ゾンネカイザー	機械戰士獸人皇

日文原名	中文譯名
グレンダイザー	金剛戰神克連泰沙
スペイザー	飛天戰神
ダブルスペイザー	飛天翼號
マリンスペイザー	海天翼號
ドリルスペイザー	鑽地戰神號
ベガ獸ズメズメ	貝卡獸茲梅茲梅
圓盤獸ギンギン	圓盤獸金金
ベガ獸グラグラ	貝卡獸格拉古拉
キング・オブ・ベガ	貝卡大王

日文原名	中文譯名
真・ゲッター１	真・蓋特－１
真・ゲッター２	真・蓋特－２
真・ゲッター３	真・蓋特－３
ゲッター１	蓋特－１
ゲッター２	蓋特－２
ゲッター３	蓋特－３
ゲッタードラゴン	蓋特龍
ゲッターライガー	蓋特獅虎
ゲッターポセトン	蓋特海神
ゲッターＱ（クイン）	蓋特皇后號
テキサスマック	德州馬克號
メカ鐵甲鬼	機械鐵甲鬼
メカ蝴蝶鬼	機械蝴蝶鬼
メカ要塞鬼	機械要塞鬼
メカ白骨鬼	機械白骨鬼
メカ角面鬼	機械角面鬼
要塞デモニカ	飛行要塞
戰鬥獸ドカイダー	戰鬥獸鐸凱達

日文原名	中文譯名
戰鬥獸ギラン	戰鬥獸基藍
マグマ獸グレートⅠ	熔岩獸葛雷特Ⅰ
マグマ獸ダークロン	熔岩獸黑暗龍
セントマグマ	聖熔岩
合體百鬼ロボット	合體百鬼機械人
戰鬥獸バルカニア	戰鬥獸巴魯卡尼亞
戰鬥獸ゴーグラ	戰鬥獸哥古拉

日文原名	中文譯名
ボルテスV	波魯特斯V
スカールーク	骷髏城
獸士バイザンガ	獸士拜桑卡
鎧獸士サイモン	鎧獸士賽蒙
鎧獸士ダイモン	鎧獸士戴蒙
メカ戰士ギメリア	機械戰士基梅利亞
守護神ゴードル	守護神哥德爾
コン・バトラV	康巴拉V
ケロット	凱洛特

日文原名	中文譯名
マジンガーZ	無敵鐵金剛
グレートマジンガー	大魔神
量產型グレート	量產型大魔神
ミネルバX	無敵女金剛
ダイアナンA	黛安娜A
ビューナスA	維納斯A
ボスボロット	阿強一號



安潔爾格

日文原名	中文譯名
ドラグナー1型	龍騎兵1型
ドラグナー2型	龍騎兵2型
ドラグナー3型	龍騎兵3型
ドラグナー1型L	龍騎兵1型L
ドラグナー2型L	龍騎兵2型L
ドラグナー3型L	龍騎兵3型L
ドラグナー1型カスタム	龍騎兵強化1型
ドラグナー2型カスタム	龍騎兵強化2型
ドラグナー3型カスタム	龍騎兵強化3型
ドラグーン	飛龍兵
ファルゲン	法爾肯
ゲルフ	格爾夫
ゲバイ	葛拜
ドラウ	龍兵
シュワルグ	修瓦格
ダイン	達因
ヤクト・ゲルフ	亞克特・格爾夫
レビ・ゲルフ	雷比・格爾夫
ズワイ	茲瓦依
ゲイザム	凱薩姆
スタークガンドーラ	史塔克槍砲手
スタークダウツェン	史塔克達謙
スタークダイン	史塔克達因
スタークゲバイ	史塔克葛拜
ガンドーラ	槍砲手
ギルガザムネ	基爾加薩姆尼

日文原名	中文譯名
ゲシュペンストMk－II	凱修號Mk－II
ツヴァイザーゲイン	茲拜薩凱因
ソウルゲイン	索魯凱因
ヴァイサーガ	瓦依薩卡
アンジュルグ	安傑爾格
アシュセイヴァー	亞修賽巴
ラーズアングリフ	拉茲安格利夫

沉默之丘2

[破關完全攻略] SILENT HILL 2

有了這一本
你也可以征服沉默之丘！



[本書特色]

- 全地圖式攻略詳解
- 道具、裝備位置全標示在地圖上
- 各種難度精細解謎引導
- 詳細系統操縱說明
- 隱藏要素完全揭露
- 人物背景故事介紹



SILENT HILL 2

書號	書名	定價	備註
006	亂馬1/2珠貓團的秘寶	180	
010	MD夢幻之星IV&夢幻SFC夢幻模擬戰語錄	180	三合一
011	SFC聖火降魔錄-紋章之謎-	150	劇情版攻略
015	SFC超級機器人大戰EX	200	三合一
016	SFC太空戰士4	360	劇情版攻略
024	SFC狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之劍	340	[illegible]
SF02	龍戰士 II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士 II	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵,勇者募集中,多卡波[illegible]	180	三合一
SF07	魔獸大戰,英雄聖戰 II,聖寶珠傳	180	三合一
SF08	雷霆任務,魔神轉生 II	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF10	超時空之鑰	220	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰&大神轉生外傳3	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新SD戰國傳	270	劇情版攻略
SF15	未來勇者 II	220	
SF17	夢幻模擬戰 & 幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔界大戰	290	劇情版攻略
SF19	夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空之霸者	240	破關完全攻略
SF21	飛翠龍	240	故事攻略
SF22	天外英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人列傳	240	劇情版攻略
SF25	黃金劍客	220	完全攻略
SF26	超時空傳 覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說3	240	三通路線破關攻略
SF28	皇家騎士團	200	攻略指引
SF29	神聖紀 II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	[illegible]	220	超完全攻略
SF33	復活邪神 III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	220	破關完全攻略
SF36	[illegible]冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍 VI	280	破關完全攻略
SF39	風魔英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說3	190	劇情書

書號	書名	定價	備註
SF43	美少女夢工廠	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍 VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	360	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務2	280	超完全攻略
SF51	魔域聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神3	360	劇情書
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄 II	240	破關完全攻略
SF55	追寶飛龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略
SF57	阿拉伯奇遇	[illegible]40	破關完全攻略
SF58	追寶飛龍	320	劇情版攻略
SF59	聖水晶傳說(修訂完整版)	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤 II	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄 II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍 III	220	彩色破關全攻略
SF66	銀河遊俠	240	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SSPS01	侍魂外傳	250	[illegible]
SSPS02	純愛手札外傳1-虹色青春	210	全彩[illegible]
SSPS03	格鬥大全1	280	全[illegible]
SSPS04	攻略大全1	290	全[illegible]
SSPS05	緊急救難	210	全[illegible]
SSPS06	惡魔召喚師-靈魂駭客	260	全彩破關完全攻略
SSPS07	冒險王	300	[illegible]
DC01	冒險王2	260	全彩超完全破關攻略
DC02	DC上網完全使用手冊	200	
DC03	沙木2	200	
PS201	鐵拳TT	290	
PS202	Ps2完全分析手冊	250	
PS203	機戰傭兵2	230	
PS204	太10最速破關攻略	230	
PS205	太10劇情版	450	修訂完整版
PS206	沉默之丘2	180	

書號	書名	定價	備註
[illegible]	[illegible] II	320	[illegible]
017	[illegible]金手指大全	260	
[illegible]	[illegible]大全 II	290	
GF03	金手指大全3	260	
GF04	[illegible]金手指大全1	220	[illegible]
GF05	SS金手指大全1	240	[illegible]
GF06	[illegible]金手指大全1	240	[illegible]
GF07	SS金手指大全2	220	[illegible]
GF08	PS金手指大全1.2合輯	300	
GF09	SS金手指大全1.2合輯	300	
GF10	PS金手指大全3	250	
GF11	SS金手指大全3	250	
GF12	PS金手指大全4	270	
GF13	SS金手指大全4	240	
GF14	PS金手指大全5	280	
GF15	SS金手指大全5	250	
GF16	PS金手指大全6	260	
GF17	PS金手指大全7	230	
GF18	SS金手指大全6	250	
GF19	PS金手指大全8	280	
GF20	PS金手指大全9	280	
GF21	PS金手指大全10	260	
GF22	PS金手指大全11	270	
GF23	SS金手指大全7	250	
GF24	PS金手指大全12	260	
GF25	PS金手指大全13	280	
GF26	PS金手指大全14	270	
GF27	GB金手指大全1	250	
GF28	PS金手指大全15	280	
GF29	GB金手指大全2	250	
GF30	PS金手指大全16	260	
GF31	GB金手指大全3	250	
GF32	GB金手指大全4	270	
GF33	PS金手指大全17	280	
GF34	DC金手指大全1	200	
GF35	PS金手指大全18	270	
GF36	PS金手指大全19	250	
GF37	PS金手指大全20	250	
GF38	金手指全集1	300	
GF39	PS、PS2金手指大全2[illegible]	200	

書號	書名	定價	備註
PS01	[illegible]騎士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼-[illegible]精公主-	180	[illegible]攻略
PS03	[illegible]	260	[illegible]攻略
PS04	[illegible]	280	超完全攻略
PS05	[illegible]	260	[illegible]攻略
PS06	[illegible]右衛門外傳	190	[illegible]全攻略
PS07	[illegible]	210	[illegible]全攻略
PS08	[illegible]	190	破關完全攻略
PS09	[illegible]	320	[illegible]
PS10	[illegible]	220	[illegible]超完全攻略
PS11	女神異聞錄(修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士 II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	戰野神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	[illegible]	210	全彩破關完全攻略
PS21	[illegible]	270	全彩破關完全攻略
PS22	[illegible]	290	全彩[illegible]大全
PS23	[illegible]	220	全彩超完全攻略
PS24	[illegible]	260	全彩破關完全攻略
PS25	太空戰士[illegible]【精裝版】	500	[illegible]超完全攻略
PS26	神犬傳說	260	全彩破關完全攻略
PS27	天空戰[illegible]	240	全彩超完全攻略
PS28	太空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	渾沌之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神-邪神領域-	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔城 V II	250	全彩超完全攻略
PS32	快打旋風EX-強化版絕活篇-	250	全彩超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰 I & II	250	全彩超完全攻略
PS34	魔戰士 III	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷霆任務2	240	全彩破關完全攻略
PS36	太空戰士模擬版	300	[illegible]
PS37	[illegible]	250	[illegible]
PS38	[illegible]大陸傳記	260	全彩破關完全攻略
PS39	[illegible]	270	[illegible]
PS40	[illegible]	250	全彩破關完全攻略
PS41	[illegible]	280	[illegible]
PS42	魔戰士 III	230	[illegible]
PS43	[illegible]	230	[illegible]
PS44	太空戰士[illegible]	240	全彩破關完全攻略
PS45	[illegible]	220	[illegible]
PS46	[illegible]神兵	400	[illegible]
PS47	[illegible]	210	[illegible]
PS48	[illegible]	240	[illegible]
PS49	[illegible]騎士	250	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
[illegible]	武藏傳	250	全彩破關完全攻略
PS51	銀河遊俠2	300	全彩破關完全攻略
[illegible]	釣魚太郎-尋找秘境	200	全彩超完全攻略
PS53	[illegible]	190	全彩超完全攻略
PS54	[illegible]	250	全彩破關完全攻略
PS55	時空幻境(修訂完整版)	280	破關完全攻略
PS56	夢幻模擬戰 IV & V [illegible]	400	[illegible]
PS57	[illegible]	200	全彩破關完全攻略
PS58	太空戰士 6【精裝版】	400	[illegible]
PS59	機動戰士[illegible]	180	[illegible]
PS60	[illegible] 2	280	[illegible]
PS61	[illegible]	230	全彩破關完全攻略
PS62	[illegible]	260	全彩破關完全攻略
PS63	時空引導者	260	全彩破關完全攻略
PS64	銀河之星 2	240	全彩故事流程攻略
PS65	新聖劍傳說～瑪那傳奇	270	全彩破關完全攻略
PS66	女神異聞錄 2	250	全彩破關完全攻略
PS67	誅鬼傳承志(降鬼一族)	240	全彩故事流程攻略
PS68	狂野歷險 2 (野獸神兵 2)	270	全彩破關完全攻略
PS69	釣魚太郎-航向寶島-	220	全彩破關完全攻略
PS70	[illegible] III	230	[illegible]
PS71	[illegible]之光	220	全彩破關完全攻略
PS72	超時空之鑰	280	[illegible]
PS73	[illegible]	250	全彩破關完全攻略
PS74	超時空之鑰 2	230	[illegible]
PS75	人形公主 2	230	全彩破關完全攻略
PS76	[illegible] 2	210	全彩破關完全攻略
PS77	戰神之詩	230	[illegible]
PS78	放浪者物語	230	全彩破關完全攻略
PS79	[illegible]2	300	[illegible]
PS80	放浪者物語 劇情版	300	破關完全攻略
PS81	超級機器人大戰 α	350	全彩破關完全攻略
PS82	太空戰士 9	240	全彩破關完全攻略
PS83	太空戰士 9 劇情版	500	[illegible]
PS84	千禧2000PS.PS2遊戲年鑑	380	
PS85	超級機器人大戰 α 外傳	240	全彩破關完全攻略
PS86	英雄戰[illegible]	240	全彩破關完全攻略

書號	書名	定價	備註
[illegible]	[illegible]	290	[illegible]
SS02	[illegible]	260	[illegible]全攻略
SS03	[illegible]	180	[illegible]全攻略
SS04	[illegible]	150	[illegible]完全攻略
SS05	[illegible]	220	[illegible]
SS06	英雄[illegible]外傳	200	[illegible]完全攻略
SS07	[illegible]	250	[illegible]
SS08	[illegible](修訂完整版)	250	[illegible]超完全攻略
SS09	[illegible]	200	[illegible]
SS10	夢幻模擬戰 III (修訂完整版)	260	[illegible]超完全攻略
SS11	[illegible]	180	[illegible]
SS12	[illegible]	250	[illegible]超完全攻略
SS13	[illegible]	290	[illegible]
SS14	新光明與黑暗	220	[illegible]超完全攻略
SS15	[illegible]	220	[illegible]
SS16	[illegible]	200	[illegible]完全攻略
SS17	[illegible]	290	[illegible]
SS18	[illegible]外傳	270	[illegible]
SS19	[illegible]	240	[illegible]
SS20	[illegible]物語	240	[illegible]
SS21	夢幻模擬戰 IV	300	[illegible]
SS22	[illegible]	240	彩色超完全攻略
SS23	[illegible]	260	[illegible]
SS24	[illegible]之盾	230	[illegible]
SS25	機器人大戰[illegible]	260	彩色超完全攻略
SS26	惡魔召喚師-靈魂駭客-	260	全彩破關完全攻略
SS27	光明與黑暗 III 第一部-王者巨神-	250	全彩破關完全攻略
SS28	冒險王	250	全彩破關完全攻略
SS29	DESIRE	260	全彩超完全攻略
SS30	機器人大戰F	390	彩色劇情書
SS31	冒險王	300	彩色劇情書
SS32	光明與黑暗 III 第二部-受狙神子-	260	全彩故事攻略
SS33	櫻花大戰2	260	全彩故事攻略
SS34	夢幻模擬戰 V	250	全彩故事攻略
SS35	機器人大戰F完結篇【精裝版】	600	彩色劇情[illegible]
SS36	機動戰士鋼彈-基連的野心-	260	全彩超完攻略
SS37	深海驚魂	240	全彩超完全攻略
SS38	光明與黑暗 III 第三部冰壁邪神宮	270	全彩故事攻略
SS39	高校物語	190	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
GB01	勇者鬥惡龍 I & II	190	全彩破關攻略
GB02	口袋怪獸金銀	280	全彩破關攻略
GB03	口袋怪獸金銀百科事典	250	[illegible]
GB04	[illegible]	200	[illegible]攻略
GB05	口袋[illegible]	320	[illegible]攻略
GB06	[illegible]全分析手冊	200	
GB07	[illegible]	200	
GB08	超級機器人大戰 A	250	
CB01	攻略大全1	320	

電話攻略諮詢服務

從您看到這段文字開始，疾風之狼對您的服務之將邁入另一個里程碑了。

當您狠下心、花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是脫離玩遊戲（尤其是ＲＰＧ）時『卡住』的痛苦。但是任何一家出版社都不敢保證一定能滿足您這基本最基本的需求。為什麼？茲在此列舉各出版社之問題所在：

１．排版錯誤
２．打字錯誤
３．語焉不詳
（寫攻略的人都不知道自己在說些什麼）
４．翻譯錯誤（譯者不一定懂遊戲）
５．攻略者能力不足
６．玩家自身問題（看不懂、看漏了）

由於以上各種可能的狀況，所以沒有人能保證買了攻略一定能破關。但疾風之狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，疾風之狼開設了『攻略電話查詢』的服務。看不懂沒關係，儘管打電話過來，我們會全力為您服務的。

諮詢時間

●週一至週五　ＰＭ　４：３０～５：３０

諮詢方式

１．請準備好您所要詢問遊戲的攻略本（當然是要疾風之狼出版的書）。
２．請在諮詢開放時間內打右列電話：（０４）－２２１２６１６５
３．接通後請指明要找『攻略部人員』。
４．開始諮詢。

攻略電話諮詢是本社對您用心的回饋。但若電話打不通請多試幾次。
如果真的屢打不進，您還可以使用本公司２４小時開放的傳真電話：
（０４）２２１１－５３９６。
將您的問題寫好，傳真給我們，我們一定儘快、儘力為您服務。

★★若您有傳眞來本公司詢問但是卻沒有回覆，其原因可能如下：★★

１．沒有寫上您的電話？
２．電話前面沒有區域號碼？
３．沒有寫上您的大名？
４．沒有註明是哪個遊戲的問題？
５．於國定假日或者下班時間傳真……

此電話是２４小時開放，但是諮詢人員還是要在上班時間才能回答問題唷！

FAX：(04) 2211－5396
TEL：(04) 2212－6165





發行人●廖國雄
發行所●疾風之狼文化事業有限公司
地址●台中市東區一心街370號
印刷所●捷采印刷事業股份有限公司
版次●2001年
出版登記證●局版台省業字第437號
郵政劃撥帳號●22320751 疾風之狼文化事業有限公司
發行專線●04-22112396 FAX:04-22115396
攻略諮詢專線●04-22126165

E-MAIL-jarlian@ms31.hinet.net
E-MAIL-gamewolf@gamewolf.com.tw
http://gamewolf.com.tw
http://gamecode.com.tw

超級機器人大戰A

破關完全攻略

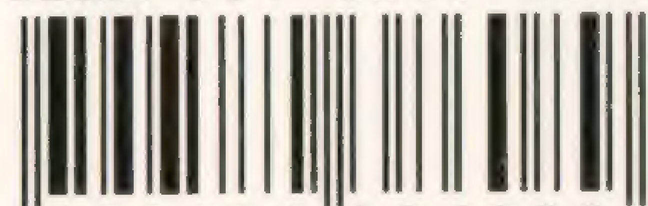
建議售價250元



SUPER ROBOT WARS A TACTICAL GUIDE BOOK

[本書特色]

- ●詳盡系統介紹
- ●完整路線攻略、索引
- ●所有隱藏同伴、機體入手條件
- ●我方所有同伴精神指令大公開
- ●所有強化零件入手地點及性能說明
- ●完整中日譯名



ISBN 957-0386-08-8

9 799570 386089

疾風之狼的攻略・玩家的貼身良伴

GB 08 超級機器人大戰A 破關完全攻略



疾風の狼

疾風の狼

GB 08



超級機器人大戰A

破關完全攻略

建議售價 250 元